1. ชื่อโครงการ และ รายชื่อสมาชิกในกลุ่ม

ชื่อโครงการ : การลืมที่จอดรถ รายชื่อสมาชิกในกลุ่ม :

62070029 นางสาว จิตติภรณ์ จักรวิวัฒนากุล กลุ่มเรียน 1
 62070036 นางสาว จุฬาลักษณ์ เอื้อสกุล กลุ่มเรียน 1
 62070039 นางสาว ชญานิน อินทร์สุข กลุ่มเรียน 1
 62070065 นาย ณัฐภัทร ไชยวงศ์ กลุ่มเรียน 1

2. แนวคิดในการออกแบบ

- 2.1 การจำที่จอดรถและการหารถที่จอดไว้สามารถทำได้อย่างรวดเร็วและง่ายดาย โดยใช้เทคโนโลยี GPS ในการบันทึกตำแหน่งของรถที่จอดไว้ สามารถบันทึกข้อมูลเพิ่มเติมด้วยวิธีต่าง ๆ เช่น การถ่ายรูป การบันทึกด้วยเสียง และมีระบบนำทางที่สามารถนำทางผู้ใช้ไปยังรถที่จอดไว้ได้อย่างแม่นยำ
- 2.2 แนวคิดในการออกแบบข้างต้น สามารถแก้ไขปัญหาของ Target Users ได้ดังนี้
 - 2.2.1 ผู้ใช้มีเครื่องมือในการช่วยจำรถที่จอดได้อย่างแม่นยำและสะดวกรวดเร็ว
 - เป็นการแก้ไขปัญหาของผู้ใช้ที่จำที่จอดรถด้วยตัวเอง ซึ่งประสบปัญหาการลืมที่จอด รถมากที่สุด เนื่องจากแนวคิดในการออกแบบโดยใช้เทคโนโลยี GPS ในการบันทึก ตำแหน่งของรถที่จอดไว้ สามารถบันทึกได้อย่างแม่นยำ รวดเร็วและง่ายดาย รวมถึงผู้ใช้สามารถบันทึกรายละเอียดเพิ่มเติมเพื่อช่วยผู้ใช้ในการจำที่จอดรถได้ แม่นยำมากขึ้น
 - 2.2.2 ผู้ใช้สามารถหารถที่จอดไว้ได้อย่างแม่นยำและสะดวกรวดเร็ว
 - เป็นการแก้ไขปัญหาของ Target User ที่มักจะเกิดความสับสนเพราะที่จอดรถมี
 ลักษณะคล้ายกันและมักจอดรถในที่ที่ไม่คุ้นเคย เนื่องจากแนวคิดในการออกแบบที่
 จะแสดงข้อมูลการบันทึกตำแหน่งรถที่จอดไว้ด้วย GPS และข้อมูลเพิ่มเติมที่ผู้ใช้
 ได้บันทึกไว้ รวมถึงมีระบบนำทางที่จะพาผู้ใช้ไปยังตำแหน่งรถที่บันทึกไว้ได้สะดวก
 รวดเร็ว

3. Dialog Design

Task Lists

- การจำที่จอดรถ
- การหารถที่จอดไว้

Task Name : การจำที่จอดรถ

Target User : ผู้ใช้ที่มีปัญหาการจำที่จอดรถ

Concrete Use Case:

Users Action	System Response
1. ผู้ใช้ทำการเปิดแอพลิเคชัน	2. ระบบแสดงหน้าเริ่มต้น ที่ประกอบไปด้วยตำแหน่ง ปัจจุบันของรถที่จอดไว้ ชื่อตำแหน่งที่จอดรถปัจจุบัน และปุ่มสำหรับปักหมุดตำแหน่งที่จอดรถ
3. ผู้ใช้ปักหมุดตำแหน่งที่จอดรถปัจจุบัน	4. ระบบแสดงหน้าบันทึกข้อมูลเพิ่มเติม
5. ผู้ใช้สามารถบันทึกรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับ ตำแหน่งที่จอดรถได้ ด้วยการจดบันทึก การบันทึก ด้วยเสียง หรือการบันทึกภาพที่จอดรถ	6. ระบบบันทึกข้อมูลที่จอดรถปัจจุบันและนำไปยัง หน้าแสดงข้อมูลที่จอดรถที่บันทึกไว้ที่แสดง รายละเอียดที่จอดรถที่บันทึกไว้
7. ผู้ใช้ปิดแอพลิเคชั่น	

