

# Bootstrap

El framework front-end de HTML, CSS y JS más popular con soporte avanzado Responsive Web Design (RWD)

*Víctor Monserrat Villatoro*

 @victor1995mv





















Bootstrap es lo que se conoce actualmente como un framework front-end, es decir, es un conjunto de herramientas y utilidades que nos va a permitir agilizar nuestro desarrollo en la parte cliente, o lo que es lo mismo, trabajando con HTML, CSS y JavaScript entre otros.

## Un poco de **historia**...



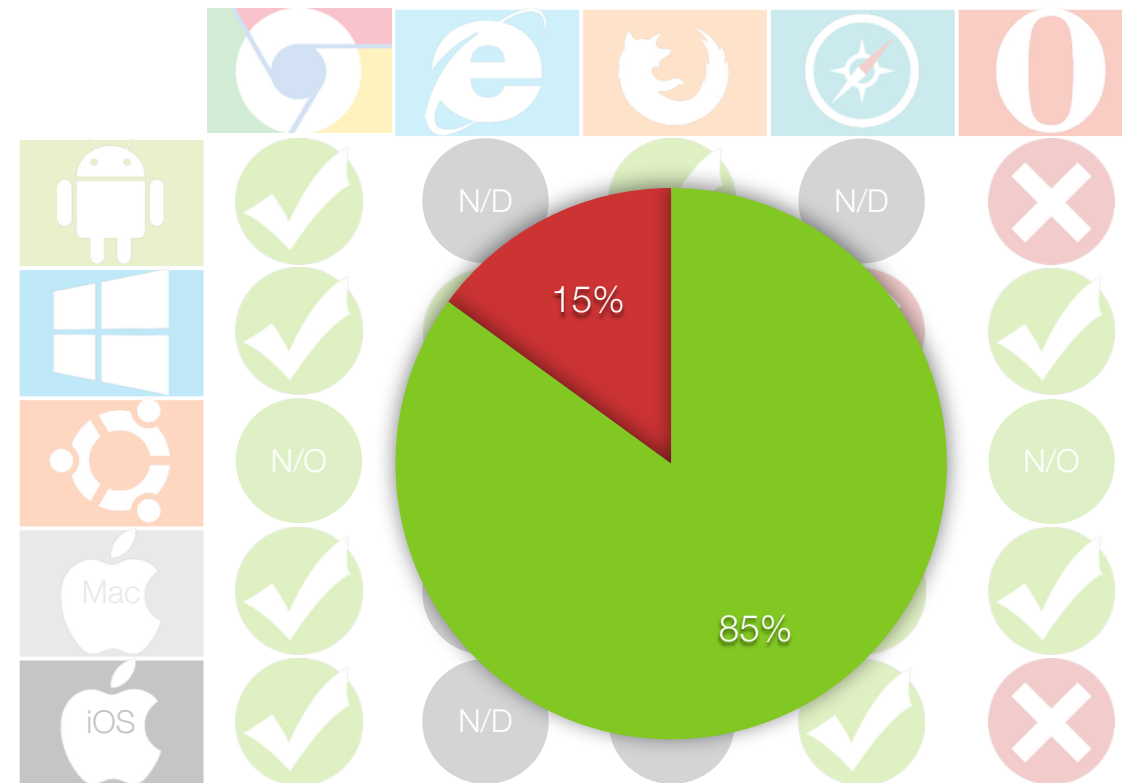
- Desarrollado por dos empleados de Twitter, **Mark Otto** (@mdo) y **Jacob Thornton** (@fat).
- Creado para fomentar la consistencia a través de herramientas internas.
- Liberado como **open source** en agosto del 2011.

Bootstrap fue creado por dos empleados de Twitter, que precisamente por la necesidad de optimizar una herramienta interna de trabajo, crearon este sistema. Posteriormente, vieron que era tan útil que no solo se tenía que limitar a su uso interno sino que era totalmente aplicable a cualquier proyecto web. A partir de ese momento, se empezó a trabajar sobre él de forma más seria, empezaron a intervenir más personas a través del repositorio de GitHub y evidentemente, hoy se ha convertido en uno de los frameworks referencia.

