עדכון סריאל של תחנות קו!!!

כיצד נייצר מספר רץ בשכבת ה DL?

אי אפשר להשתמש כאן בשדה סטטי כיוון שערכו מתאפס בכל ריצה מחדש.

ישות שבסופו של דבר תישמר כקובץ XML שערכיו נשמרים מריצה לריצה.

הישות תכיל שדות לכל אחד מהמספרים הרצים הנצרכים, וממנה ניקח את הערך האחרון למספר הרץ.

מחלקה זו תהיה חשופה רק בשכבת ה DL.

למשל:

static class Config

{

        public int LineID=0;

        public int StationCode= 0;

        //...

}

myLine.LineId =  Config.LineId++;

תחנות במסלול – ממוין?

נסיעת משתמש: נסיעת משתמש  - מישהו נמצא בתחנה מסוימת הוא יודע שם אילו אוטובוסים עוברים, מחפש ביניהם רק את האוטובוסים שיש לו את התחנת ירידה איפה שהוא רוצה ויבדוק מה הכי מהר. זו שאילתא שמבוצעת בBL על סמך כל הנתונים. לא אמור להיות בDO

אם רוצים ישות משתמש אז שומרים את היסטוריית כל הבקשות שלו.

ב PL נאפשר למשתמש ללחוץ על כפתור הוספת קו רק לאחר שהכניס לפחות שתי תחנות.

ב BL יש בדיקות תקינות, ולאחר מכן גם יצירת ישויות DO שנוצרות מתוך ישות ה BO. גם כאן תתבצע בדיקה שיש לנו שתי תחנות עוקבות כדי ליצור את הישות של תחנות עוקבות בDAL.

PL תכניס את זה לobservable collection

תצוגת תחנות: כולל תחנות עוקבות?? תצוגה לעדכון מרחק\זמן נסיעה בין שתי תחנות??

ישויות PO

Singelton bl

פונקציה לנראות כפתור

Get לזרוק חריגות אם ריק?

ישויות רק ב DO?

CLONING גם ב BL?

מניעת עדכון / מחיקה בזמן נסיעה

אם רשימות ריקות - בתצוגה

בסוף:

בונוס אוטובוס בנסיעה: הישות BusOnTrip עוברת ל BO  ויורד ממנה השדה שמזהה אוטובוס.

בונוס: סימון למחיקה (לא כולל 2 תחנות)? שיבוט?

לכתוב בונוסים

תיעוד

לעבור על ההוראות של התרגיל

למחוק קבצים מיותרים

if (lineStation.PathIndex == lineStations.Count())

{

DO.Line line = dal.getLine(lineStation.NumberLine);

line.LastStation = lineStations.ElementAt(lineStations.Count() - 1).ID;

}

if (lineStation.PathIndex == 1)

{

DO.Line line = dal.getLine(lineStation.NumberLine);

line.FirstStation = lineStations.First().ID;

}