

Drawing Dream

SSAFY 6th

서울 6반 7팀 A607

01

팀원 소개

04

배포 환경

02

Drawing Dream 소개

05

고도화 계획

03



실시간 시연

06

QnA

01.

팀원소개

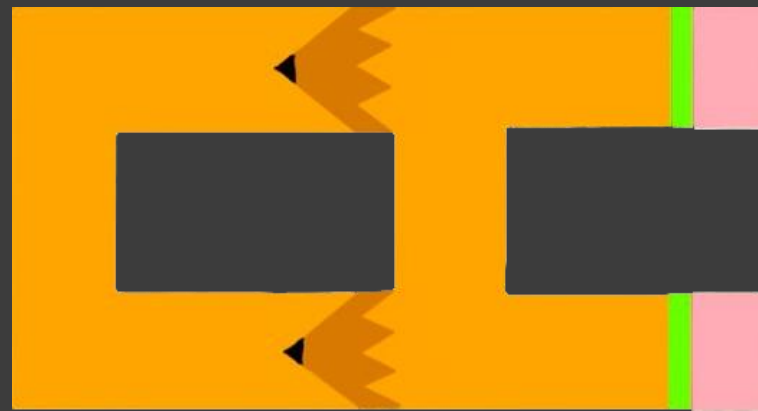
					
<div>👑 인주비 (Front-End)</div>	<div>😊 장준범 (Front-End)</div>	<div>😁 제진명 (Front-End)</div>	<div>😁 박기범 (Back-End)</div>	<div>😁 손창현 (Back-End)</div>	<div>😊 이다예 (Back-End)</div>
<div>UI / UX React WebRTC WebSocket</div>	<div>UI / UX React</div>	<div>UI / UX React</div>	<div>REST API WebRTC WebSocket</div>	<div>REST API CI / CD Infra</div>	<div>REST API Database S3</div>

02.

