#### **Preguntes:**

- 1-. Consulta a la documentació PHP el joc d'instruccions relacionades amb el control de flux a PHP.
  - 1. Quan fas servir un bucle *for* i quan un bucle tipus *while*?

While – Quan no sabem quan finalitzarà la condició indicada.

For – Quan sabem totes les condicions.

2. Quan faràs servir do while i quan while?

Do while s'utilitzará quan vulguem executa el codi al menys una vegada. I while quan no.

- 3. Quan faràs servir un bucle *foreach* i quan un bucle *for*?

  Foreach s'utilitza per treballar amb objectes o amb arrays i el For quan volem executar una
- 4. Quan fas servir switch i quan if else?

instrucció un número determinar de vegades.

Switch per evaluar valors, tipus menús i així. If else quan vulgui evaluar determinades condicions.

2-. <u>Un array a PHP és realment un mapa ordenat</u>. Per aquest motiu podem tractar l'array indexant numèricament tal i com fem en altres llenguatges. En aquest exercici crearem un array, afegirem valors, en traurem i el pintarem:

```
<?php
// creo un array amb 3 elements
a = array(5,7,11);
print_r( $a );
echo "<br>";
//afegeixo més elements a l'array
a[] = 13;
a[] = 17;
print_r( $a );
echo "<br>";
//encara un altre
array_push ($a, 23);
print_r( $a );
echo "<br/>;
//pinto elements de l'array
echo "El valor de del terce element de l'array és " . $a[2];
echo "<br>";
unset($a[0]);
unset($a[1]); // el valor 7 seguia a la possició 1
print_r( $a );
echo "<br>";
```

 Quina és la instrucció a PHP per a crear un array? \$valor = array (valor1, valor2, valor2);

- 2. Es pot crear un array buit a PHP ó sempre s'hi han de posar valors a la creació? Si es pot,pro desprès s'haurà de posar el valor.
- 3. Si li prenem el tipus a l'array amb la funció *gettype()*, quin tipus obtenim? array
- 4. Com puc fer per afegir un element a l'array a partir de la darrera posició coneguda? Esmenta dues maneres diferents.

```
$a[] = 13;
array_push ($a, 23);
```

5. Com s'accedeix a un element d'un array?

Posant el nom de l'array i la posició a la qual vols accedir. (\$array[0])

- 6. Com s'esborra un element d'un array? unset(\$a[0])
- 7. Fixat que el valor 7, emmagatzemat a la posició \$a[1], segueix exactament a la mateixa posició després d'esborrar \$a[0]. Això no seria així en altres llenguatges de programació, però a PHP els arrays, realment, són mapes ordenats. Farem el següent exercici per conprendre aquest concepte.

#### Exercici 1:

#### Primera Part:

Fes un formulari que demani una frase ('laMevaFrase') i un número ('elMeuNumero'). El formulari enviarà les dades a una nova pàgina php que farà el següent:

- 1. Informi com ha rebut les dades: via POST o via GET
- 2. Pinti 'elMeuNumero' de vegades la frase 'laMevaFrase'

### Segona part:

- 1. Modifica el programa per tal que sigui una única pàgina la que demani les dades i pinti el resultat.
- 2. Modifica el programa per tal que, tot i rebre dades (via POST o GET) si el número rebut és senar ó <u>no és un número</u>, mostri un missatge dient que el programa només funciona amb números parells. I torni a demanar el número i **conservi la frase** (has de posar el seu valor dins *value* del tag *input* )

### 1ª Part

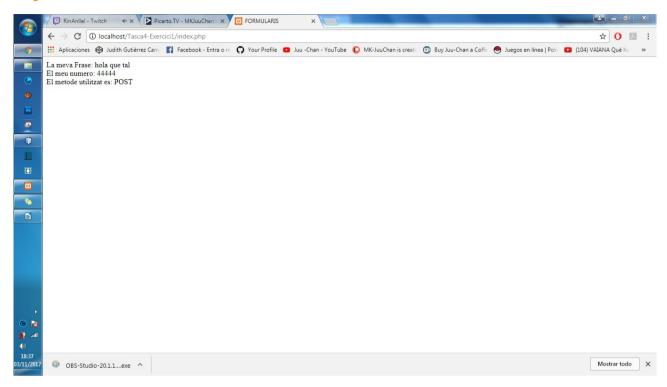
?>

</body>

</html>

```
Codi:
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>FORMULARIS</title>
  </head>
  <body>
    <?php
    if (isset($_POST['enviar'])) {
         $laMevaFrase = $_POST['laMevaFrase'];
        $elMeuNumero = $_POST['elMeuNumero'];
      print "La meva Frase: ".$laMevaFrase."<br />";
      print "El meu numero: ".$elMeuNumero."<br />";
      print "El metode utilitzat es: " .$_SERVER['REQUEST_METHOD']."<br/>';
    } else {
    ?>
    <!--FORMULARI -->
<form name="input" action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'];?>" method="post">
Frase: <input type="text" name="laMevaFrase" /><br />
Num : <input type="text" name="elMeuNumero" /><br />
<br/>br />
<input type="submit" value="Enviar" name="enviar"/>
</form>
    <?php
    }
```

### **Captura:**



### 2ª Part

# **Codi:**

```
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>FORMULARIS</title>
</head>
<head>
<body>
<?php

if (isset($_POST['enviar'])) {

$laMevaFrase = $_POST['laMevaFrase'];

$elMeuNumero = $_POST['elMeuNumero'];

print "La meva Frase: ".$laMevaFrase."<br />";

if (is_numeric($elMeuNumero)!=1){

echo "S'ha de ficar un número valid";
```

