



Требования
к фронтенд-разработчику
в 2016 году

Общие требования

- 9 — английский, на уровне чтения документации
- 5 — более трех лет опыта в разработке на JavaScript
- 4 — умение комментировать и документировать код
- 3 — опыт разработки Single Page Application (SPA)
- 3 — наличие GitHub аккаунта с примерами кода
- 1 — наличие образования в сфере IT



Основные требования

- 31 — отличное знание JavaScript
- 22 — система контроля версий GIT
- 20 — AJAX, REST API, протокол HTTP
- 16 — тестирование JavaScript (unit, TDD, BDD)
- 10 — принципы OOP, MVC, MVVM в JavaScript
- 6 — клиентская оптимизация
- 4 — XML, JSON, xslt, xpath, WebSocket
- 4 — Unix/Linux
- 3 — Sketch, Photoshop



CSS пост/препроцессоры



6 — любой пост или препроцессор

4 — LESS

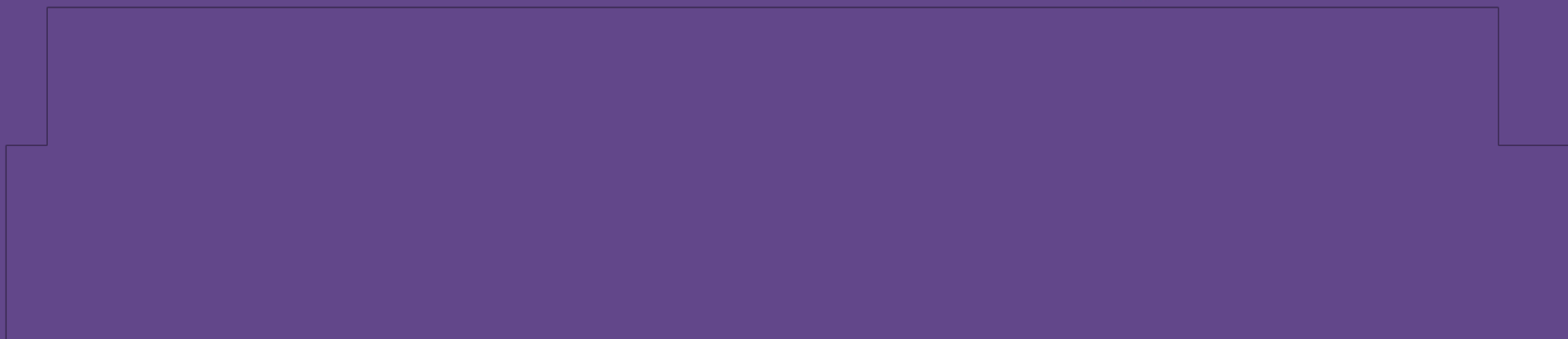
3 — Sass/SCSS

2 — PostCSS

CSS фреймворки



Bootstrap



JS библиотеки



20 – старый добрый JQuery

3 – underscore.js

19 — AngularJS

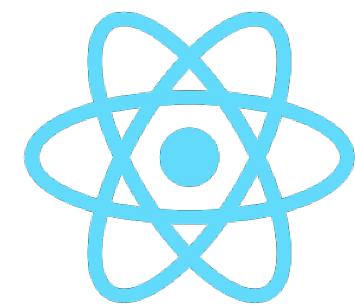
15 — Backbone

7 — React.js

7 — Ember.js

5 — любой

4 — Knockout



JS фреймворки

Модульность

10 – AMD (RequireJS)

2 – Common JS (browserify)

6 – Bower

Системы сборки

8 — любая

5 — Gulp

3 — Grunt

2 — Webpack



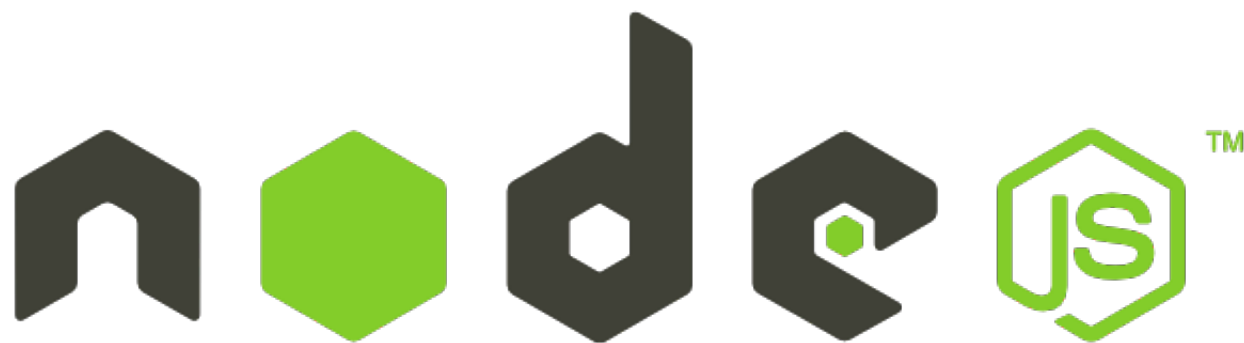
Серверные языки

2 – любой из php, python, ruby, perl

10 – Node.js (ExpressJS/MongoDB)

5 – php (wordpress)

1 – Ruby (RoR)



Спасибо за внимание

Александр Омельницкий, 2016

<http://omelniz.me>