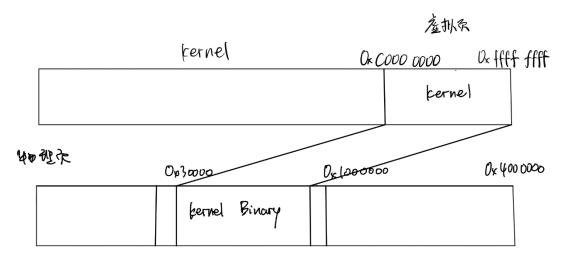
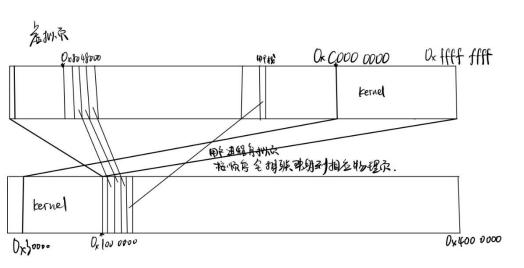
1. Kernel 的虚拟页和物理页的映射关系是什么?请画图说明; 全相联映射



2. 以某一个测试用例为例,画图说明用户进程的虚拟页和物理页间映射关系又是怎样的? Kernel 映射为哪一段?你可以在 loader()中通过 Log()输出 mm_malloc 的结果来查看映射 关系,并结合 init_mm()中的代码绘出内核映射关系。

全相联映射





3. "在 Kernel 完成页表初始化前,程序无法访问全局变量"这一表述是否正确? 在 init_page()里面我们对全局变量进行了怎样的处理?

这一表述正确,在 init_page()里面我们进行了内核页表的初始化,并将页表首地址传给 CR3,全局变量使用的是虚拟地址,在完成页表初始化后,通过分页机制才能进一步转化为相应的

物理地址进行访问。而 init_page()里我们通过 va_to_pa 宏将全局变量的虚拟地址转化为了物理地址。