

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

CK0109 - 2019.2 - T02

ESTRUTURAS DE DADOS

AULA 03 - 2019-08-09

PONTEIROS

1. COMPLEMENTO SOBRE A FORMA DA DECLARAÇÃO DE PONTEIROS: A INTUIÇÃO NA

DECLARAÇÃO DE UM PONTEIRO p P/ TIPO T
É QUE, DEPOIS DA DECLARAÇÃO, A EXPRESSÃO
 $*p$ TERÁ TIPO T .

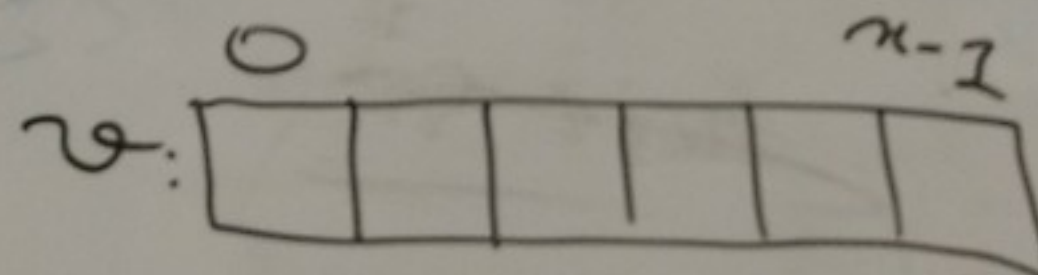
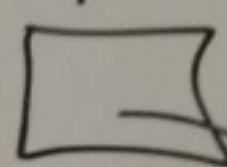
(RASCUNHO)

t DECLARA v DE TIPO T

$v \rightarrow (*p)$ t' DECLARA PONT. p P/ T

int $(*p)[3]$

p



$++i$
 $i++$

$*p[7]$

$v[3]$

+

ALÉM DISSO, SERÁ POSSÍVEL OMITIR OS PARÊNTESES DA DECLARAÇÃO DE p QUANDO NÃO HOUVER OUTROS "OPERADORES" DE MAIOR PRECEDÊNCIA PRESENTES E QUE ALTERARIAM O SIGNIFICADO DA DECLARAÇÃO SEM OS PARÊNTESES (COMO "[]").

EXEMPLOS:

