Estudia i executa aquest tall de codi:

Exercici 1-. Acoloreix en verd la part que s'executa al client i en blau la part s'executa al servidor? Deixa en negre la part que no s'executa, és a dir, la part estàtica.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"</pre>
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>Pràctica hello world</title>
<script type="text/javascript">
var i=0;
var ii=1;
function f_incrementa(){
  var iii=i+ii;
   i= ii;
   ii=iii;
   document.getElementById('incrementa').innerHTML += ', ' + iii;
   return false;
};
</script>
<style type="text/css">
</style>
</head>
<body>
    <?php
    echo( "<h1>La meva série fibornaci</H1>" );
    <br/><br/>b id='incrementa'>0</b> 
    <input type='button' onclick='f_incrementa()' value='Següent'/>
Benvinguts al curs de PHP.
</body>
</html>
```

Exercici 2-. En aquest exercici practiquem l'obtenció del llenguatge de marques per mostrar al client.

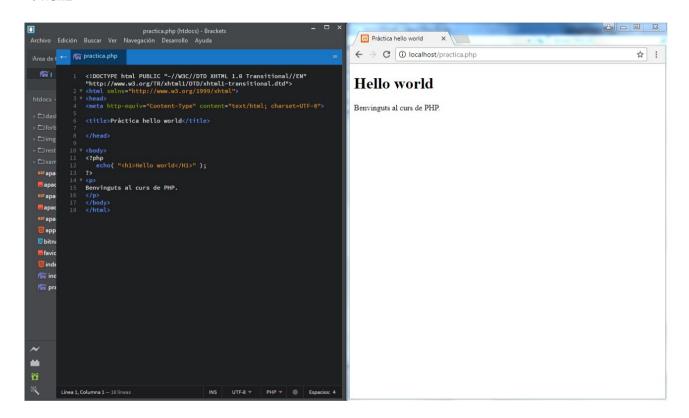
Executa aquest codi PHP i identifica quina part de la pàgina HTML resultant s'ha generat dinàmicament.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>Pràctica hello world</title>
</head>
```

```
<body>
<?php
   echo( "<h1>Hello world</H1>" );
?>

Benvinguts al curs de PHP.

</body>
</html>
```



```
Aquesta part es la que es genera dinamicament
<?php
    echo( "<h1>Hello world</H1>" );|
?>
```

Exercici 3-. PHP és un llenguatge <u>dinàmicament tipat</u>. Els tipus que treballarem en aquest exercici són: enters, booleans, coma flotant, cadenes de caràcters i objectes.

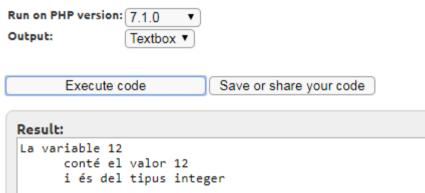
Observa ara aquest tall de codi:

- 1. Executa aquest codi.
- 2. Observa el comportament de les cometes màgiques de PHP, hem posat *\$i* dins la cadena i ens ha mostrat el seu valor.

Run on PHP version: 7.1.0 ▼

Output: Textbox ▼

3. Explica perquè em posat la barra invertida davant del símbol \$. Per a que mostri el nom de la variable, si es treu posa el seu valor.



UF 1

Judith Gutiérrez

- 4. Digues de quin tipus és la variable \$i. Integer.
- 5. Digues per a que serveix la funció gettype. Per saber el tipus de dada d'una variable.
- 6. Exten el codi per tal de, a més de la variable *\$i*, treballar igual amb variables de tipus: coma flotant, booleana i cadena de caracters.
- 7. Modifica el codi per saber de quin tipus és el valor que retorna gettype.

```
<?php
$i = 12;
$o = 1.23;
$b = true;
$jo= "Hola sergi";
$tipus_de_i = gettype( $i );
$tipusdeo = gettype ($o);
$tipusdeb = gettype($b);
$tipusdejo = gettype($jo);
echo "La variable \$i conté el valor $i i és del tipus $tipus_de_i\n" ,
"La variable \$o conté el valor $o i és del tipus $tipusdeo\n" ,
"La variable \$b conté el valor $b i és del tipus $tipusdeo\n" ,
"La variable \$jo conté el valor $jo i és del tipus $tipusdeo\n" ,
"La variable \$jo conté el valor $jo i és del tipus $tipusdejo";
?>
```

Your script:

```
1 <?php
2 $i = 12;
3 $o = 1.23;
4 $b = true;
5 $jo = "Hola sergi";
6 $tipus_de_i = gettype($i);
7 $tipusdeo = gettype($o);
8 $tipusdeb = gettype($jo);
9 $tipusdejo = gettype($jo);
10 echo "La variable \$i conté el valor $i i és del tipus $tipus_de_i\n",
11 "La variable \$o conté el valor $o i és del tipus $tipusdeo\n",
12 "La variable \$b conté el valor $b i és del tipus $tipusdeb\n",
13 "La variable \$jo conté el valor $jo \( \) és del tipus $tipusdejo";
14 ?>
```

Run on PHP version: 7.1.0 ▼
Output: Textbox ▼

Execute code

Save or share your code

Result:

```
La variable $i conté el valor 12 i és del tipus integer
La variable $o conté el valor 1.23 i és del tipus double
La variable $b conté el valor 1 i és del tipus boolean
La variable $jo conté el valor Hola sergi i és del tipus string
```

Exercici 4-. PHP és un llenguatge orientat a objectes. Un dels tipus de variables són les (variables de tipus objecte)[http://php.net/manual/es/language.types.php]

En aquest exercici declararem una variable de tipus objecte. En concret instànciarem un objecte de la classe *DateTime*. Després invocarem un métode de la classe datetime. PHP utilitza la notació fletxa (->) per a invocar mètodes:

- 1. Executa el codi anterior.
- 2. De quin tipus és la variable \$d? Tipus object
- 3. Observa que l'operador de concatenació de cadenes en php és el punt (.)
- 4. Que retorna la invocació del mètode format de la classe datetime? La data en que s'executa el codi
- 5. Prova a modificar el codi per a intentar mostrar \$d tal com ho feiem a <u>l'exercici anterior</u>. És a dir *echo "el valor de \\$d és \$d"*; Ha funcionat? No

UF 1

Judith Gutiérrez

6. Seria interessant, ara que sabem que la variable és de tipus objecte, conèixer de quina classe és aquell objecte. Això ho podem fer amb la funció *get_class()*. Una pista: *\$classe_de_d = get_class(\$d)*;

```
<?php
  $d = new DateTime();
  $tipus_de_d = gettype( $d );
  $classe_de_d = get_class( $d );
  echo "La variable \$d
  conté el valor ". $d->format( "d/m/Y").
  " i és del tipus $tipus_de_d\n" ,"el tipus de la clase és $classe_de_d" ;
Your script:
   1 <?php
   2 $d = new DateTime();
     $tipus_de_d = gettype( $d );
      $classe_de_d = get_class( $d );
      echo "La variable \$d
      conté el valor " . $d->format( "d/m/Y") .
      " i és del tipus $tipus_de_d\n" ,"el tipus de la clase és $classe_de_d" ;
Run on PHP version: 7.1.0
Output:
                   Textbox ▼
         Execute code
                                Save or share your code
```

Result:

```
La variable $d
conté el valor 27/09/2017 i és del tipus object
el tipus de la clase és DateTime
```