|  |
| --- |
| **PointStore** |

especificação de caso de uso

LOGAr\_usuario

**Projeto PointStore**

ÍNDICE

1 Histórico 3

2 Introdução 3

1.1Objetivos 3

1.2Glossário 3

3 UC\_historico\_compras 3

1.3Descrição 3

1.4Atores Envolvidos 3

1.5Pré-Condições 3

1.6Fluxo Básico 3

1.7Fluxos Alternativos 4

1.8Fluxos de Exceção 4

1.9Requisitos Não Funcionais 4

1.10Relacionamento com Outros Casos de Uso 4

1.11Interface Visual <opcional> 5

# Histórico

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Responsável | Alteração |
| 10/04/18 | 1.0 | Juan Victor | Criação do documento |

# Introdução

## Objetivos

Este documento tem como objetivo detalhar o caso de uso UC\_Logar\_Usuario..

## Glossário

|  |  |
| --- | --- |
| Termo | Tradução |
| FA | Fluxo Alternativo |
| FE | Fluxo de Exceção |
| Hints | Dica no texto do campo |
| EditText | Campo de texto no Android |

# UC\_Logar\_usuario

## Descrição

Este caso de uso tem como objetivo detalhar o login do sistema como o usuário pode entrar no sistema.

## Atores Envolvidos

Usuário, Sistema.

## Pré-Condições

Usuário precisa ter uma conta no sistema, no caso ter se cadastrado na tela de cadastre-se.

## Fluxo Básico

1. Este caso de uso se inicia a partir do caso de uso Cadastrar usuário, o qual no final o usuário é redirecionado a tela de login;
2. O usuário entra com o seu login e senha, e clica no botão login. (FA\_01) (FE\_01)
3. Caso as informações estejam corretas o usuário é autenticado com sucesso no sistema e é redirecionado para a página inicial Anúncios.
4. O caso de uso se encerra

## Fluxos Alternativos

**FA\_01 – Usuário não cadastrado**

1. O usuário insere informações que não estão cadastradas no sistema.
2. O sistema verifica que o usuário não encontra-se cadastrado no sistema;
3. O sistema exibe a mensagem “Dados Inválidos”.
4. O usuário se cadastra no sistema e consegue entrar no sistema.
5. O caso de uso se encerra.

## Fluxos de Exceção

**FE\_01 – Campos Vazios**

1. O sistema verifica que o usuário deixou os campos vazios e clicou no botão login
2. O sistema informa a seguinte mensagem: “campo (nome do campo) é obrigatório!”
3. O usuário insere as informações corretas
4. O caso de uso se encerra.

## Requisitos Não Funcionais

* Não se aplica.

## Relacionamento com Outros Casos de Uso

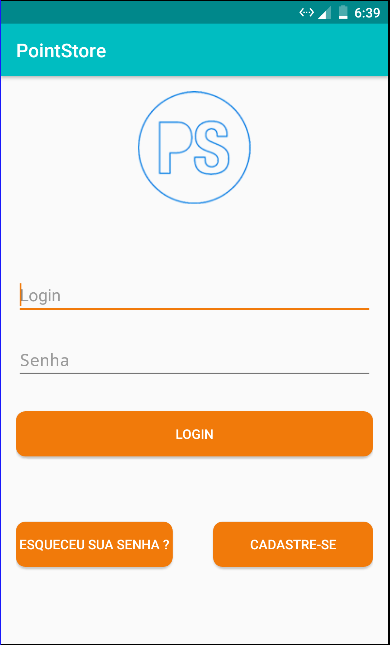
* Cadastrar Usuário, Alterar Senha.

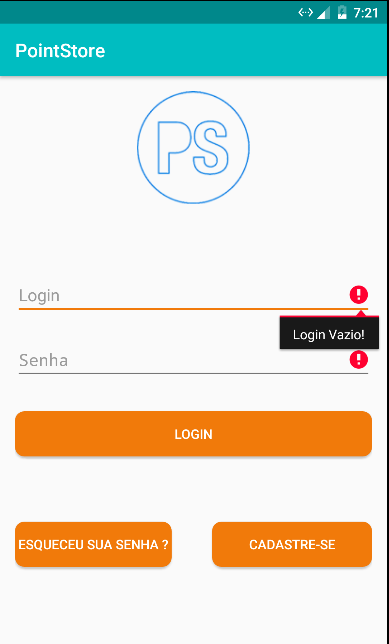
## Interface Visual <opcional>

Nesta Tela os botões “Esqueceu sua Senha” e “Cadastrar Usuário” Sempre devem ficar abaixo do botão de Login

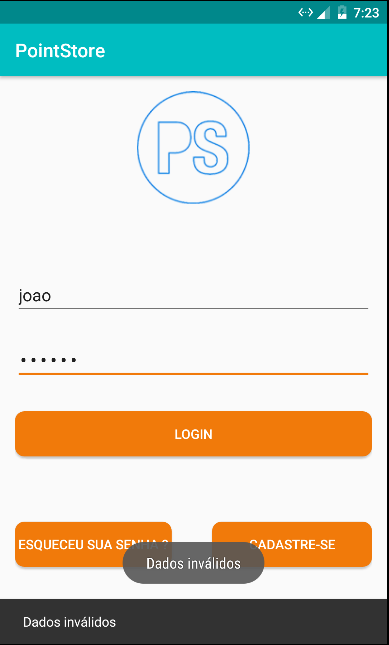
Os textos dentro do campo de Login e Senha são (Hints) do elemento (EditText) do Android

A logo do sistema sempre deve ficar acima dos campos que o usuário irá interagir





(FE\_01) Campos Vazios



(FA\_01) Usuário não Cadastrado