Drawing Dream

로고

드로잉 드림의 초성을 연필로 형상화



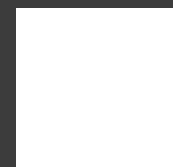
Drawing Dream

대표 컬러

Light-Theme



#FEC25C

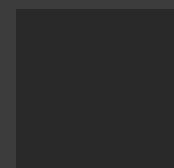


#FFFFFF

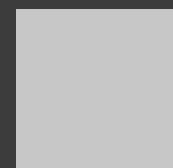


#E73871

Dark-Theme



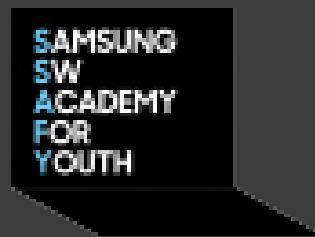
#292929



#7C7C7C

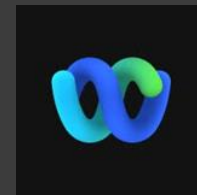
학사시스템

EBS 온라인클래스



Google Classroom

수업

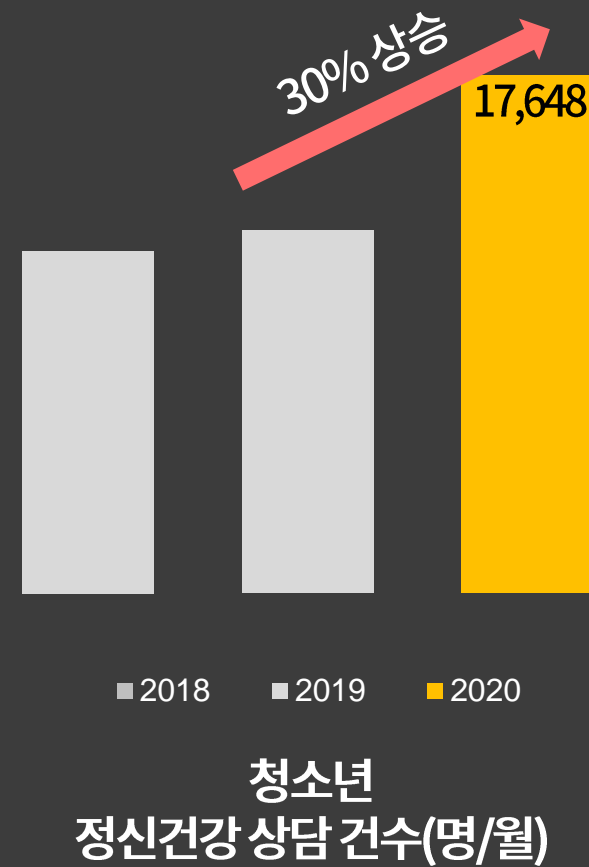


전달사항

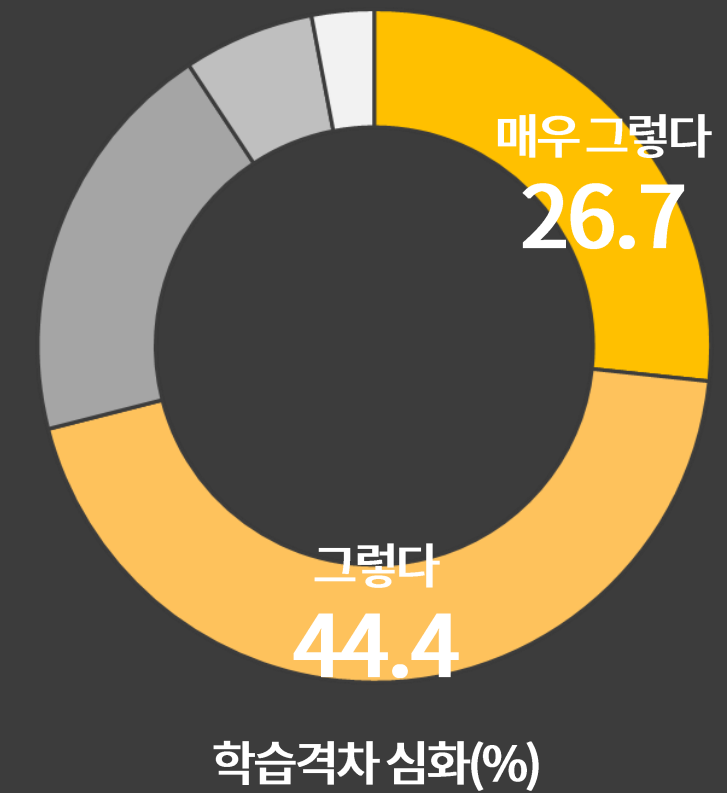
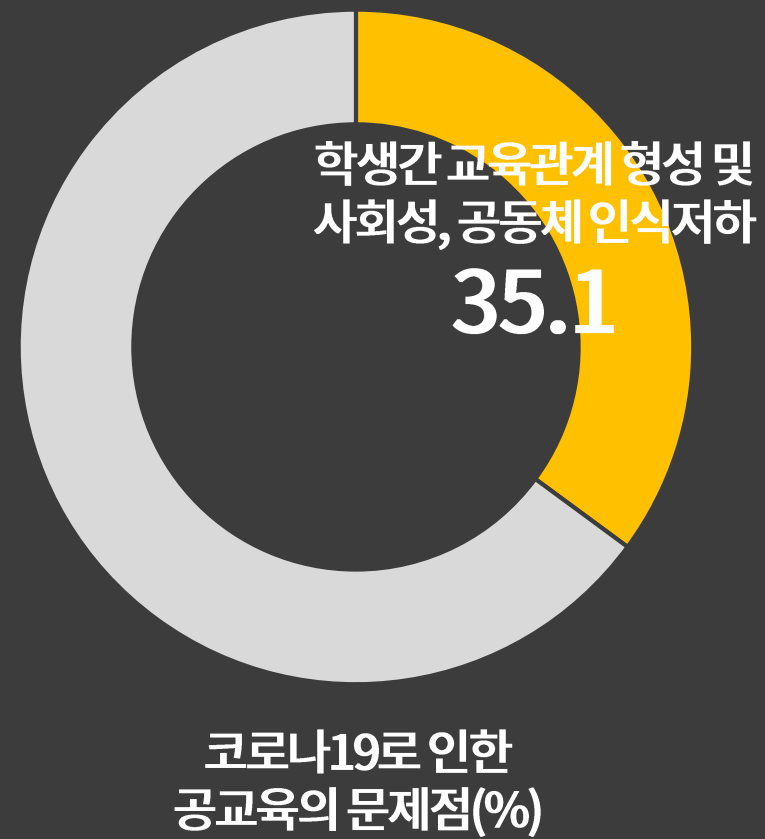


따로따로라 너무 복잡해!

비대면 교육으로 인한 문제점



조사기관: 한국교원단체총연합회(교총)



