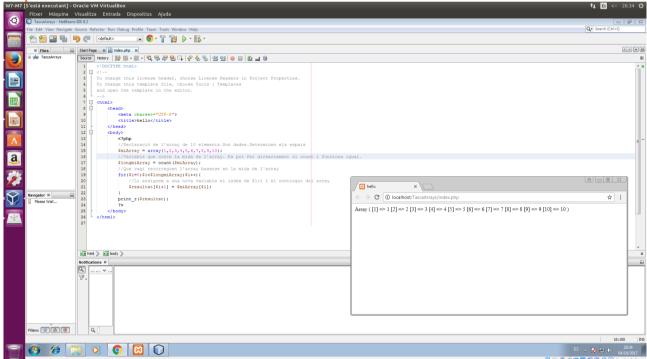
**Exercici 1:** Crea un array numèric de 10 elements i reassigna els seus index per a que vagin des de l'u fins al deu.

```
Codi
```

```
<?php
//Declaració de l'array de 10 elements.Son dades.Determinen els espais
$miArray = array(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10);
//Variable que conte la mida de l'array. Es pot fer direactament el count i funciona
igual.
$longmiArray = count($miArray);
//Que vagi recorreguen l'array basanse en la mida de l'array
for($i=0;$i<$longmiArray;$i++){
    //Li assignem a una nova variable el index de $1+1 i el contingut del array
$resultat[$i+1] = $miArray[$i];
}
print_r($resultat);
?>
```



**Exercici 2:** Converteix el vector de l'exercici anterior en un vector associatiu on els índexs són el mateix número però escrit amb lletres.

## Codi

```
<?php
```

//Declaració de l'array de 10 elements. Son dades. Determinen els espais

```
$miArray = array(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10);
$miArrayLetras = array('u','dos','tres','quatre','cinc','sis','set','vuit','nou','deu');
```

//Variable que conte la mida de l'array. Es pot fer direactament el count i funciona igual.

```
$longmiArray = count($miArray);
$longLetras = count($miArrayLetras);
```

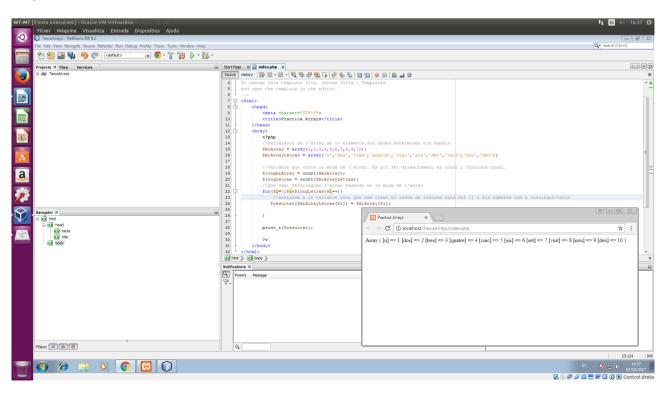
//Que vagi recorreguen l'array basanse en la mida de l'array

```
for($i=0;$i<$longLetras;$i++){
```

//Assignem a la variable nova que hem creat el index de lletres dins del [] i els números com a contingut/valor

```
$resultat[$miArrayLetras[$i]] = $miArray[$i];
}
print_r($resultat);
```

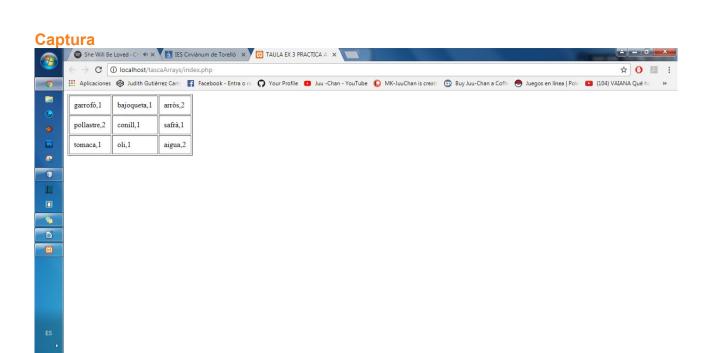
#### ?>



**Exercici 3:** Mostra en la teua pàgina web el contingut del següent array associatiu (clau i contingut) fent ús de la instrucció **foreach.** 

```
$paella = array( "garrofó" => 1, "bajoqueta" => 1, "arròs" => 2,
"pollastre" => 2, "conill" => 1, "safrà" => 1, "tomaca" => 1,
"oli" => 1, "aigua" => 2 );
Codi
<!DOCTYPE html>
To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
To change this template file, choose Tools | Templates
and open the template in the editor.
<?php
     $html taula = '';
     $taula = array("a","b","c","e","f","g","h","i");
$paella = array("garrofó" => 1, "bajoqueta" => 1, "arròs" => 2,"pollastre" => 2, "conill" => 1,
"safrà" => 1, "tomaca" => 1, "oli" => 1, "aigua" => 2);
     $i=0:
     foreach($paella as $key=>$valor) {
          if($i\%3 ==0)
          $html taula.=''.$key.','.$valor.'';
          $html taula.=''.$key.','.$valor.'';
          $i++:
     $html taula.=''
?>
<html>
  <head>
     <meta charset="UTF-8">
     <title>TAULA EX 3 PRACTICA ARRAYS</title>
  </head>
  <body>
     <?php echo $html taula?>
```

