

**Erika Juliana Castro Romero**

**Mariana Pulido Moreno**

**POOB-1**

**Proyecto Final DaPoos**

---

### **RETROSPECTIVA**

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?  
(Horas/Hombre)  
56 horas
2. ¿Cuál es el estado actual del Proyecto? ¿Por qué?  
El juego se encuentra disponible para jugador como para maquina aunque está no está completa en lo estipulado pero se puede jugar en este modo, en los requerimientos especiales teniendo todas las fichas y parte de comodines y casillas especiales, se logró completa la parte de persistencia y en general el funcionamiento básico, se tienen las pruebas de unidad y aceptación y los diseños necesarios.
3. Considerando las prácticas XP ¿por qué consideran que es importante?  
Lo que se ha aprendido de estas ha sido útil debido a que se ha podido aplicar para buscar progresar y avanzar en el proyecto, el trabajo a pares ha sido primordial en esta etapa.
4. ¿Cuál consideran fue su mayor logro? ¿Por qué? ¿Cuál consideran que fue su mayor problema? ¿Qué hicieron para resolverlo?  
poder tener un juego funcional más parte de sus requerimientos funcionales especiales, ya que se nos dificulto al comienzo y no teníamos la completa comprensión, pero a través del constante trabajo logramos tener un juego casi completo en lo estipulado.
5. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?  
Trabajar constantemente en lo necesario e ir probando continuamente para comprender que mejorar o agregar. Nos comprometemos a seguir trabajando con el tiempo necesario y dedicarle lo suficiente para mejorar nuestras debilidades y fortalecer nuestras habilidades individuales y como grupo.