조사기관: 국정감사 설문조사

통합 교육 플랫폼

수업에 필요한 기능들을

하나의 플랫폼에서 해결

학습 관리

다양한 위젯을 활용하여

학생들의 자기주도 학습 능력 향상

수업 알림을 통해 집중을 유도

소통

학교별 커뮤니티, 채팅을 이용하여

사회 관계 형성 및 소속감 향상

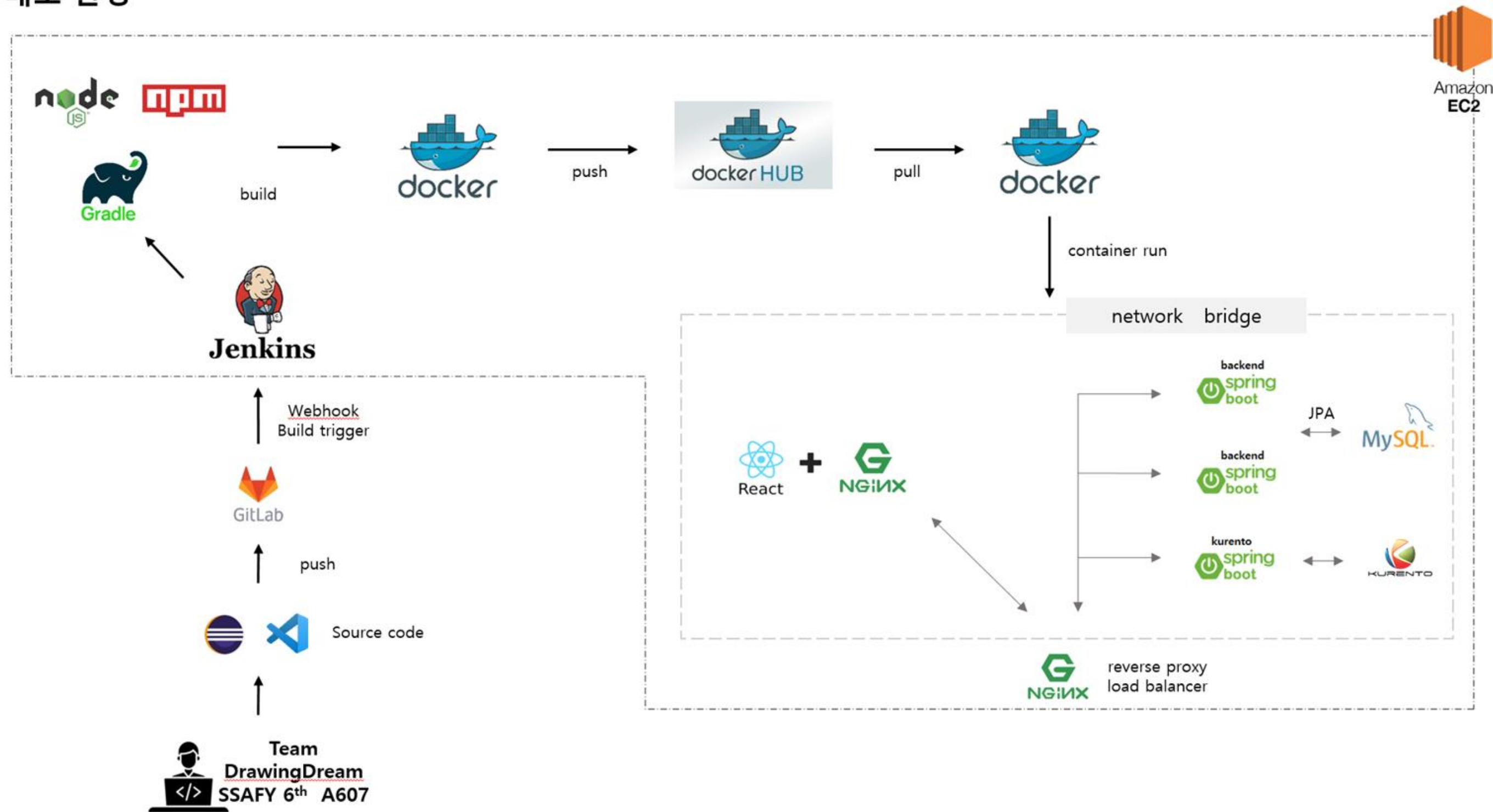
03.

시연

04.

배포 환경

배포 환경



HTTPS

UUID 인공키

공통코드

보안 및
유지보수
용이

05.

고도화 계획

동시 접속 트래픽 확대

전국 학생들의 트래픽을 수용할 수 있도록

서버 증설 계획

로드밸런싱 및 인프라구조 개선을 통한

서비스 성능 향상

소통 공간 확대

수업시간 이외에

화상 채팅을 이용한

동아리 활동, 스터디 그룹 등

소통 공간 확대

비대면 수업으로 부족해진

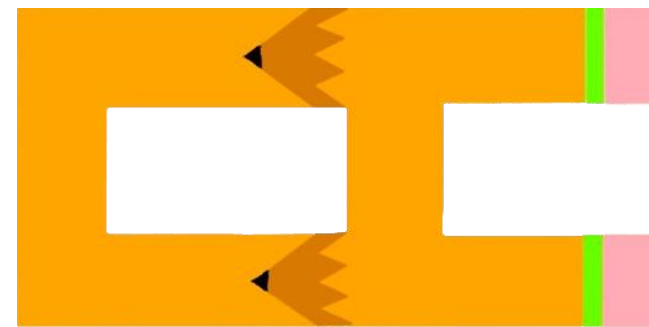
학생간 사회 관계, 공동체 인식 향상

다양한 학습 관리

구현된 위젯 이외에

학생들이 필요로 하는 위젯을 추가하여

다른 서비스들과 차별화



모두에게 필요한 맞춤형 학습 도우미,

Drawing Dream에서 등교부터 하교까지 함께하세요!

06.

QnA