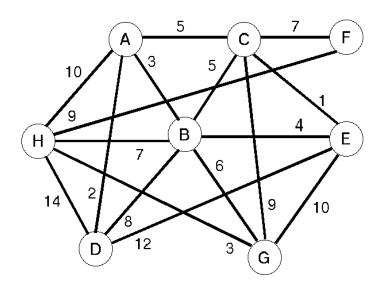
## Pràctiques de Matemàtica Discreta

Problemes de la sessió 7 (Camins de pes mínim)

- 1. Aplica l'algorisme de Dijkstra al següent graf per a calcular:
  - un camí de pes mímim del vèrtex D al vèrtex E,
  - ullet un camí de pes mímim del vèrtex D al vèrtex H,
  - ullet un camí de pes mímim del vèrtex D al vèrtex F.



2. Introdueix en SWGraphis el graf G amb 12 vèrtexs i 18 arestes tal que la seua aplicació d'incidència f està definida de la següent manera:

$$f(e_1) = \{v_1, v_2\}, \quad f(e_2) = \{v_1, v_3\}, \quad f(e_3) = \{v_1, v_4\}, \quad f(e_4) = \{v_1, v_5\}, \quad f(e_5) = \{v_5, v_6\},$$

$$f(e_6) = \{v_4, v_6\}, \quad f(e_7) = \{v_4, v_7\}, \quad f(e_8) = \{v_4, v_8\}, \quad f(e_9) = \{v_3, v_7\}, \quad f(e_{10}) = \{v_3, v_8\},$$

$$f(e_{11}) = \{v_2, v_8\}, \quad f(e_{12}) = \{v_8, v_9\}, \quad f(e_{13}) = \{v_7, v_{10}\}, \quad f(e_{14}) = \{v_7, v_{11}\},$$

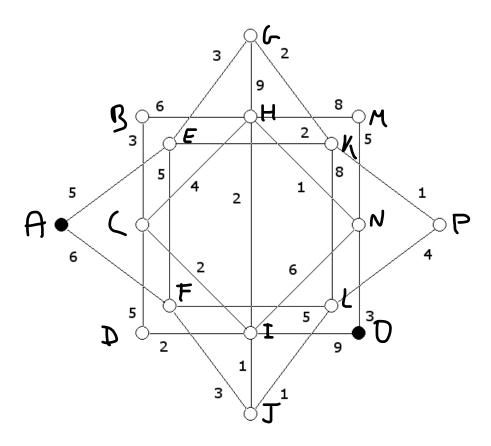
$$f(e_{15}) = \{v_6, v_{11}\}, \quad f(e_{16}) = \{v_{11}, v_{12}\}, \quad f(e_{17}) = \{v_{10}, v_{12}\}, \quad f(e_{18}) = \{v_9, v_{12}\}$$

i tal que el vector de pesos és el següent:

v = (0.25, 0.36, 0.28, 0.25, 0.51, 0.63, 0.74, 0.81, 0.32, 0.32, 0.43, 0.51, 0.51, 0.32, 0.33, 0.45, 0.21, 0.4).

(en la posició i d'aquest vector està el pes de l'aresta  $e_i$  del graf) Calcula un camí de pes mínim entre els vèrtexs 1 i 12. Quin és el pes del camí calculat?

3. Aplica l'algorisme de Dijkstra al següent graf ponderat per a calcular un camí de pes mínim entre vèrtexs marcats.



- 4. Considera el mapa de Espanya de l'exemple de SWGraphs que apareix en obrir els menús Ejemplos-Dijkstra-mapa de España.
  - (a) Determina el camí més curt per a viatjar des de Valencia a Santander.
  - (b) Un conductor vol anar de Valencia a Santander però no vol passar per la carretera Vinarós-Alcañiz. Determina quin serà el camí més curt de Valencia a Santander tenint en compre aquesta restricció.
  - (c) Un autobús cobreix la ruta Barcelona-Madrid-Huelva amb parada nómés a Madrid. Quin ha de ser el seu recorregut per a que siga el més curt possible?