

Password Manager _ version 1

تم انشاء هذا البرنامج من قبل جبير مراد في الخامس عشر من كانون الاول عام ٢٠٢٤

استعملنا في عملية البرمجة لغة بايثون من اصدار ٣,١١

تمت البرمجة بأسلوب البرمجة كائنية التوجه

يقدم هذا البرنامج القدرة على حفظ كلمات المرور من خلال واجهة مستخدم غير رسومية
استخدمنا ملف قواعد بيانات لحفظ كلمات المرور و ذلك اكثر امان من استخدام ملفات نصية او ملفات اكسل
عند استخدام التطبيق لأول مرة سيطلب من المستخدم انشاء كلمة مرور رئيسية
و هذه الكلمة ستكون هي كلمة سر البرنامج , سيطلبها البرنامج من المستخدم في كل مرة يقوم بفتح التطبيق و
يمكن تغيير كلمة السر هذه
من ثم على المستخدم ادخال الاوامر التي يريد للبرنامج تنفيذها مثل حفظ كلمة مرور معينة , يتم ذلك من خلال
ادخال عنوان لكلمة المرور مثل "email"
و من ثم كلمة المرور التي يريد حفظها تحت هذا العنوان
عندما يقوم بادخال امر عرض كلمات المرور ستظهر كل كلمة مرور بجانب العنوان الخاص بها
يمكن حفظ كلمة مرور واحدة فقط تحت هذا العنوان
اي لكل كلمة مرور عنوان خاص بها لا يجب ان يتكرر
ملاحظة على المستخدم ان يدخل كلمة المرور الرئيسية بعد كل امر يقوم به عدا اوامر المساعدة و الاغلاق
من اجل اظهار كل الاوامر التي بإمكان المستخدم ادخالها استخدم الامر "help"
لا تنسى قراءة التعليقات البرمجية عند دراسة الاكواد

بداية قمنا ببناء قواعد البيانات

في الملف "database.py"

ستجد الكود المخصص لانشاء قواعد البيانات (اذا قمت بتشغيله سيظهر خطأ لان الجداول في قواعد البيانات
موجودة سلفاً قم بحذف ملف قواعد البيانات اولاً ثم شغل الملف)

الملف الاساسي mainfile.py

هو الملف المسؤول عن تشغيل البرنامج

__ أولاً __ قمنا باستدعاء المكاتب

__ ثانياً __ انشاء "class function"

هنا قمنا بتكوين الدوال الاساسية و التي وظيفتها تختص بانشاء و التعديل و التحقق من كلمات المرور في قواعد البيانات و لا تحتوي هذه الدوال على اي اوامر طباعة ولن تاخذ اي مدخلات من المستخدم بشكل مباشر
قم بالاطلاع عليها قبل ان تكمل القراءة

__ ثالثاً __ "class Function"

ستلاحظ ان الدوال في هذه الفئة لها نفس اسماء الدوال في الفئة السابقة
"function" ذلك لانها ستقوم بالعمل من خلال تشغيل الدوال من الفئة
و هذه الدوال في الفئة الحالية ستقوم باوامر الطباعة و الادخال التي يتفاعل معها المستخدم
"sinup" و "SinUp" جرب اولاً ان تفهم عمل الدالتين
ستجد ان الدوال مرتبطة , من اجل القيام بعملية تسجيل الدخول قمنا بعمل دالتين الاولى تعمل علي اضافة كلمة المرور في قواعد البيانات و الثانية تعمل على تمرير البيانات الى الاولى من خلال تفاعلها مع المستخدم
(قمنا بالاستعانة بدالة ثالثة من التحقق ما اذا كان المستخدم ادخل كلمة مرور مقبولة او لا) لن يقبل البرنامج كلمة مرور تحتوي على سبعة محارف او اقل
كل العمليات تقريبا تحدث بنفس الطريقة , دالة تعمل على التفاصيل و دالة تمرر لها البيانات و تتفاعل مع المستخدم
و هذا الاسلوب يجعل من البرنامج اسهل للقراءة و للتعديل و بإمكانك انت ان تقوم باضافة دوال لانجاز عملية جديدة

_ رابعاً _ "class main"

قمنا بانشاء دالة رئيسية تقوم بتشغيل الدوال السابقة من الفئة "Function"
من خلال مدخلات المستخدم كل مدخل معين يقوم بتشغيل دالة معينة

_ خامساً _ التلوين ..

في الملف "colors.py"

قمنا في هذا الملف بانشاء مجموعة من الدوال من اجل تلوين النصوص
ستكون الاخطاء ظاهرة باللون الأحمر
قد لا تعمل عملية التلوين على موجه الأوامر "cmd" او "power shell" سنحل هذه المشكلة في الإصدارات القادمة ...

قمنا باضافة التعليقات في الملف الاساسي ارجو ان تستفيد منها