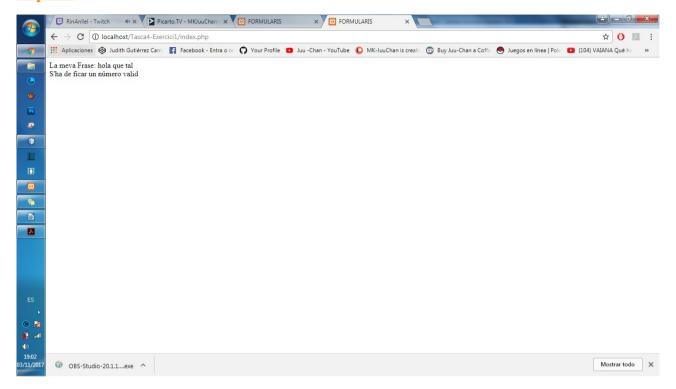
```
} else{
        print "El meu numero: ".$elMeuNumero."<br />";
      }
    } else {
?>
  <!--FORMULARI -->
<form name="input" action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'];?>" method="post">
Frase: <input type="text" name="laMevaFrase" value="laMevaFrase" /><br/>
Num: <input type="text" name="elMeuNumero"/><br/>
<br />
<input type="submit" value="Enviar" name="enviar"/>
</form>
    <?php
    }
    ?>
  </body>
</html>
```

## Tasca 004 Sentències de control i vectors.

UF1

**Judith Gutiérrez** 

## **Captura**



### Exercici 2:

Fes un formulari que reculli un número, l'anomenarem n.

El formulari s'envia a ell mateix el número i ens informarà si aquell número és primer o no. En cas de no ser primer ens mostrarà tots els seus divisors.

Exemple per un número primer:

• El número 31 és un número primer.

Exemple resultat per un número no primer:

• El número 24 no és un número primer i els seus divisors són l'1, el 2, el 3, el 4, el 6, el 8, el 12 i ell mateix.

#### Codi:

```
<?php
   if (isset($_POST['enviar'])) {
       n = POST['n'];
       print "El meu numero: ".$n."<br />";
//Variables
$contador=2;
$primer=true;
i=0;
//Bucle que vigila si es primer o no es primer
    while (($primer) && ($contador!=$n)){
    if ($n%$contador==0){
       $primer =false;
     }
       $contador++;
     }
//Es mostra per pantalla si es primer o no segons el resultat del boolea
    if($primer==true){
       echo("Es un numero primer");
     } else{
```

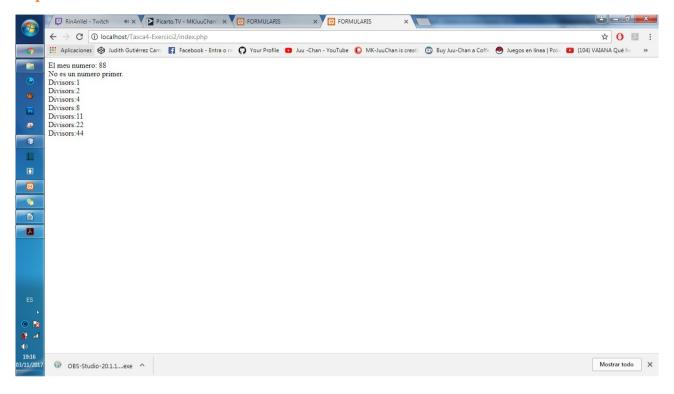
```
echo("No es un numero primer.<br>");
    for($i=1;$i<$n;$i++){
      if($n%$i==0){
      print "Divisors:" .$i."<br>";
     }
    }
  } else {
    ?>
    <form name="input" action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'];?>" method="post">
      n: <input type="text" name="n"/><br/>
    <br/>br />
    <input type="submit" value="Enviar" name="enviar"/>
    </form>
<?php
}
?>
```

## Tasca 004 Sentències de control i vectors.

UF1

**Judith Gutiérrez** 

## Captura:



#### Exercici 3:

Fes un array on les claus siguin noms d'esports i els valors siguin, a la seva vegada, un array de jugadors d'aquell esport. Després fes que es apareguin al navegador. T'ajudo amb dos esports i el amb el bucle extern per a pintar-los:

```
<?php
$jugadors_de_lacrosse = array( "Billy Bitter", "Chris Bocklet", "Jeremy
Boltus");
$jugadors_de_pilota_basca = array( "Iñaqui" );
$esports = array();
$esports["Lacrosse"] = $jugadors_de_lacrosse;
$esports["Pilota Basca"] = $jugadors_de_pilota_basca;
foreach( $esports as $esport => $jugadors ) {
    echo "Els meu jugadors preferits de $esport són ";
    //aquí va un altre foreach que et deixo per a tu!!
    //foreach( $jugadors as ...
    echo "<br>";
}
Codi:
<?php
$mangakas japo = array ("Ai Yazawa", "Akira Toriyama", "Rumiko Takagashi", "Eiichiro Oda");
$mangaka_spanish= array("Jesulink","Lolita Andrea","Chou Darck","Noli");
$mangakas = array();
$mangakas["artistas japonesos"] = $mangakas_japo;
$mangakas["artistas espanyols"] = $mangaka spanish;
foreach( $mangakas as $manga => $artist) {
print "Els meus $manga favorits: <br>";
foreach($artist as $artista){
print $artista."<br>";
}
echo "<br>":
echo "Aclaració- No m'agraden gaire els esports, ho he fet d'artistes ;)";
?>
```

## Tasca 004 Sentències de control i vectors.

UF1

**Judith Gutiérrez** 

## **Captura:**