เหตุผลการออกแบบ : การออกแบบแอพลิเคชันดังกล่าวจะช่วยลดเวลาในการจำที่จอดรถและยังมีความ สะดวก รวดเร็ว และแม่นยำมากขึ้น เนื่องจากการบันทึกตำแหน่งที่จอดรถโดยใช้แอพลิเคชันนั้นมีขั้นตอน ไม่ซับซ้อนและใช้เวลาน้อย ซึ่งจะช่วยแก้ปัญหาของผู้ใช้งานที่มีเวลาค่อนข้างจำกัดและมีฟังก์ชันในการ บันทึกรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับตำแหน่งที่จอดรถอีกหลายรูปแบบ เพื่อรองรับการใช้งานที่หลากหลาย ของผู้ใช้และทำให้ผู้ใช้สามารถปรับการใช้งานให้เข้ากับสถานที่จอดรถได้เป็นอย่างดี รวมถึงช่วยลดความ สับสนในการจำที่จอดรถได้อีกด้วย

Task Name : การหารถที่จอดรถไว้

Target User : ผู้ใช้ที่มีปัญหาการหารถที่จอดไว้

Concrete Use Case:

Users Action	System Response
1. ผู้ใช้ทำการเปิดแอพลิเคชัน	2. ระบบแสดงหน้าแสดงข้อมูลที่จอดรถที่บันทึกไว้
3. ผู้ใช้กดปุ่ม 'Navigate'	4. ระบบแสดงหน้านำทางไปยังที่จอดรถ โดยจะทำ การนำทางด้วยเสียง แสดงตำแหน่งปัจจุบันของผู้ใช้ และตำแหน่งรถที่จอดไว้ มีคำอธิบายรายละเอียด เส้นทางที่จะไปยังรถที่จอดไว้ และมีไอคอนสำหรับ แสดงข้อมูลเพิ่มเติมที่ผู้ใช้ได้บันทึกเอาไว้ เช่น ข้อความ รูปภาพ และข้อความเสียงที่บันทึกไว้
5. ผู้ใช้เดินทางถึงรถที่จอดไว้และกดปิดการนำทาง	6. ระบบลบข้อมูลการบันทึกที่จอดรถครั้งนี้ออก

เหตุผลการออกแบบ: การออกแบบดังกล่าวจะทำให้การหารถที่จอดไว้ใช้เวลาน้อยลงและสามารถลด ปัญหาการหารถที่จอดไว้ไม่เจอได้ เนื่องจากแอพลิเคชันสามารถแสดงรายละเอียดเกี่ยวกับข้อมูลที่จอดรถ ปัจจุบันและสามารถนำทางผู้ใช้ไปยังตำแหน่งที่จอดรถเอาไว้ได้ และถ้าผู้ใช้บันทึกข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับที่ จอดรถเอาไว้ก็จะยิ่งช่วยให้การหารถที่จอดไว้ใช้เวลาน้อยลง ซึ่งสามารถแก้ปัญหาการใช้เวลาในการหาที่ จอดรถนานเนื่องจากไม่มีเครื่องมือหรือเครื่องมือที่มีไม่สามารถตอบโจทย์การใช้งานของผู้ใช้ หรือเกิด ความสับสนเกี่ยวกับลักษณะภายในที่จอดรถ หรือการไปจอดในที่ที่ไม่คุ้นเคยได้

