

	INSTITUTO FEDERAL DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA
	CAMPUS CAMPINA GRANDE
	BACHARELADO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
	DISCIPLINA: Teste de SW
	PROFESSOR: Mirna Carelli Oliveira Maia
	ALUNOS: Adriano Soares e Judenilson Araujo

Teste de Unidade

Para a executar a realização dos testes, foram necessárias alterações no código original da seguinte forma:

Bloco de código	Código original	Código refatorado
Construtor	<pre>public Wordle(int tamanhoPalavra, int tentativas) throws IOException { listaPalavras = new ArrayList<>(); in = new Scanner(System.in); arquivoPalavras = new Scanner(new File("dicionario/" + tamanhoPalavra + ".txt")); rand = new Random(); tabela = new char[tentativas][tamanhoPalavra]; palpiteCount = 0; solved = false; keyboard = new String[26]; for (int i = 0; i <= 25; i++) { keyboard[i] = Character.toString((char) (i + 65)); } }</pre>	<pre>public Wordle(){ }</pre>

	<pre> while (arquivoPalavras.hasNextLine()) { listaPalavras.add(arquivoPalavras.nextLine()); } wordle = listaPalavras.get(rand.nextInt(listaPalavras.size())).toUpperCase(); } </pre>	
Verificação do tamanho da palavra	<pre> tamanhoPalavra = in.nextInt(); while (tamanhoPalavra < 2 tamanhoPalavra > 23){ System.out.print("Digite o Tamanho Entre 2 e 23 da Palavra: "); tamanhoPalavra = in.nextInt(); }*/ </pre>	<p>CHAMA A FUNÇÃO NA CLASSE DAVI(MAIN):</p> <pre> while (true) { if (W.checkSize(tamanhoPalavra)) { break; } else { tamanhoPalavra = in.nextInt(); } } </pre> <p>EXECUTA A FUNÇÃO NA CLASSE WORDLE:</p> <pre> public boolean checkSize(int size) { if (size < 2 size > 23) { System.out.print("Digite o Tamanho Entre 2 e 23 da Palavra: "); return false; } else return true; } </pre>
Carregamento do dicionário de acordo com o tamanho da palavra escolhido pelo usuário.	<pre> public Wordle(int tamanhoPalavra, int tentativas) throws IOException { listaPalavras = new ArrayList<>(); in = new Scanner(System.in); arquivoPalavras = new Scanner(new File("dicionario/" + tamanhoPalavra + ".txt")); rand = new Random(); tabela = new char[tentativas][tamanhoPalavra]; palpiteCount = 0; } </pre>	<pre> public void listaPalavras(int tamanhoPalavra, int tentativas) throws IOException{ listaPalavras = new ArrayList<>(); in = new Scanner(System.in); arquivoPalavras = new Scanner(new File("dicionario/" + tamanhoPalavra + ".txt")); rand = new Random(); tabela = new </pre>

	<pre> solved = false; keyboard = new String[26]; for (int i = 0; i <= 25; i++) { keyboard[i] = Character.toString((char) (i + 65)); } while (arquivoPalavras.hasNextLine()) { listaPalavras.add(arquivoPalavras.nextLine()); } wordle = listaPalavras.get(rand.nextInt(listaPalavras.size())).toUpperCase(); } </pre>	<pre> char[tentativas][tamanhoPalavra]; palpiteCount = 0; solved = false; keyboard = new String[26]; for (int i = 0; i <= 25; i++) { keyboard[i] = Character.toString((char) (i + 65)); } while (arquivoPalavras.hasNextLine()) { listaPalavras.add(arquivoPalavras.nextLine()); } wordle = listaPalavras.get(rand.nextInt(listaPalavras.size())).toUpperCase(); } </pre>
--	--	---

1. Verificar se o tamanho da palavra a ser sorteada está entre 2 e 23 - **testCheckSize();**

ENTRADA	SAÍDA ESPERADA	SAÍDA OBTIDA
1	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
0	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
-1	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
24	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
2	TRUE	✓ Tests passed: 100,00%

2. Verificar se a quantidade de tentativas é maior que 1 - **testRepeat();**

ENTRADA	SAÍDA ESPERADA	SAÍDA OBTIDA
0	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
-1	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
1	TRUE	✓ Tests passed: 100,00%
1000	TRUE	✓ Tests passed: 100,00%

3. Verificar palavra desconhecida e com acento no vocabulário - **testPalpiteValido();**

ENTRADA	SAÍDA ESPERADA	SAÍDA OBTIDA
aaaa	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
arc0	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
amor	TRUE	✓ Tests passed: 100,00%
AMOR	TRUE	✓ Tests passed: 100,00%
café	TRUE	⚠ Tests passed: 0,00%
cafe	TRUE	✓ Tests passed: 100,00%

4. Verificar se o tamanho da palavra condiz com o configurado - **testPalpiteValido()**.

ENTRADA	SAÍDA ESPERADA	SAÍDA OBTIDA
lobo	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
avestruz	FALSE	✓ Tests passed: 100,00%
campo	TRUE	✓ Tests passed: 100,00%

5. Verifica o sorteio randômico da palavra sorteada - **testSorteiaPalavra()**.

ESPERADO	ATUAL	SAÍDA OBTIDA
≠ 3	≠ 3	✓ Tests passed: 100,00%
3	3	✓ Tests passed: 100,00%

6. Verificar as Regras de Negócio que exhibe se a letra existe na palavra, se a letra está no local correto da palavra, se a quantidade de tentativas obedece ao configurado.

- Impossível realizar o teste, pois o software foge dos requisitos, retornando os resultados colorindo as palavras e não usando maiúsculas e minúsculas.