

Aufgabenstellung zum Projekt Pixelgrafik

Jeweils zwei Schüler erstellen ein kleines Projekt zur Bildbearbeitung / Pixelgrafik.

Das soll einige der folgenden Punkte beinhalten:

- Einlesen und Schreiben eines SW- oder Farbbildes,
- Bildmanipulation durch die verschiedenen Transformationen,
- Darstellung des Bildes in einer GUI,
- Anwendungen von Kontrastverstärkern, Filtern zum Finden von Kanten bzw. zur Entfernung von Störungen
- Verstecken von Informationen in einem Bild, Wiederherstellen dieser Informationen (Beispiel http://www.inf-schule.de/information/darstellungsinformation/binaerdarstellungsbilder/exkurs_steganografie)

Bewertung

Kriterium	Maximal erreichbare Punktzahl
Funktionalität	10
Dokumentation (genaue Beschreibung der Funktionen)	8
Wiederverwendbarkeit und Wartbarkeit (modularer Aufbau, sinnvolle Methodenbezeichner, Kommentare im Quelltext)	5
Robustheit gegenüber Fehlbedienung, Fehlermeldung (siehe auch Kapitel 8.2 und 8.3 im Python-Tutorium)	2
Gestaltung der Oberfläche	5
gesamt:	30

Termin: Kurze Projektbeschreibung bis 9.3.2015 per Mail an jan.geschinsky@gmx.de

Projektabgabe mit Dokumentation bis 23.03. 2015 per Mail

Projektvorstellung ab 25.03. im Unterricht.