



Teoría de la Computación

Práctica 2

Operaciones entre lenguajes

Práctica 2

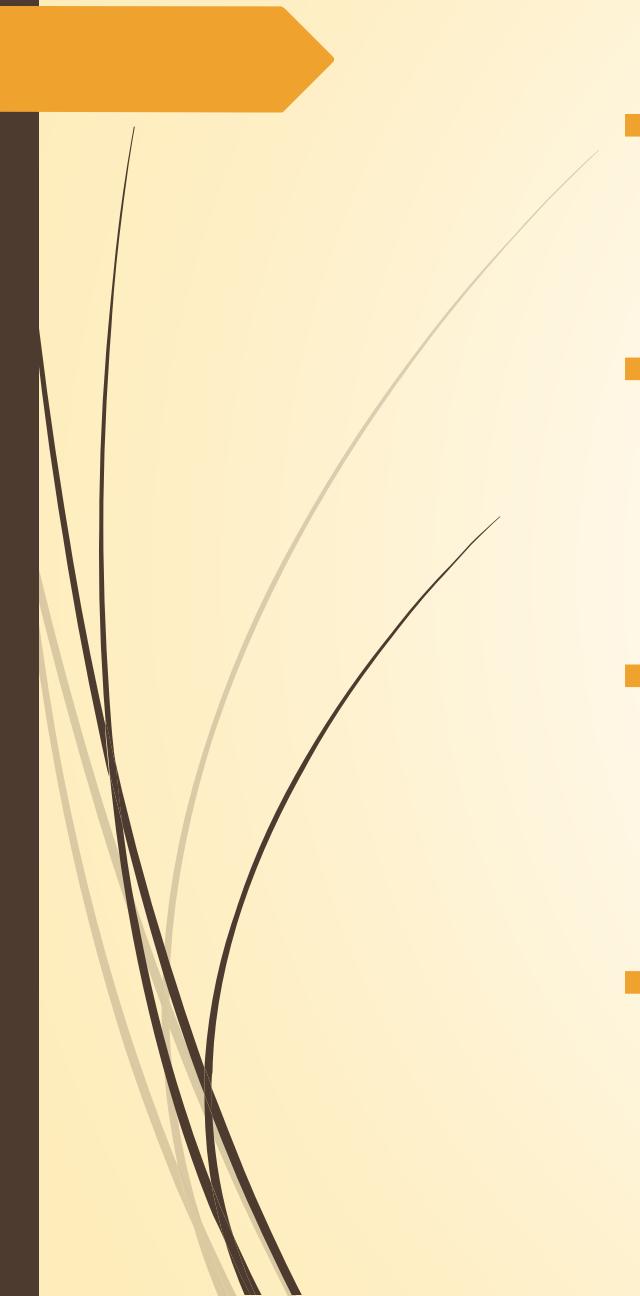
Operaciones entre lenguajes

- ▶ Construir un programa (en el lenguaje de programación de su preferencia) capaz de recibir como entrada **tres archivos** con palabras separadas por espacio (*alfabeto alfanumérico*).
- ▶ Cada archivo corresponde a un lenguaje dado donde las palabras de cada archivo son el conjunto finito que forma a cada lenguaje.

Archivo 1 azul amarillo rojo verde rosa naranja morado blanco

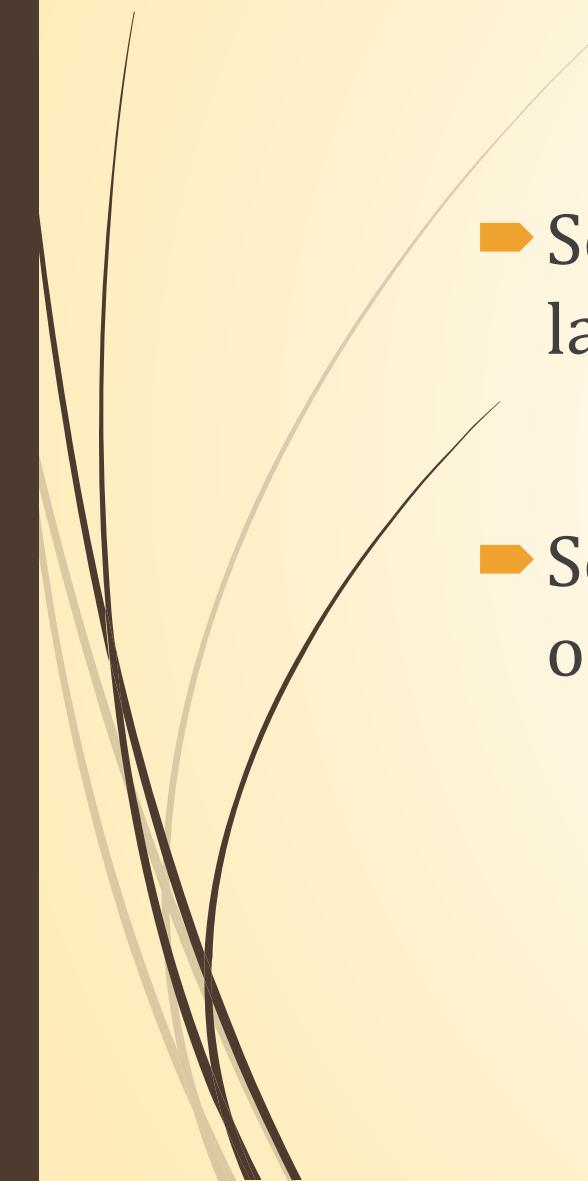
Archivo 2 perro gato conejo tortuga mariposa ratón león

Archivo 3 cuadrado círculo triángulo rectángulo hexágono

- 
- El programa deberá de permitir introducir al usuario la ruta de cada uno de los archivos.
 - El programa deberá de poder realizar las operaciones de los lenguajes; seleccionando en cada caso sobre cuáles lenguajes operará.
 - El programa deberá de mostrar los lenguajes resultantes y preguntar al usuario el nombre del archivo de salida por cada nuevo lenguaje formado.
 - El programa termina hasta que el usuario lo indique, es decir, al terminar una operación se puede iniciar otra con los tres lenguajes cargados inicialmente.

Operaciones entre lenguajes a implementar

- ▶ **Unión**
- ▶ **Concatenación**
- ▶ **Potencia** (*El rango de las potencias posibles será de -5 a 10*)
- ▶ **Cerradura Positiva** (*Calcular hasta la 4ta potencia*)
- ▶ **Cerradura de Kleane** (*Calcular hasta la 4ta potencia*)
- ▶ **Reflexión** de un lenguaje (*Potencia= -1*)



Observaciones

- ▶ Se deberá de poder seleccionar un **par de lenguajes** para las operaciones de **unión** y **concatenación**.
- ▶ Se podrá decidir sobre que lenguaje realizar, las operaciones de **cerradura, potencia y reflexión**.