# 游戏创意

## 灵感来源

旺达与巨像

## 时代背景

异世界，世界的尽头有一座高耸入云的塔，看不到顶，传说去塔顶就能实现任何愿望，但是去爬塔的人却无一生还。少年失去了心爱的人，在女巫指引下，带上魔剑攀登高塔，女巫告诉他只要将这把剑插到塔顶，就能实现他的愿望，塔上经历重重危机，破解谜题，杀敌。他发现，这座塔是可以通往各个不同的世界，很多人都留在不同的世界中，在这些世界中，他经历了各种事情。但始终不能改变他去塔顶拯救心爱之人的决心

## 3、角色设定

## 4、游戏视角

3D

## 5、核心玩法，操作，亮点

## 6、整体游戏感受

## 7、最终呈现的效果