Manual de usuario

ANGEL JUAREZ 7590-21-21054

Objetivos del programa

El sistema está diseñado para recibir entradas de código en el lenguaje Minilab y procesarlas de manera integral. El proceso incluye la compilación del código ingresado y la ejecución de las acciones especificadas por el usuario. Este sistema tiene como objetivo proporcionar una plataforma eficiente y fácil de usar para la programación y ejecución de código Minilab.

ESTUDIO SHONOS 01

Interfaz

Interfaz de Usuario Intuitiva

Editor de Código: Una interfaz gráfica amigable que permite a los usuarios escribir y editar código Minilab.

Consola de Salida: Un área dedicada para mostrar los resultados de la compilación y ejecución, así como mensajes de error.

| odigo MiniLab | | |
|---------------------|------------------|--|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| duccion a Minilab | | |
| ouccion a militiati | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Compilar Limpiar | |

Funcionalidad

Codigo Minilab:

Aqui podremos escribir nuestro codigo en Minilab para poder compilarlo y obtener nuestros resultados.

Traduccion Minilab:

Este apartado sera nuestra consola donde se mostraran los resultados de lo que escribamos.

Boton compilar:

Al presionar este boton se compilara el codigo escrito.

Boton limpiar:

Al presionar este boton permitirá al usuario poder limpiar los campos del formulario