FONAMENTS DE COMPUTADORS Pràctica 2

Implementació de circuits

Cognoms i nom	Grup	DNI
Castelló Beltrán, Juan	1A2	

GENERALITATS

En aquesta sessió pràctica es pretén que l'alumnat participe en tots els passos que es duen a terme per a la implementació d'un circuit lògic. Per a això, es partirà de les especificacions del circuit que es desitja dissenyar. A partir d'aquestes, s'ha d'obtenir la taula de veritat per a posteriorment, simplificar-la, després d'haver-la representat en un mapa de Karnaugh. Finalment, s'ha d'implementar el circuit mitjançant les portes necessàries.

Implementació de circuits

L'objectiu d'aquest apartat és aplicar els coneixements adquirits sobre formes canòniques i simplificació per mapes de Karnaugh.

Per a això, es proposa el disseny de dos circuits: un circuit comparador i un circuit complementador. Partint de les especificacions funcionals de cadascun d'aquests circuits s'han de realitzar els passos següents:

- Realització de la taula de veritat.
- Representació mitjançant formes canòniques.
- Simplificació mitjançant mapes de Karnaugh.
- Disseny del circuit resultant mitjançant portes lògiques.
- Construcció en l'entrenador del circuit i verificació del funcionament.

CIRCUIT 1. CIRCUIT COMPARADOR

Es vol dissenyar un circuit comparador de dos nombres binaris de dos bits cadascun, A (a1 a0) i B (b1 b0). Es vol que el circuit proporcione dues sortides, S0 i S1 (ambdues actives a nivell alt). La sortida S0 cal que s'active si (A < B) i la sortida S1 quan (A = B). El diagrama de la figura 2 representa les entrades i sortides al circuit.

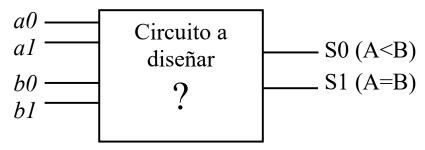


Figura 2. Circuit comparador

Pregunta 1. Obteniu la taula de veritat associada al circuit comparador.

b1	b0	a1	a0	S0	S1
0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	0
0	0	1	1	0	0
0	1	0	0	1	0
0	 1	0	1	0	1
0	1	1	0	0	1
0	1	1	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1
1	0	1	1	0	0
1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0
1	1	1	1	0	1

Taula 2. Taula de veritat del circuit comparador

Pregunta 2. A partir de la taula de veritat de l'apartat anterior, obtenui les expressions canòniques tant en forma de suma de productes (forma canònica disjuntiva), com de producte de sumes (forma canònica conjuntiva), per a les eixides S0 i S1.

S0 (forma canònica disjuntiva)	$S_0 = \sum_{\substack{a1,a2 \ b1,b2}} (4, 8, 12, 13, 14)$
S0 (forma canònica conjuntiva)	S0 = $\prod_{\substack{\text{a1,a2} \\ \text{b1,b2}}}$ (0, 1, 2, 3, 5, 6, 7, 9, 10, 11, 15)
S1 (forma canònica disjuntiva)	$S1 = \sum_{\substack{a1,a2 \ b1,b2}} (0, 5, 6, 9, 10, 15)$
S1 (forma canònica conjuntiva)	$S_1 = \prod_{\substack{(a1,a2) \\ b1,b2}} (1, 2, 3, 4, 7, 8, 11, 12, 13, 14)$

Pregunta 3. Obteniu les funcions lògiques de S0 i S1 mitjançant minitermes i maxitermes.

S0 (minitermes)	S0 = (¬b1*b0*¬a1*a0) + (b1*¬b0*¬a1*¬a0) + (b1*b0*¬a1*¬a0) + (b1*b0*¬a1*a0) + (b1*b0*a1*¬a0)
S0 (maxitermes)	S0 = (b1+b0+a1+a0) * (b1+b0+a1+¬a0) * (b1+b0+¬a1+a0) * (b1+¬b0+a1+¬a0) * (b1+¬b0+¬a1+a0) * (b1+¬b0+¬a1+¬a0) * (¬b1+b0+a1+¬a0) * (¬b1+b0+¬a1+a0) * (¬b1+b0+¬a1+¬a0) * (¬b1+¬b0+a1+¬a0)
S1 (minitermes)	S1 = (¬b1*¬b0*¬a1*¬a0) + (¬b1*b0*¬a1*a0) + (¬b1*b0*a1*¬a0) + (¬b1*b0*a1*¬a0) + (b1*¬b0*a1*¬a0) + (b1*b0*a1*a0)
S1 (maxitermes)	S1 = (b1+b0+a1+¬a0) * (b1+b0+¬a1+a0) * (b1+b0+¬a1+¬a0) * (b1+¬b0+a1+a0) * (b1+¬b0+¬a1+¬a0) * (¬b1+b0+a1+a0) * (¬b1+¬b0+a1+a0) * (¬b1+¬b0+a1+¬a0) * (¬b1+¬b0+¬a1+a0) * (¬b1+b0+¬a1+¬a0)

Pregunta 4. Obteniu el mapa de Karnaugh per a l'eixida S0. Realitzeu la simplificació del mapa tant per zeros com per uns.

a1 a(b0	00	01	11	10	a1 _ a	b1 b0	00	01	11	10
0	00	0	1	12 1	8	(00	0 0	4	12	8
0)1	1 0	5 0	13 1	90	()1	1 0	5 0	13	9 0
1	1	3	⁷ 0	15 0	11 0]	11	3 0	⁷ 0	15 0	11 0
1	0	20	6 0	14	10 0]	10	2 0	⁶ 0	14	10 0

Simplificació de S0 per uns.

