Enunciat.

Vols programar una aplicació web per gestionar una llista d'adreces de correu. En una primera aproximació, la teva aplicació es compondrà de tres pàgines:

- Una pàgina de presentació, on expliques la comesa de l'aplicació i el seu funcionament. Conté un enllaç que et porta a la següent pàgina.
- Una pàgina d'introducció de dades, on qualsevol pot donar-se d'alta introduint el seu nom i la seva adreça de correu. Conté un formulari que, una vegada emplenat, envia les dades i et porta a la següent pàgina.
- Una pàgina de visualització de dades, en la qual es mostra la llista, noms i adreces de correu, de tots els que s'han anotat en l'aplicació.

Has de crear un document en el qual responguis a les següents preguntes sobre l'aplicació que vas a desenvolupar:

- 1-. Quin tipus de pàgines, estàtiques o dinàmiques, utilitzaràs per programar cadascuna de les pàgines que componen la teva aplicació? Per què?
- 1ª pag: Una pagina estàtica perquè no s'especifica que el seu contingut vagi a canviar. A més es millor per mostrar contingut específics.
- 2ª i 3ª pag: Pagines dinàmiques perquè contenen altres llenguatges que necessiten la recarrega de la pagina per visualitzar la informació i accés a base de dades per a poder guardar l'informació.
- 2-. Si a la pàgina d'introducció de dades vols comprovar, abans d'enviar les dades, que el correu electrònic introduït compleix unes certes normes (per exemple, que té una @), quina tecnologia/llenguatge utilitzaràs?

Javascript

3-. Si en aquesta mateixa pàgina, ara vols comprovar que el correu electrònic introduït no s'hagi introduït anteriorment i ja figuri en la llista, quina tecnologia/llenguatge utilitzaràs?

Php

4-. Quines arquitectures pots usar en el servidor per executar l'aplicació? Java, AMP, CGI o Asp.net Com és el llenguatge o els llenguatges que s'utilitzen en cadascuna d'aquestes arquitectures: de guions, compilat a codi natiu o compilat a codi intermedi?

Java → Llenguatge de codi intermedi AMP → Llenguatge de guions CGI → Llenguatge compilat a codi natiu

Asp.net → Llenguatge de codi intermedi

Tasca 001 Introducció UF 1

5-. Quins paràmetres has de tenir en compte per decidir-te per usar una arquitectura o una altra?

Judith Gutiérrez

Els paràmetres a tenir en compte quina arquitectura utilitzar son els següents:

- Quina grandària té el projecte?
- Quins llenguatges de programació conec? Val la pena l'esforç d'aprendre un de nou?
- Vaig a usar eines de codi obert o eines propietàries? Quin és el cost d'utilitzar solucions comercials?
- Vaig a programar l'aplicació jo solament o formaré part d'un grup de programadors?
- Compto amb algun servidor web o gestor de base de dades disponible o puc decidir lliurement utilitzar el que crea necessari?
- Quin tipus de llicència vaig a aplicar a l'aplicació que desenvolupi?
- 6-. Si et decideixes per utilitzar una arquitectura AMP per a l'aplicació quins components necessites instal·lar en el teu servidor per executar l'aplicació? Indica algun producte concret per a cada component.
- Una base de dades (PostgreSQL o MySQL)
- Servidor Web (Lamp, Wamp, Mamp, Xamp)
- 7-. Què necessites instal·lar en el teu ordinador per poder desenvolupar l'aplicació?
- Navegador web
- Editor de text
- IDE
- 8-. Si utilitzes el llenguatge PHP per programar l'aplicació, quin serà el tipus de dades que utilitzaràs per manipular cadascuna de les adreces de correu?

En PHP no és necessari declarar una variable ni especificar-li un tipus (sencer, cadena,...) concret...