Tabelas de hash

Acabamos de estudar como implementar uma tabela hashing aberta e estudaremos agora como implementar uma tabela hashing fechada ou também denominada de tabela hashing com endereçamento aberto.

Neste tipo de implementação, a tabela hash é um vetor com **m** posições. Todas as chaves são armazenadas na própria tabela sem a necessidade de espaços extras ou ponteiros. Este método é aplicado quando o número de chaves a serem armazenadas é reduzido e as posições vazias na tabela são usadas para o tratamento de colisões.

Tabelas de hash

Quando uma chave **x** é endereçada na posição h(**x**) e esta já está ocupada, outras posições vazias na tabela são procuradas para armazenar **x**. Caso nenhuma seja encontrada, a tabela está totalmente preenchida e **x** não pode ser armazenada.

Veremos duas maneiras de efetuar a busca por uma posição livre para armazenar **x**: tentativa linear e tentativa quadrática.



Na tentativa linear, quando uma chave **x** deve ser inserida e ocorre uma colisão, a seguinte função é utilizada:

$$h'(x) = (h(x)+j) \mod m$$

para $1 \le j \le m-1$, sendo que $h(x) = x \mod m$

O objetivo é armazenar a chave no endereço consecutivo h(x)+1, h(x)+2, ..., até encontrar uma posição vazia.



A operação de remoção é delicada, não se pode remover de fato uma chave do endereço, pois haveria perda da sequência de tentativas.

Com isso, cada endereço da tabela é marcado como livre (L), ocupado (O) ou removido (R). Livre quando a posição ainda não foi usada, ocupado quando uma chave está armazenada, e removido quando armazena uma chave que já foi removida. Para uma compreensão adequada do processo, analisaremos um exemplo.

Visando manter um paralelo com o método usado anteriormente também nos utilizaremos de uma tabela com 8 entradas.

Inicialmente temos:

Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	L	
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	L	

Inserir chave 16 16%8=0

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	L	
2	L	
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	L	

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	L	
2	L	
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	L	

Inserir chave 23

23%8=7

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	L	
2	L	
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23



Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	L	
2	L	
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23

Inserir chave 41 41%8=1

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	0	41
2	L	
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23



Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	0	41
2	L	
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23

Inserir chave 25

25%8=1 (1+1)%8=2

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	0	41
2	0	25
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23



Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	0	41
2	0	25
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23

Inserir chave 39

$$(7+1)\%8=0$$

$$(7+2)\%8=1$$

$$(7+4)\%8=3$$

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	0	41
2	0	25
3	0	39
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23



Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	0	41
2	0	25
3	0	39
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23

Remover chave 41

41%8=	
-------	--

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	R	41
2	0	25
3	0	39
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23



Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	R	41
2	0	25
3	0	39
4	L	
5	L	
6	L	
7	0	23

Remover chave 23 23%8=7

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	R	41
2	0	25
3	0	39
4	L	
5	L	
6	L	
7	R	23



Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	R	41
2	0	25
3	0	39
4	L	
5	L	
6	L	
7	R	23

Remover chave 25

25%8=1 (1+1)%8=2

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	R	41
2	R	25
3	0	39
4	L	
5	L	
6	L	
7	R	23



Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	R	41
2	R	25
3	0	39
4	L	
5	L	
6	L	
7	R	23

Inserir chave 34 34%8=2

Índice	Situação	Chave
0	0	16
1	R	41
2	0	34
3	0	39
4	L	
5	L	
6	L	
7	R	23



Com base no que foi apresentado defina a(s) estrutura(s) de dados necessária(s) para a implementação de uma tabela hashing fechada com tentativa linear.

```
#define tam 8
   typedef struct
    int chave;
    char livre; /* L = livre, O = ocupado, R =
  removido*/
   }Hash;
201 typedef Hash Tabela[tam];
```