Simplificació de S0 per zeros.

$$S_0 = (b_0^* \neg a_1^* \neg a_0) + (b_1^* \neg a_1^* \neg a_0)$$
 $S_0 = ...$

Pregunta 5. Per a l'eixida S0: A partir de les dues simplificacions anteriors, dibuixeu i posteriorment implementeu el circuit amb menor cost (que utilitze el menor nombre de portes, o portes amb menor nombre d'entrades). Per a la implementació del circuit es pot utilitzar qualsevol porta disponible en l'entrenador. VERIFIQUEU, valoració per valoració, que el circuit compleix la taula de veritat.

Circuit que implementa S0

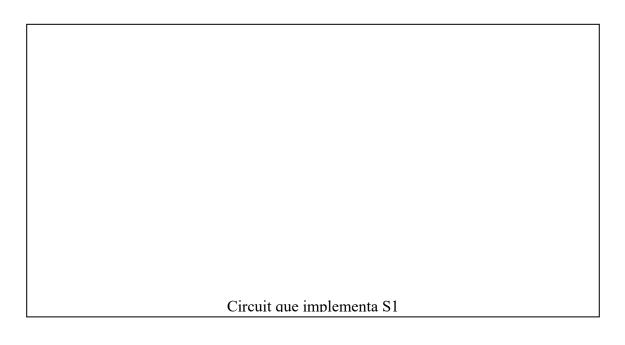
Pregunta 6. Obteniu el mapa de Karnaugh per a l'eixida S1. Realitzeu una simplificació de el mapa tant per zeros com per uns.

	00	01	11	10	•		00	01	11	10	
00	0	4	12	8		00	0	4	12	8	
01	1	5	13	9		01	1	5	13	9	
11	3	7	15	11		11	3	7	15	11	
10	2	6	14	10		10	2	6	14	10	
Simplificació de S1 per uns.						Simplificació de S1 per zeros.					

S1=.....

Pregunta 7. Per a la sortida S1: A partir de les dues simplificacions anteriors, dibuixeu i posteriorment implementeu el circuit amb menor cost (que utilitze el menor nombre de portes, o portes amb menor nombre d'entrades). Per a la implementació del circuit es pot utilitzar qualsevol porta disponible en l'entrenador. VERIFIQUEU, valoració per valoració, que el circuit compleix la taula de veritat.

S1=.....



CIRCUIT 2. CIRCUIT COMPLEMENTADOR

Es vol dissenyar un circuit que calcule el complement a 9 (Ca9) d'un nombre X representat en BCD, definint-se el Ca9(X)=9-X, sent $0 \le X \le 9$. El resultat, que també cal representar en BCD, es connectarà al descodificador de BCD a 7 segments del panell per a poder visualitzar-lo al *display* de 7 segments.

Pregunta 8. Escriu la taula de veritat associada al circuit que calcula el complement a 9 (Ca9) d'un nombre X representat en BCD.

	d	С	b	а	D	С	В	Α
	0	0	0	0				
	0	0	0	1				
	0	0	1	0				
	0	0	1	1				
	0	1	0	0				
	0	1	0	1				
	0	1	1	0				
	0	1	1	1				
	1	0	0	0				
	1	0	0	1				
(-	٦ 6 1	*b0 ⁄9 ¬a	1* 1 0	+0				
	1	0	1	1				
	1	1	0	0				
	1	1	0	1				
	1	1	1	0				
	1	1	1	1			·	

Pregunta 9. Obteniu el mapa de Karnaugh per a totes les eixides del circuit. En aquest exercici es deixa a criteri de l'alumnat la simplificació per zeros o per uns.

	00	01	11	10	•		00	01	11	10	
00	0	4	12	8	•	00	0	4	12	8	
01	1	5	13	9		01	1	5	13	9	
11	3	7	15	11		11	3	7	15	11	
10	2	6	14	10		10	2	6	14	10	
Simplificació de D.						Simplificació de C.					
D=					(C=					

	00	01	11	10		00	01	11	10		
00	0	4	12	8	00	0	4	12	8		
01	1	5	13	9	01	1	5	13	9		
11	3	7	15	11	11	3	7	15	11		
10	2	6	14	10	10	2	6	14	10		
	Simplificació de B. Simplificació de A.										
B=					A=						
Pregun	ta 10.	necess	sàries.		ment impler [QUEU, valeritat.						
CIRCUIT COMPLEMENTADOR											