

Minicamp Dev & Data

Teste Prático

Módulo 1: Fundamentos de Programação

Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

• Programação em JavaScript.

Enunciado

O aluno deverá criar um programa para informar se determinado número é primo ou não.

Atividades

O aluno deverá criar uma função que informará se determinado número é primo ou não. Esta função deverá ser criada dentro da tag "script" de um arquivo HTML, por exemplo:

Para chamar a função passando o número a ser verificado, basta abrir este arquivo HTML dentro do Google Chrome, apertar F12 para abrir o Chrome DevTools, acessar a aba console e chamar a função passando o valor que deseja verificar, por exemplo:

Um número primo é aquele que só é divisível por 1 e por ele mesmo. O número 1 não é considerado um número primo.

Dizer que um número X é divisível por um número Y quer dizer que o resto da divisão de X por Y é igual a zero. Por exemplo, podemos dizer que 6 é divisível por 3, pois 6 dividido por 3 é igual a dois



e resto 0. Já o número 7 não é divisível por 3, pois 7 dividido por 3 é 2 e sobra 1 como resto. Um exemplo de número primo é o número 13, pois ele é divisível somente por 1 e por 13.

Ao chamar o programa, ele deve imprimir no console do Google Chrome se o número passado como parâmetro é primo ou não.

Exemplo de saída considerando o número 10:

O número 10 não é primo

Exemplo de saída considerando o número 13:

O número 13 é primo

Dica: crie uma função que recebe um número como parâmetro e dentro dela crie uma estrutura de repetição que verifique se existe algum número menor que o parâmetro e maior que 1 que seja divisível pelo parâmetro. Se encontrar algum, quer dizer que o número em questão não é primo. Se não encontrar, quer dizer que o número é primo.

Durante o questionário, será perguntado se alguns números são primos ou não. Para descobrir isso, você deve chamar a função passando o número solicitado e verificar no console a resposta.