

	Delegação Regional do Centro Centro de Emprego e Formação Profissional de Viseu		
	Programador/a de Informática (AÇÃO 24/2023) Formanda: Judite da Silva Miguel N.º: 3824316 Data: 12 /12/2023		

Portefólio Reflexivo de Aprendizagens (PRA)

UFCD: 3935: Programação em c#

Número de Horas: 50 horas

Formador/a: Gisela Marilda Martins Firmino

Assinatura: _____

Mediadora: Carla David

Assinatura: _____

Objetivos da UFCD:

- Produzir, depurar e testar o código de aplicações produzidas no ambiente Visual Studio com recurso à linguagem Visual C# .NET.
- Manipular a programação por objetos e eventos em Visual C# .NET.
- Utilizar o Visual C# .NET como interface para bases de dados.

Nesta UFCD abordamos o Visual C#, uma linguagem de programação orientada a objetos desenvolvida pela Microsoft. É uma linguagem muito utilizada para criar programas, jogos e aplicações web com a plataforma .NET. O C# combina a facilidade de utilização com recursos poderosos.

Começámos por fazer uma revisão sobre os conteúdos de algoritmia. Posteriormente procedemos a instalação do Visual Studio 2022. Depois começámos por trabalhar com o c# em modo consola. Aprendemos a “traduzir” as principais instruções para c#.

De seguida começámos a trabalhar o c# Windows Forms onde aprendemos como se cria um projeto através do aplicativo do Windows Forms(.NET Framework). De seguida configurámos o ecrã colocando visível as propriedades, o gerenciador de soluções, e a caixa de ferramentas. Depois

aprendemos alguns controlos como: botões com texto, caixas de etiqueta, caixas de texto, botões com imagem, imagens/logotipos, títulos de formulário e caixas de mensagem.

Falamos sobre abertura de novos formulários e sobre o formulário especial About Box e suas propriedades, aprendemos formas de alterar dados da About Box através do Assembly do Projeto e através do Assembly da About Box. Também aprendemos a criar menus, ações a cada item do menu. Aprendemos a criar um formulário de apresentação que passa para o formulário principal.

Abordámos os temas Objetos, Instâncias, Métodos e Encapsulamento em c#.

Foi-nos pedido pela formadora que realizássemos um projeto no aplicativo do Windows Forms (NET.Framework), individual ou em grupos de duas pessoas, teria de conter 3 formulários, caixas de mensagem, controlos necessários, estruturas de seleção e estruturas de repetição.

A minha escolha recaiu pelo projeto individual. Inicialmente pensei num sistema de caixa direta ou talvez algo como guardar informação de gestão de stocks numa empresa. Acabei por seguir o sistema de caixa direta, guardar dados do cliente e posteriormente as transações mensais com débitos e créditos, data, movimentos e o saldo acumulado mensal. Comecei por elaborar um formulário principal, e de seguida fazer um sistema de login, criei a classe titular com as variáveis e respetivos gets e sets. Posteriormente criei um formulário para inserir os dados do cliente onde instanciei a classe titular, depois criei a classe conta onde defini as variáveis e os gets e sets, nos dados de cliente instanciei a conta interface, onde fiz a ligação do nome do titular. Na conta interface instanciei os Saldos e Movimentos. No final criei um ficheiro de instalação do meu programa.

Nesta UFCD aprendi muito, gostei de fazer o projeto apesar das dificuldades que me foram aparecendo. Com a minha resiliência ultrapassei os obstáculos que me foram surgindo. Agradeço à formadora as orientações e o apoio que me deu.