

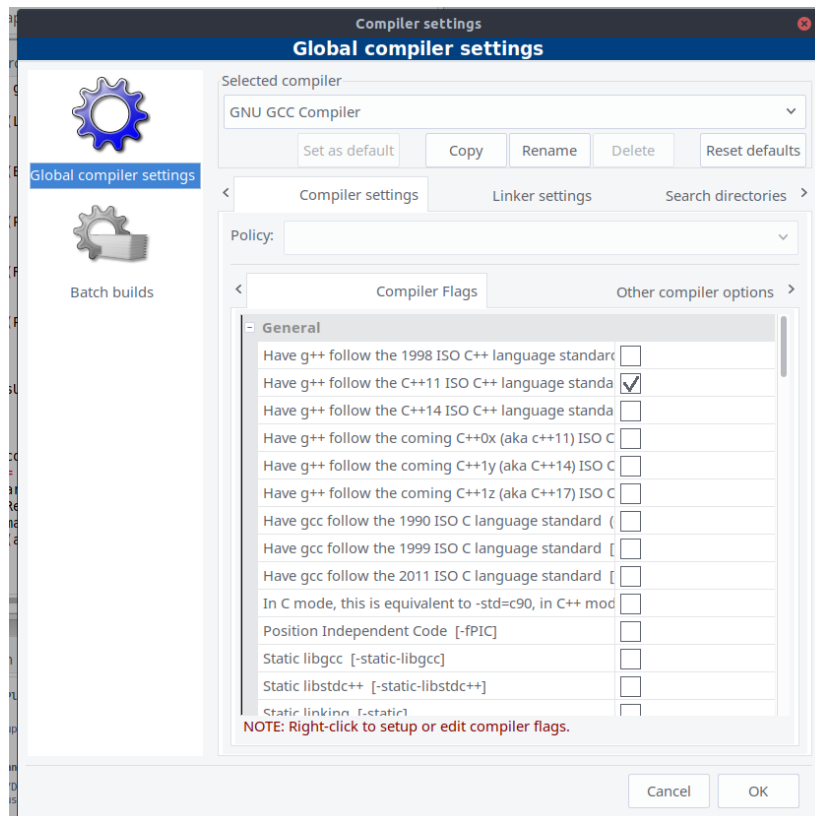
Instrucciones de compilación:

Para lanzar el proyecto, tan solo tenemos que descomprimir el archivo zip y abrir el proyecto con CodeBlocks.

No hemos hecho uso de ninguna librería especial, pero sí hacemos uso de algunas funciones avanzadas de c++ que obligan a marcar el flag de compilación de c++11.

Esto se hace muy fácilmente desde CodeBlocks. Para ello, tan solo hay que seguir los siguientes pasos:

- Le damos a la opción Settings/Compiler
- En la ventana que nos aparece, tenemos que marcar la opción de la captura:



- Después de esto, le damos a “OK” y ya está, ya podemos compilar y lanzar sin problemas.