Agora, implemente a função de inserção de uma chave na tabela hashing fechada em questão.

```
void inserir(Tabela tabela, int n) {
  int i=0;
 int pos = funcaoHashing(n);
 while (i < tam && tabela[(pos+i)%tam].livre!='L'
 && tabela[(pos+i)%tam].livre !='R')
   i = i+1;
 if (i < tam) {
   tabela[(pos+i)%tam].chave = n;
   tabela[(pos+i)%tam].livre ='O';
 }else
   printf ("\nTabela cheia!"); }
```

```
int funcaoHashing(int num)
{
  return num % tam;
}
```



Implemente a função de remoção de uma chave na tabela hashing fechada em questão. void remover(Tabela tabela, int n) int posicao = buscar(tabela, n); if (posicao < tam) tabela[posicao].livre = 'R'; else printf ("\nElemento nao esta presente.");



```
int buscar(Tabela tabela, int n)
 int i=0;
 int pos=funcaoHashing(n);
 while(i < tam && tabela[(pos+i)%tam].livre != 'L'
 && tabela[(pos+i)%tam].chave != n)
   i = i+1;
 if (tabela[(pos+i)%tam].chave == n &&
 tabela[(pos+i)%tam].livre == 'O')
   return (pos+i)%tam;
 else
   return tam; // não encontrado
```



Para uma melhor fixação do tópico em estudo com base na definição do TAD abaixo implemente suas funções ainda não definidas (fazer em casa).

```
#define tam 8
typedef struct
 int chave;
 char livre; // L = livre, O = ocupado, R = removido
}Hash;
typedef Hash TabelaHash [tam];
void inicializarHash(TabelaHash *);
int funcaoHashing(int);
void mostrarHash(TabelaHash);
void inserirChave(TabelaHash, int);
int buscarChave(TabelaHash, int);
void removerChave(TabelaHash, int);
```



Na tentativa linear as chaves que colidem geram os chamados agrupamentos primários, o que aumenta o tempo de busca.

Agora estudaremos a tentativa quadrática. Neste tipo de tentativa, outro tipo de agrupamento também é gerado, denominado agrupamento secundário, mas as degradações sãs reduzidas se comparadas com a tentativa linear.



Segundo Szwarcfiter (1994), para a aplicação deste método os endereços calculados pela função de hashing h'(x, k) devem corresponder à varredura de toda tabela, para k=0, ..., m-1. As equações recorrentes abaixo fornecem uma maneira de calcular os endereços diretamente.

$$h'(x, 0) = h(x)$$

 $h'(x, k) = (h'(x, k-1)+k) \mod m$

para $1 \le k \le m-1$, sendo que $h(x) = x \mod m$

Para uma melhor compreensão analisaremos agora um exemplo, também nos utilizaremos de uma tabela com 8 entradas.

Inicialmente temos:

Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	L	
3	L	
4	L	
5	L	
6	L	
7	L	

Inserir chave 12 12%8=4

Índice	Situação	Chave
0	ا	
1	ا	
2	ا	
3	L	
4	0	12
5	L	
6	L	
7	L	

Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	L	
3	L	
4	0	12
5	L	
6	L	
7	L	

Inserir chave 20 20%8=4 (4+1) mod 8=5

Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	L	
3	L	
4	0	12
5	0	20
6	L	
7	L	



Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	L	
3	L	
4	0	12
5	0	20
6	L	
7	L	

Inserir chave 28 28%8=4 (4+1) mod 8=5 (5+2) mod 8=7

Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	L	
3	L	
4	0	12
5	0	20
6	L	
7	0	28



Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	L	
3	L	
4	0	12
5	0	20
6	L	
7	0	28

Inserir chave 36

36%8=4

 $(4+1) \mod 8=5$

(5+2) mod 8=7

 $(7+3) \mod 8=2$

Índice	Situação	Chave
0	L	
1	لــ	
2	0	36
3	L	
4	0	12
5	0	20
6	L	
7	0	28



Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	0	36
3	L	
4	0	12
5	0	20
6	L	
7	0	28

Remover chave 12

12%8=4

Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	0	36
3	L	
4	R	12
5	0	20
6	L	
7	0	28



Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	0	36
3	L	
4	R	12
5	0	20
6	L	
7	0	28

Remover chave 20

20%8=4 (4+1)%8=5

Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	0	36
3	L	
4	R	12
5	R	20
6	L	
7	0	28



Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	0	36
3	L	
4	R	12
5	R	20
6	L	
7	0	28

Inserir chave 44 44%8=4

Índice	Situação	Chave
0	L	
1	L	
2	0	36
3	L	
4	0	44
5	R	20
6	L	
7	0	28



Com base no que foi apresentado defina a(s) estrutura(s) de dados necessária(s) para a implementação de uma tabela hashing fechada com tentativa quadrática.

```
#define tam 8
   typedef struct
    int chave;
    char livre; /* L = livre, O = ocupado, R =
  removido*/
   }Hash;
typedef Hash Tabela[tam];
```

Agora, implemente a função de inserção de uma chave na tabela hashing fechada em questão.

```
void inserirChave (Tabela tabela, int n)
   int pos = funcaoHashing(n);
   int k=1;
   while(k < tam && tabela[pos].livre != 'L' &&
tabela[pos].livre != 'R')
    pos = (pos+k)%tam;
    k = k+1;
```



```
if(k < tam)
   tabela[pos].chave = n;
   tabela[pos].livre ='O';
 else
   printf("\nTabela cheia ou em loop!");
int funcaoHashing(int num)
 return num % tam;
```



Implemente a função de remoção de uma chave na tabela hashing fechada em questão.

```
void removerChave(Tabela tabela, int n)
{
  int posicao = buscarChave (tabela, n);
  if (posicao < tam)
    tabela[posicao].livre = 'R';
  else
    printf("\nElemento nao estah presente.");
}</pre>
```



```
int buscarChave(Tabela tabela, int n)
 int pos = funcaoHashing(n);
 int k=1;
 while(k <= tam && tabela[pos].livre !='L'&&
 tabela[pos].chave != n)
   pos = (pos+k)%tam;
   k = k+1;
 if(tabela[pos].chave == n && tabela[pos].livre =='O')
   return pos;
 else
   return tam;
```



Para uma melhor fixação do tópico em estudo com base na definição do TAD abaixo implemente suas funções ainda não definidas (fazer em casa).

```
#define tam 8
typedef struct
 int chave;
 char livre; /* L = livre, O = ocupado, R = removido*/
}Hash;
typedef Hash Tabela[tam];
int funcaoHashing(int);
void inicializarTabela(Tabela);
void mostrarHash(Tabela);
void inserirChave (Tabela, int);
int buscarChave(Tabela, int);
void removerChave(Tabela, int);
```



Função hashing

Antes de finalizarmos nosso estudo sobre tabelas hashing cabe destacar que uma função hashing:

- →Possui o objetivo de transformar o valor de chave de um elemento de dados em uma posição para este elemento em um dos b subconjuntos definidos.
 - →É um *mapeamento* de $K \rightarrow \{1,...,b\}$, onde $K = \{k_1,...,k_m\}$ é o conjunto de todos os valores de chave possíveis no universo de dados em questão.



- → Deve dividir o universo de chaves $K = \{k_1,...,k_m\}$ em b subconjuntos de mesmo tamanho.
 - → A probabilidade de uma chave $k_j \in K$ aleatória qualquer cair em um dos subconjuntos $b_i : i \in [1,b]$ deve ser <u>uniforme</u>.
 - →Se a função de Hashing não dividir K uniformemente entre os b_i, a tabela de hashing pode degenerar.
 - →O pior caso de degeneração é aquele onde todas as chaves caem em um único conjunto b;
 - →A função "primeira letra" do exemplo do slide 164 é um exemplo de uma função ruim.
 - →A letra do alfabeto com a qual um nome inicia não é distribuída uniformemente. Quantos nomes começam com "X"?

Funções de Hashing

Até o momento utilizamos um exemplo simples porém muito utilizado de função hashing. Agora veremos outras técnicas utilizadas para implementar funções hashing que visão garantir a distribuição uniforme de um universo de chaves entre b conjuntos.

