

1. Considere este código:

```
// -----  
#include <iostream>  
  
using std::cout;  
  
void trocar (int x, int y) // O "void" significa "não retorna valor".  
{  
    int copia_de_x = x;  x = y;  y = copia_de_x;  
}  
  
int main ()  
{  
    int a = 1, b = 2; trocar(a,b); cout << "a: " << a << ", b: " << b << '\n';  
}  
// -----
```

Pelas explicações feitas na aula sobre chamadas de funções, é evidente que o código acima imprime "a: 1, b: 2", ou seja, os valores de "a" e "b" não são de fato trocados.

A sua tarefa é então escrever uma função "trocar2" que receba dois ponteiros para int e que então de fato troque os valores dos inteiros apontados por esses ponteiros. Teste a sua função.

2. Escreva em C++ um programa que leia do usuário 7 double's, guardando-os num vetor. Em seguida, o vetor deve ser invertido, de forma que o último elemento passe a estar na 1ª posição, o penúltimo na 2ª, etc. Use estrutura(s) de repetição para fazer isso. Por fim, o vetor invertido deve ser impresso para o usuário.

Observação: embora a saída gerada pelo programa também pudesse ser obtido simplesmente percorrendo-se o vetor original do fim para o início, você deve fazer o que realmente foi solicitado: inverter o vetor.