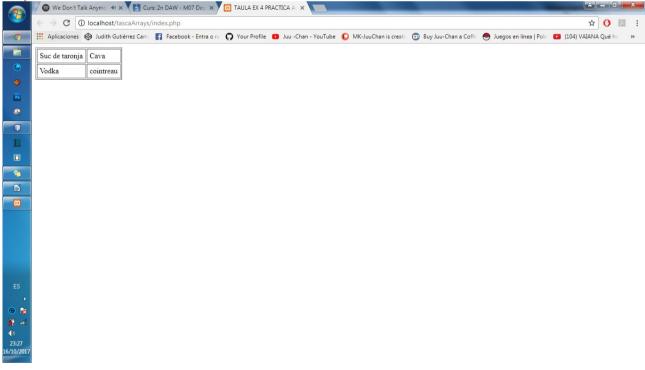
</body>



Exercici 4: Mostra en una taula HTML de 2x2 el contingut del següent array numèric.

### \$H2oVcia = array ("Suc de taronja", "Cava", "Vodka", "cointreau");

```
Codi
<?php
$html taula = '';
$H2oVcia = array ("Suc de taronja", "Cava", "Vodka", "cointreau");
foreach($H2oVcia as $key) {
if(\$i\%2 == 0)
$html taula.=''.$key.'';
$html_taula.=''.$key.'';
$i++;
$html taula.=''
?>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>TAULA EX 4 PRACTICA ARRAYS</title>
  </head>
  <body>
    <?php echo $html taula?>
  </body>
</html>
```



**Exercici 5:** Crea un array amb les claus i el contingut de dos arrays existents.

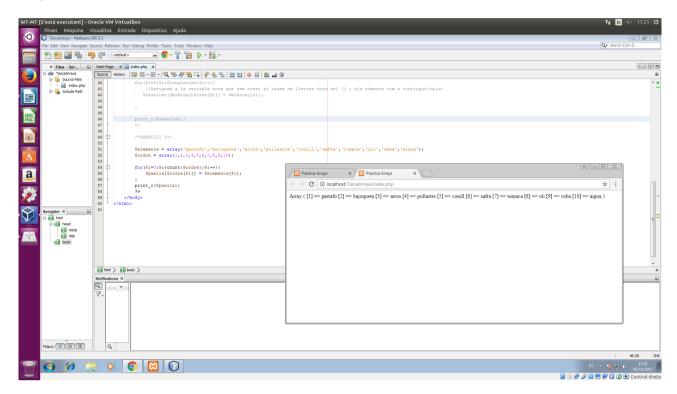
```
$ordre = array (1,2,3,4,5,6,7,8,9,10);
$ingredients = array( "garrofó", "bajoqueta", "arròs",
"pollastre", "conill", "safrà", "tomaca", "oli", "ceba",
"aigua" );

Codi

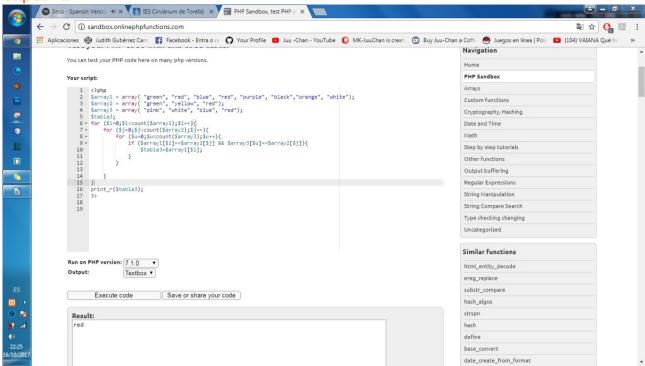
<?php

$elements =
array('garrafo','bajoqueta','arros','pollastre','conill','safra','tomaca','oli','ceba','aigua');
$ordre = array(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10);

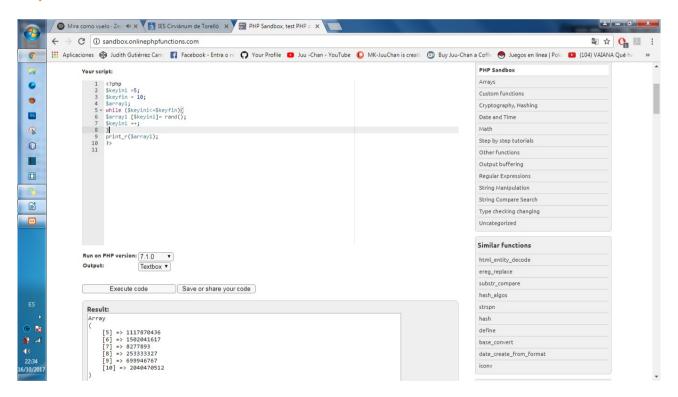
for($i=0;$i<count($ordre);$i++){
    $paella[$ordre[$i]] = $elements[$i];
}
print_r($paella);
?>
```



Exercici 6: Mostra la intersecció dels següents arrays.



**Exercici 7:** Crea una funció que accepti dos paràmetres keyini i keyfin que indicaran l'index d'inici i final del array i genere un array de números sencers aleatoris. Mostra el contingut en un html.



# **Exercici 8:** Intercanvia els indexs pels continguts del vector resultant de l'exercici 5.

## Codi