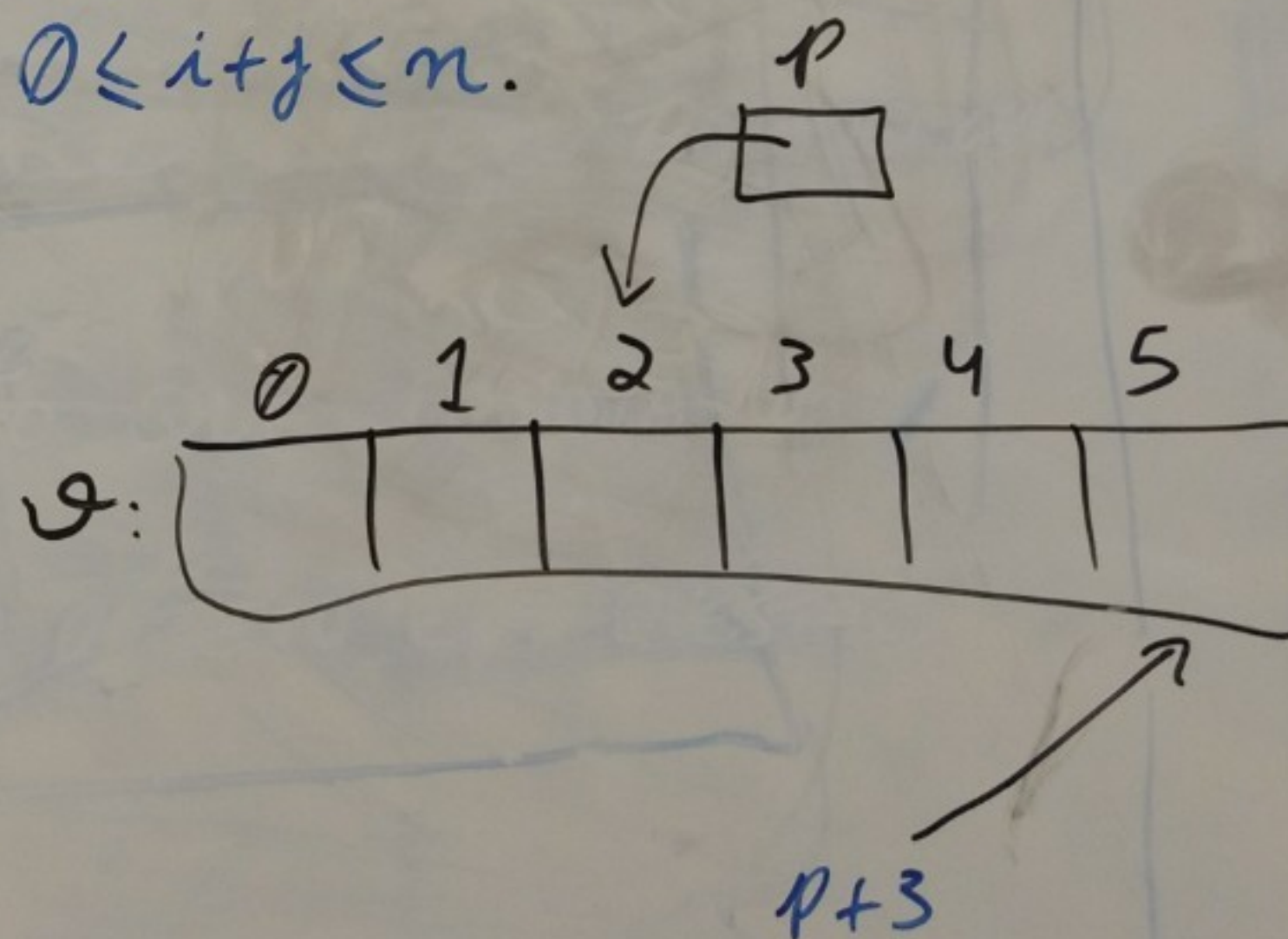
$\text{INT } *p; \quad // \text{PONTEIRO PARA INT.}$
 $\text{INT } *v[3]; \quad /* \text{VETOR DE 3 PONTEIROS P/ INT.} */$
 $\text{INT } (*pv)[3]; \quad /* \text{PONTEIRO PARA VETOR DE 3 INT'S} */$

ARITMÉTICA DE PONTEIROS

2. PONTEIRO + INTEIRO: SE p APONTA PARA $v[i]$, SENDO v UM VETOR DE n ELEMENTOS, E SE j É UM INTEIRO, ENTÃO

$$p + j$$

É UMA EXPRESSÃO QUE DENOTA UM PONTEIRO PARA $v[i+j]$, DESDE QUE $0 \leq i+j \leq n$.