4. Interaction Style Selection

Interaction Style ที่เลือกใช้	ใช้กับส่วนใด	เหตุผลที่เลือก	
Menu Selection	1. กดปักหมุดตำแหน่งปัจจุบัน	1. สอดคล้องกับ User	
	ของรถที่จอดที่ได้จาก GPS	Characteristics ใน Persona	
	2. กดเพื่อบันทึกภาพบริเวณที่	คือ User สามารถใช้งาน	
	จอดรถได้	โทรศัพท์ได้เป็นอย่างดี และ	
	3. กดบันทึกเพื่อบันทึกข้อมูล	สามารถเข้าใจได้จากพื้นฐาน	
	4. กดเพื่อไปยังหน้าแสดงข้อมูล	ประสบการณ์การใช้แอพลิเคชัน	
	ที่จอดรถ	และมักจำที่จอดรถด้วยการจด	
		บันทึก	
		2. สอดคล้องกับ Usability	
		Requirements ที่กำหนดให้	
		ผู้ใช้สามารถบันทึกข้อมูล	
		เกี่ยวกับบริเวณที่จอดและทราบ	
		ตำแหน่งที่ถูกต้องของรถที่จอด	
		ได้ง่ายและสะดวกรวดเร็ว	
Form Fill	1. บันทึกข้อความเกี่ยวกับ	1. สอดคล้องกับ Usability	
	รายละเอียดเพิ่มเติมของ	Requirements ที่กำหนดให้	
	ที่จอดรถ	แอพลิเคชันมีฟังก์ชันการบันทึก	
		ที่จอดรถ 4 รูปแบบเพื่อให้	
		เหมาะสมสำหรับผู้ใช้ทุกคน	

5. Use of Metaphors

คำศัพท์	ชื่อย่อแทนคำ	สัญลักษณ์	เหตุผลที่เลือก
กล้องบันทึกภาพ	กล้อง	0.	ตรงกับวัตถุประสงค์ในการใช้งาน คือการถ่ายรูปที่จอดรถ Target Users ส่วนใหญ่สามารถเข้าใจได้ จากพื้นฐานประสบการณ์ของ ตนเอง สอดคล้องกับหลัก Gestalt Principles: Similarity
			อธิบายหลักการใช้งาน คือ การ ถ่ายรูปที่จอดรถได้อย่างชัดเจน เข้าใจง่าย ตรงกับวัตถุประสงค์ใน การใช้งาน สอดคล้องกับหลัก Gestalt Principles: Similarity และ Proximity
สั่งการด้วยเสียง	บันทึกเสียง		ตรงกับวัตถุประสงค์ในการใช้งาน คือการบันทึกเสียง Target Users ส่วนใหญ่สามารถเข้าใจได้จาก พื้นฐานประสบการณ์ของตนเอง แต่ผู้ใช้อาจเข้าใจความหมายของ สัญลักษณ์ผิดได้ สอดคล้องกับหลัก Gestalt Principles: Similarity
			อธิบายหลักการใช้งาน คือ การ บันทึกเสียงได้อย่างชัดเจน เข้าใจ ง่าย ตรงกับวัตถุประสงค์ในการใช้ งาน สอดคล้องกับหลัก Gestalt Principles: Similarity และ Proximity

บันทึกตำแหน่ง ปัจจุบัน	ปักหมุด	ตรงกับวัตถุประสงค์ในการใช้งาน คือการบันทึกตำแหน่งปัจจุบัน Target Users ส่วนใหญ่สามารถ เข้าใจได้จากพื้นฐานประสบการณ์ ของตนเอง สอดคล้องกับหลัก Gestalt Principles: Similarity
		มีความทันสมัยมากกว่า แต่ผู้ใช้บาง คนอาจไม่เข้าใจความหมายของ สัญลักษณ์
ปุ่มเริ่มระบบการ นำทาง	ปุ่มเริ่มนำทาง	เป็นรูปเข็มทิศ ตรงกับวัตถุประสงค์ ในการใช้งาน คือการนำทาง Target Users ส่วนใหญ่สามารถ เข้าใจได้จากพื้นฐานประสบการณ์ ของตนเอง สอดคล้องกับหลัก Gestalt Principles: Similarity - ตัวเลือกที่1: เรียบง่ายและแสดง ในพื้นที่จำกัดได้ดี สบายตา แต่ผู้ใช้ ที่เห็นครั้งแรกอาจเกิดการสับสน - ตัวเลือกที่ 2 : สื่อความหมายได้ ดีกว่าตัวเลือกที่ 1 เห็นได้ชัดว่าเป็น เข็มทิศ
จดบันทึกที่จอดรถ	จดบันทึก	เป็นรูปปากกาและกระดาษโน้ต ตรงกับวัตถุประสงค์ในการใช้งาน คือการจดบันทึก Target Users ส่วนใหญ่สามารถเข้าใจได้จาก พื้นฐานประสบการณ์ของตนเอง สอดคล้องกับหลัก Gestalt Principles: Similarity

