



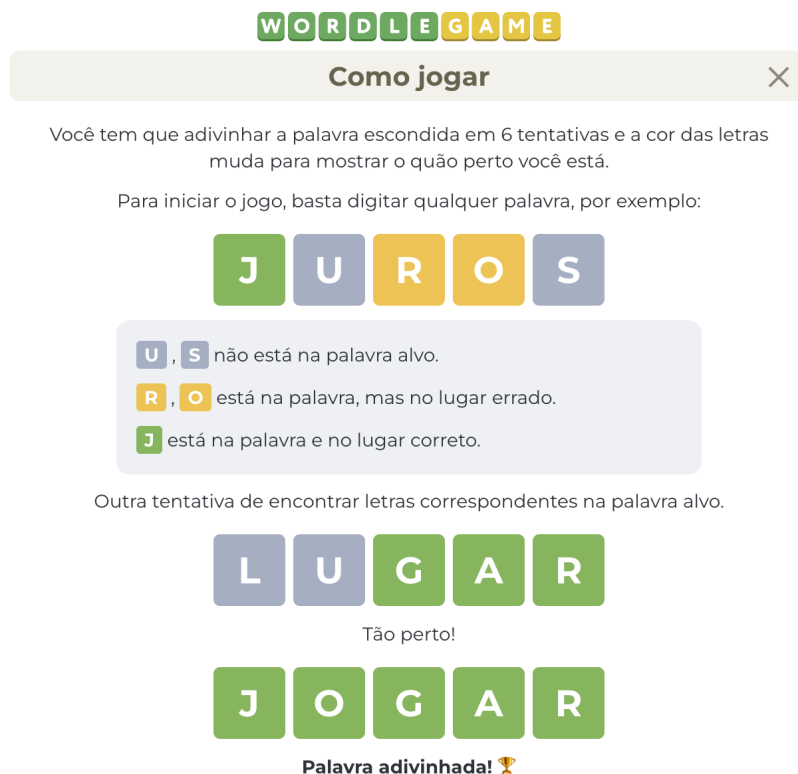
# Projeto: Adivinhe se puder

## Testes de software

### Descrição

- O jogo da forca é um jogo em que o jogador tem que acertar qual é a palavra proposta, tendo como dica o número de letras e o tema ligado à palavra. A cada letra errada, é desenhada uma parte do corpo de um boneco. Se for desenhado todo o corpo, o boneco é enforcado representando que o jogador perdeu a partida.

- Você deve desenvolver a força que é a nova modinha na internet: [wordlegame](https://www.wordlegame.com/).  
Veja as regras na imagem abaixo:



## Requisitos Funcionais

- RF1: O jogador pode **escolher** o tamanho da palavra (o mínimo é 2 letras)
- RF2: A palavra deve ser sorteada da lista que se encontra nesse [link](#)
- RF3: O jogador **configura** o número total de tentativas, o padrão é 6.
- RF4: Letra descoberta que está no local correto deve ser exibida em caixa alta.

Tamanho: 3  
Tentativa 1: ceu  
Tentativa 2: mel  
Tentativa 3: mar  
Tentativa 3: AR  
Tentativa 4: lar  
Você venceu!

Em azul, a mensagem exibida no console.  
Em vermelho, o que deve ser digitado pelo jogador. Tela meramente ilustrativa apenas para demonstrar as informações dos RF4 e RF5.

- RF5: Letra descoberta mas que não está no local correto deve ser exibida em letra minúscula na lateral da tela.

Tamanho: 5  
Tentativa 1: fonte  
Tentativa 1: o  
Tentativa 2: metro  
Tentativa 2: RO  
Tentativa 3: marte  
Tentativa 3: AR  
Tentativa 4: carro  
Você venceu!

Tela meramente ilustrativa apenas para demonstrar as informações dos RF4 e RF5.

- 
- RF6: O jogador pode configurar o número máximo de jogadas **por dia**.

## Requisitos Não-Funcionais

- RNF1: A interface deve ser fácil de usar.
- RNF2: O jogo deve estar disponível para partidas independente do site que contém as palavras.
- RNF3: O jogo deve ser desenvolvido em **Java** ou **Python**.