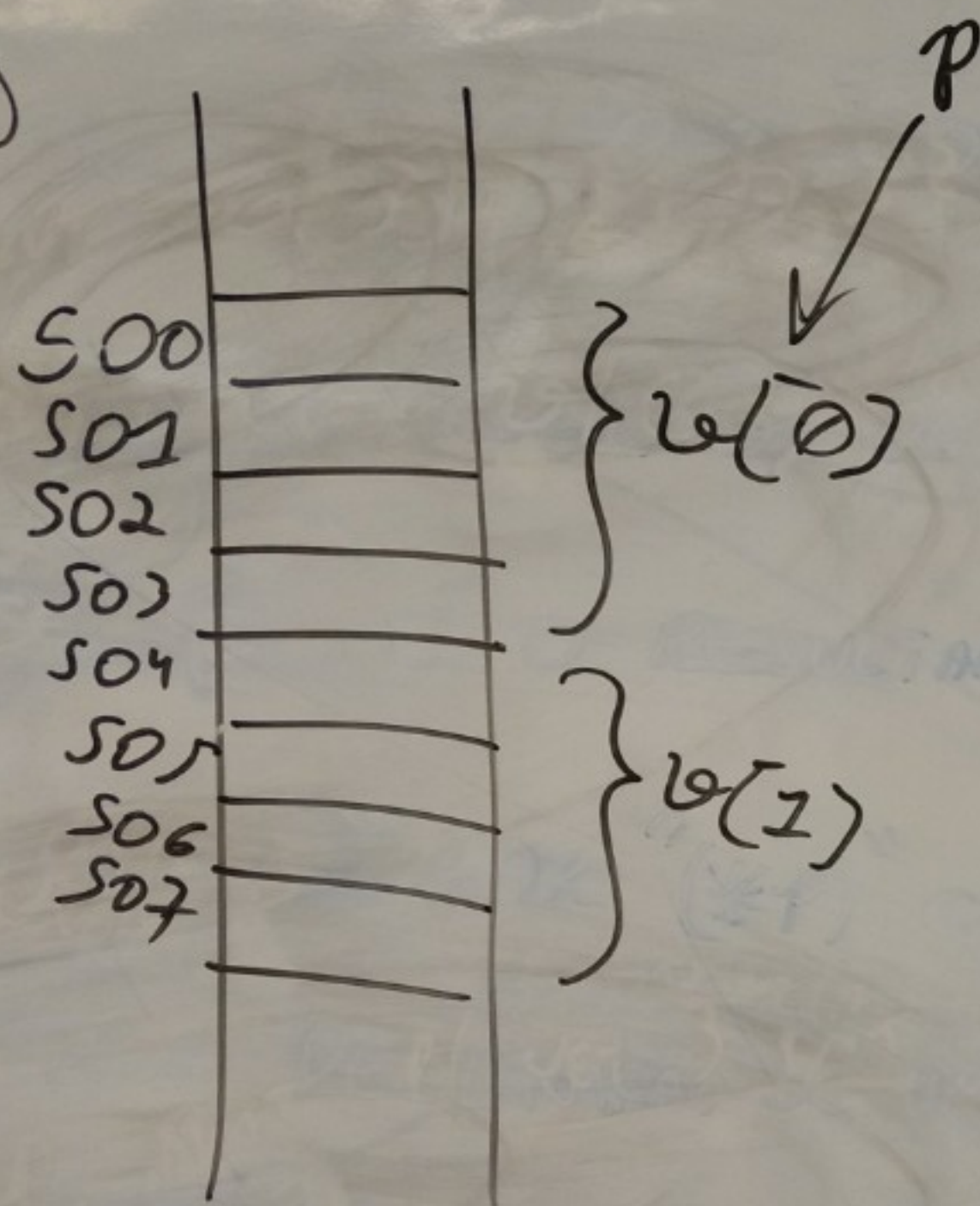


(PARA DEPOIS: CASOS DE BORDA.)

(RASCUNHO)

$p - i$
 $p + (-i)$

$i - p$



`int i = 3;`

`... i + 7 ...`
`i = i + 7;`

`int *p;`

`... p + 7 ...`
`p = p + 7;`

3. COMPARAÇÃO DE PONTEIROS: SE p APONTA

PARA $v[i]$, SENDO v UM VETOR DE n ELEMENTOS,

E SE q APONTA PARA $v[j]$, ENTÃO

$p < q$ SE E SOMENTE SE $i < j$,

E O MESMO VALE PARA $<=$, $>$, $>=$, $==$ E $!=$.

ALÉM DISSO, DOIS PONTEIROS p E q PODEM

SER COMPARADOS VIA $==$ E $!=$ MESMO QUE NÃO APONTEM

PARA ELEMENTOS DE UM MESMO VETOR.

4. SUBTRAÇÃO ENTRE PONTEIROS: SE p APONTA

PARA $v[i]$, SENDO v VETOR DE n ELEMENTOS,

E q APONTA PARA $v[j]$, ENTÃO O VALOR DE

$$p - q$$

É IGUAL AO DE $i - j$ (EMBORA O TIPO DE $p - q$

SEJA `ptrdiff_t`, QUE É UM INTEIRO COM SINAL

GRANDE O SUFICIENTE).

5. EXEMPLO DE PERCURSO DE VETOR VIA PONTEIROS:

```
#include <iostream>
```

```
using std::cout;
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    int v[3] = {1, 2, 3};
```

```
    int *prim = &v[0], *ult = &v[2], *p;
```

```
    // ou ... = v+0, ... v+2
```

```
    for (p = prim; p <= ult; ++p)
```

```
    { cout << "v[" << p - prim << "]: "
```

```
      << *p << '\n';
```

```
    }
```

```
}
```

```
return ... }
```

```
int *prim;
```

```
prim = ... ;
```

```
int* p;
```