		ตัวเลือกที่1: เรียบง่ายและแสดงใน พื้นที่จำกัดได้ดี ตัวเลือกที่ 2: ผู้ใช้อาจคุ้นชินกับ ตัวเลือกนี้มากกว่าเพราะ เป็น สัญลักษณ์ที่เห็นได้ทั่วไปใน โทรศัพท์มือถือ
ดูข้อมูลที่บันทึกไว้	ดูบันทึก	ตรงกับวัตถุประสงค์ในการใช้งาน คือสื่อถึงข้อมูลที่บันทึกไว้และ Target Users ส่วนใหญ่สามารถ เข้าใจได้จากพื้นฐานประสบการณ์ ของตนเอง สอดคล้องกับหลัก Gestalt Principles: Similarity สามารถแสดงผลในพื้นที่จำกัดได้
		มีสีเข้ม เห็นรูปชัดเจนกว่า สอดคล้องกับหลักการ Gestalt Principles: Similarity สามารถ แสดงผลในพื้นที่จำกัดได้ ทั้งตัวเลือกที่ 1 และตัวเลือกที่ 2 สื่อถึงข้อมูลที่ถูกบันทึกได้ดี

6. Window Diagram



ชื่อ Container	Functions	Tasks และ Use Cases ที่ เกี่ยวข้อง	ไอคอน / Metaphor ในหน้าจอนี้
หน้าเริ่มต้น	 แสดงตำแหน่งปัจจุบันของรถที่จอดไว้ในรูปแบบ แผนที่ โดยใช้ GPS ในการระบุตำแหน่ง แสดงชื่อตำแหน่งปัจจุบันของรถที่จอดที่ได้จาก GPS ในรูปแบบข้อความ กดปักหมุดตำแหน่งปัจจุบันของรถที่จอดที่ได้ จาก GPS และเพื่อไปยังหน้าบันทึกข้อมูลเพิ่มเติม 	Task 3 : การจำ ที่จอดรถ Use case : การ จำที่จอดรถ	
หน้าบันทึกข้อมูล เพิ่มเติม	 แสดงแสดงชื่อตำแหน่งปัจจุบันของรถที่จอด ที่มาจากการปักหมุด สามารถบันทึกข้อความเกี่ยวกับรายละเอียด เพิ่มเติมของที่จอดรถได้ สามารถกดเพื่อบันทึกด้วยเสียงเกี่ยวกับ รายละเอียดเพิ่มเติมของที่จอดรถได้ (บันทึกได้ไม่ เกิน 3 ไฟล์เสียง) สามารถกดเพื่อบันทึกภาพบริเวณที่จอดรถได้ (บันทึกได้ไม่เกิน 3 ภาพ) กดบันทึกเพื่อบันทึกข้อมูล และเพื่อไปยังหน้า แสดงข้อมูลที่จอดรถ 	Task 3 : การจำ ที่จอดรถ Use case : การ จำที่จอดรถ	
หน้าแสดงข้อมูลที่ จอดรถที่บันทึกไว้	- แสดงรายละเอียดเกี่ยวกับที่จอดรถที่บันทึกไว้	Task 3 : การจำ ที่จอดรถ	

		Use case : การ จำที่จอดรถ Task 6: การหา รถที่จอดไว้ Use case : การ หารถที่จอดไว้	
หน้านำทางไปยัง ที่จอดรถ	 แสดงตำแหน่งปัจจุบันของผู้ใช้และตำแหน่งรถ ที่จอดไว้ แสดงคำอธิบายรายละเอียดเส้นทางที่จะไปยังรถ ที่จอดไว้ สามารถกดเพื่อดูรายละเอียดเพิ่มเติมที่บันทึกได้ 	Task 6: การหา รถที่จอดไว้ Use case : การ หารถที่จอดไว้	
หน้าจบการนำ ทาง	- สามารถกดปุ่มปิดการนำทาง และแอพลิเคชันจะ ลบการจำที่จอดรถครั้งนี้	Task 6 : การหา รถที่จอดไว้ Use case : การ หารถที่จอดไว้	