					
		N/D		N/D	
					
	N/O	N/O	N/O	N/O	N/O
		N/D			
		N/D	N/D		

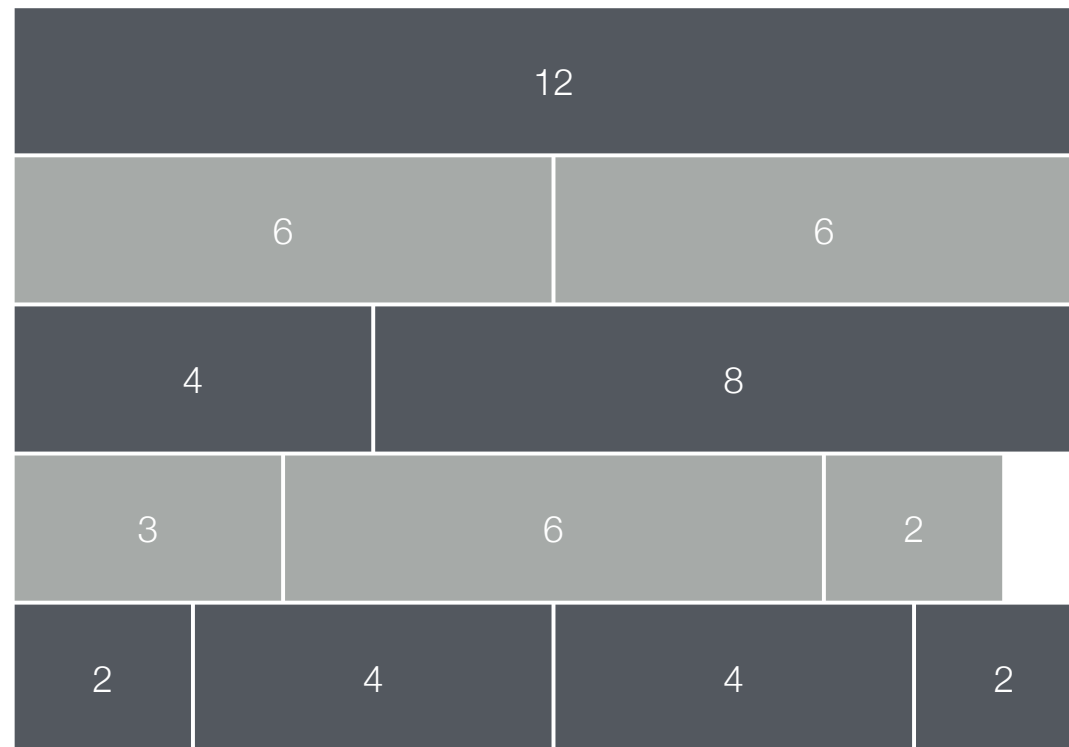
Los datos estadísticos son más contundentes de lo que parecen, ya que en el 15% que no es compatible están implicadas combinaciones de navegadores y sistemas operativos poco frecuentes, como Opera en iOS o Safari en Windows.

N/D es el acrónimo para No Disponible y N/O para No Oficial (aunque se conoce su correcto funcionamiento).



Los datos estadísticos son más contundentes de lo que parecen, ya que en el 15% que no es compatible están implicadas combinaciones de navegadores y sistemas operativos poco frecuentes, como Opera en iOS o Safari en Windows.

N/D es el acrónimo para No Disponible y N/O para No Oficial (aunque se conoce su correcto funcionamiento).



El sistema de rejillas (GRID system) que usa Bootstrap está basado en columnas que dividen la pantalla total en columnas de igual ancho, pudiendo cada elemento que se crea ocupar una o varias de estas columnas. Este sistema nos permite estructurar nuestra web a nuestro gusto, cada fila puede contener una suma de 12 columnas. En el caso de añadir un elemento que desborde la fila, es decir, sobrepase la suma de 12 se colocará en la siguiente fila (abajo).



Víctor Monserrat Villatoro

Responsive Web Design



@victor1995mv

El sistema Responsive Web Design (RWD) que utiliza Bootstrap, permite reestructurar la web de forma personalizada para cada tipo de pantalla (pc, notebook, tablet o smartphone) dependiendo de su tamaño (en píxeles). Este sistema permite el fácil acceso a toda la funcionalidad de la web desde cualquier dispositivo, sin importar el tamaño de su pantalla. Además, una de las filosofías Bootstrap es “Mobile first”, es decir, se tiene preferencia en el funcionamiento correcto en dispositivos móviles debido a su gran uso actualmente.



 victor1995mv

```
IF(!CALM) {  
KEEP CALM;  
} ELSE {  
CODE ON;  
}
```

*Víctor Monserrat Villatoro*  
 @victor1995mv

Esta presentación de Bootstrap va acompañada de una demo. Haremos una plantilla muy básica para una tienda online. Esta contendrá un navegador básico, aprenderemos a usar el sistema de rejillas para estructurar nuestra página, una lista cuya visualización dependerá del tamaño de pantalla y un pie de página. Se utilizará para la implementación de la web una hoja de estilos muy básica que nos espaciará un poco la página. Todos estos recursos estarán subidos en el repositorio de GitHub al que se tiene acceso durante toda la presentación.