



Los siguientes ejercicios debe desarrollarlos en JAVA serán revisados en la siguiente clase.

Los siguientes ejercicios los debe realizar con el ciclo mientras cada ejercicio debe tener la opción de preguntar al usuario si desea ejecutarlo nuevamente o no.

1. Elabore un algoritmo que calcule e imprima la suma de los números pares del 2 hasta el 160.
2. Elabore un algoritmo que lea 10 números y que calcule e imprima el promedio de dichos números.
3. Elabore un algoritmo que solicite la cantidad de número que se van a procesar, luego que lea los números y calcule e imprima el promedio de dichos números.
4. El colegio Los Robles, tiene actualmente 750 estudiantes. Se espera tener un crecimiento anual de 12%. Elabore un algoritmo que calcule e imprima la población estudiantil que se espera tener en el año 2035
5. Elabore un algoritmo que lea un valor N, entero y positivo, y que calcule e imprima su factorial.
6. Elabore un algoritmo que le lea N números diferente y calcule e imprima el mayor y el menor.
7. Elabore un algoritmo que lea un valor N y que imprima un triángulo de asteriscos. Si el valor leído es 5 imprimir:

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

8. Elabore un algoritmo que calcule una tabla N de multiplicar que inicia el multiplicando con un valor X hasta un valor Y
9. Elabore un algoritmo que calcule e imprima las tablas de multiplicar desde uno hasta un numero dado por el usuario, el multiplicador desde uno hasta un numero dado por el usuario.
10. Elabore un algoritmo que calcule e imprima cuántos y cuáles son los números primos hay dentro de un rango dado por el usuario.
11. El sueldo que perciben 10 vendedores de una empresa automotriz está integrado de la siguiente manera: el salario mínimo, mas \$ 100.000 por cada auto vendido más el 2% del valor de los autos vendidos. Debe realizar un algoritmo que imprima el nombre del vendedor que tuvo el mayor sueldo, suponiendo que no hay cantidades iguales de total de venta.
12. Una empresa vende hojas y hielo seco con las condiciones siguientes:
  - Si el cliente es tipo 1 se le descuenta el 5%.
  - Si el cliente es tipo 2 se le descuenta el 8%.
  - Si el cliente es tipo 3 se le descuenta el 12%.
  - Si el cliente es tipo 4 se le descuenta el 15%.

Cuando un cliente realiza una compra generan los datos siguientes

- Nombre del cliente
- Tipo de cliente (1,2,3,4)



**Programa Análisis y desarrollo de sistemas de información**

**TALLER No1 ALGORITMOS MIENTRAS**

- Cantidad de hojas compradas
- Precio por hoja

Elaborar un algoritmo que permita procesar varios clientes e imprima el reporte.

ADSI