Lembre-se: a função de hashing $h(k_i) \rightarrow [1,b]$ recebe uma chave $k_j \in \{k_1,...,k_m\}$ e devolve um número i, que representa o índice do subconjunto b_i : $i \in [1,b]$ onde o elemento possuidor dessa chave vai ser colocado.

Funções de Hashing

- As funções de hashing abordadas adiante supõem sempre uma chave simples, um único dado, seja string ou número, sobre o qual será efetuado o cálculo.
 - →Hashing sobre mais de uma chave, p.ex. "Nome" E "CPF" também é possível, mas implica em funções mais complexas.



Funções de Hashing: Meio do Quadrado

- → Calculada em dois passos:
 - → Eleva-se a chave ao quadrado
 - →Utiliza-se um determinado número de dígitos ou bits do meio do resultado.
- → Idéia geral:
 - →A parte central de um número elevado ao quadrado depende dele como um todo.
- Quando utilizamos diretamente bits:
 - ◆Se utilizarmos r bits do meio do quadrado, podemos utilizar o seu valor para acessar diretamente uma tabela de 2r entradas.



Funções de Hashing: Folding ou Desdobramento

- → Método para cadeias de caracteres
 - ♣Inspirado na idéia de se ter uma tira de papel e de se dobrar essa tira formando um "bolinho" ou "sanfona".
 - → Baseia-se em uma representação numérica de uma cadeia de caracteres.
 - →Pode ser binária ou ASCII.
- → Dois tipos:
 - →Shift Folding e
 - → Limit Folding.



Funções de Hashing: Shift Folding

- → Dividi-se uma string em pedaços, onde cada pedaço é representado numericamente e soma-se as partes.
 - →Exemplo mais simples: somar o valor ASCII de todos os caracteres.
 - →O resultado é usado diretamente ou como chave para uma h´(k)

→ Exemplo:

Suponha que os valores ASCII de uma string sejam os seguintes:

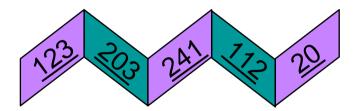
```
123, 203, 241, 112 e 20
```

→O folding será:



Funções de Hashing: Limit Folding

- Usando a idéia de uma tira de papel como sanfona:
 - →Exemplo mais simples: somar o valor ASCII de todos os caracteres, invertendo os dígitos a cada segundo caracter.



→ Exemplo:

→Suponha que os valores ASCII de um string sejam os seguintes:

123, 203, 241, 112 e 20

→O folding será:



Funções de Hashing: Análise de Freqüência

- → Se estabelece uma função escolhendo quais dígitos entrarão como argumentos da função com base na sua probabilidade de ocorrência
- → Tabula-se a ocorrência de cada caractere em cada posição (a partir de uma amostra) e escolhe-se as k posições que apresentam valores mais uniformemente distribuídos
- Desvantagem: deve conhecer boa amostra das chaves



Tabela hash: Vantagens

→ Simplicidade

→É muito fácil de implementar um algoritmo para implementar hashing.

→ Escalabilidade

→Podemos adequar o tamanho da tabela de hashing ao n esperado em nossa aplicação.

→ Eficiência para n grandes

Para trabalharmos com problemas envolvendo n = 1.000.000 de dados, podemos imaginar uma tabela de hashing com 2.000 entradas, onde temos uma divisão do espaço de busca da ordem de n/2.000 de imediato.

Tabela hash: Desvantagens

- → Dependência da escolha de função de hashing
 - Para que o tempo de acesso médio ideal *T(n)*= c1 . (1/b).n + c2 seja mantido, é necessário que a função de hashing divida o universo dos dados de entrada em b conjuntos de tamanho aproximadamente igual.
- → Tempo médio de acesso é ótimo somente em uma faixa
 - → Existe uma faixa de valores de n, determinada por b, onde o hashing será muito melhor do que uma árvore.
 - →Fora dessa faixa é pior.