ICS - Trabalho II Síntese Aditiva

Juarez A.S.F. 11/0032829

Universidade de Brasília

31 de Maio de 2014



Requisitos

- Desenvolver uma interface gráfica em Java que implemente três instrumentos aditivos e seja capaz de tocar melodias e notas com ele. A interface deve possuir operações de:
 - Música
 - Nota

- Classes Desenvolvidas
 - Dispositivo RAN
- Interface Gráfica em JAVA
 - Componentes Utilizados
 - Layout
- Problemas Encontrados

RAN

Classe desenvolvida para gerar a envoltória aleatória.

- extends Envoltoria
- entradas controláveis:
 - f_ran: define o número de amostras aleatórias geradas no intervalo
 - a: define a amplitude da envoltória gerada. Isto é, os números aleatórios vão de -A até \pm A
- fórmula utilizada para gerar números entre -A e +A :

```
float random = 2f*A*((float)Math.random()) - A;
```

- possui método de visualização gerado com o pacote jmathtool
- Toda vez que um dos dois parâmetros acima é atualizado, uma nova envoltória é gerada. Pode-se também gerar uma nova envoltória a qualquer momento.

Dispositivo RAN



Figura: Dispositivo RAN, $f_ran = 2$, A = 10



Figura: Dispositivo RAN, f_ran = 60, A = 1

- Classes Desenvolvidas
 - Dispositivo RAN
- 2 Interface Gráfica em JAVA
 - Componentes Utilizados
 - Layout
- Problemas Encontrados

Componentes

Alguns componentes utilizados na interface:

- Imagelcon, Icon e JButton para botões
- JSlider para entrada/saída de informações de tempo
- JLabel e JTable para informações textuais
- JMenu, JMenultem e JMenuBar para menu
- JFileChooser para navegar e carregar arquivo
- JTimer para controlar tempo com que o JSlider é atualizado

Composição de Layouts

- Classes Desenvolvidas
 - Dispositivo RAN
- Interface Gráfica em JAVA
 - Componentes Utilizados
 - Layout
- Problemas Encontrados