# 游戏创意

这个想法主要是想对自己的技术做一个提升，做动作和战斗编程的磨练，其他的东西还都没想好

## 1、灵感来源

参考鬼泣系列，做那种写实的打击感十足的动作游戏

## 2、时代背景

## 3、角色设定

## 4、游戏视角

第三人称视角

## 5、核心玩法，操作，亮点

核心玩法就是各种连击招数，非常酷炫的特效，考验玩家的操作能力

## 6、整体游戏感受

像电影大片一样的效果，自己打的酷炫的视频，可以直接快速地分享出去。可能会用Unreal来做

## 7、最终呈现的效果