



PROGRAMACIÓN

Explorador



Proyecto Integrador 1 HTML, CSS y JavaScript

"Hay tres respuestas a una pieza de diseño: sí, no y ¡guau! . . .
Guau es el objetivo al que hay que apuntar". .



Introducción

En el marco del presente Bootcamp, en el área de desarrollo web, se propone como proyecto la **creación de una página web personal** enfocada en la **presentación profesional** de cada participante. Esta página funcionará como una **hoja de vida digital** (currículum vitae), permitiendo a los campistas destacar sus habilidades, experiencia, formación académica y proyectos relevantes de manera visual e interactiva.

El desarrollo de este sitio web representará la aplicación práctica de los conocimientos adquiridos durante el Bootcamp en las áreas de **HTML**, **CSS** y **JavaScript**, tecnologías fundamentales en la construcción de interfaces web modernas.

A través de esta actividad, los participantes no solo consolidarán lo aprendido, sino que también crearán una herramienta útil y profesional que podrá ser utilizada en procesos de búsqueda de empleo, networking o presentación de portafolio.

Este proyecto busca, además, fomentar la creatividad, la identidad digital y el fortalecimiento del perfil profesional de los campistas, impulsando su inserción en el mundo laboral o el emprendimiento tecnológico.



Objetivo del proyecto



Desarrollar una página **web personal tipo currículum vitae** que permita a cada campista presentar su perfil profesional de manera clara, atractiva y funcional, aplicando los conocimientos adquiridos en **HTML**, **CSS** y **JavaScript** durante el Bootcamp.

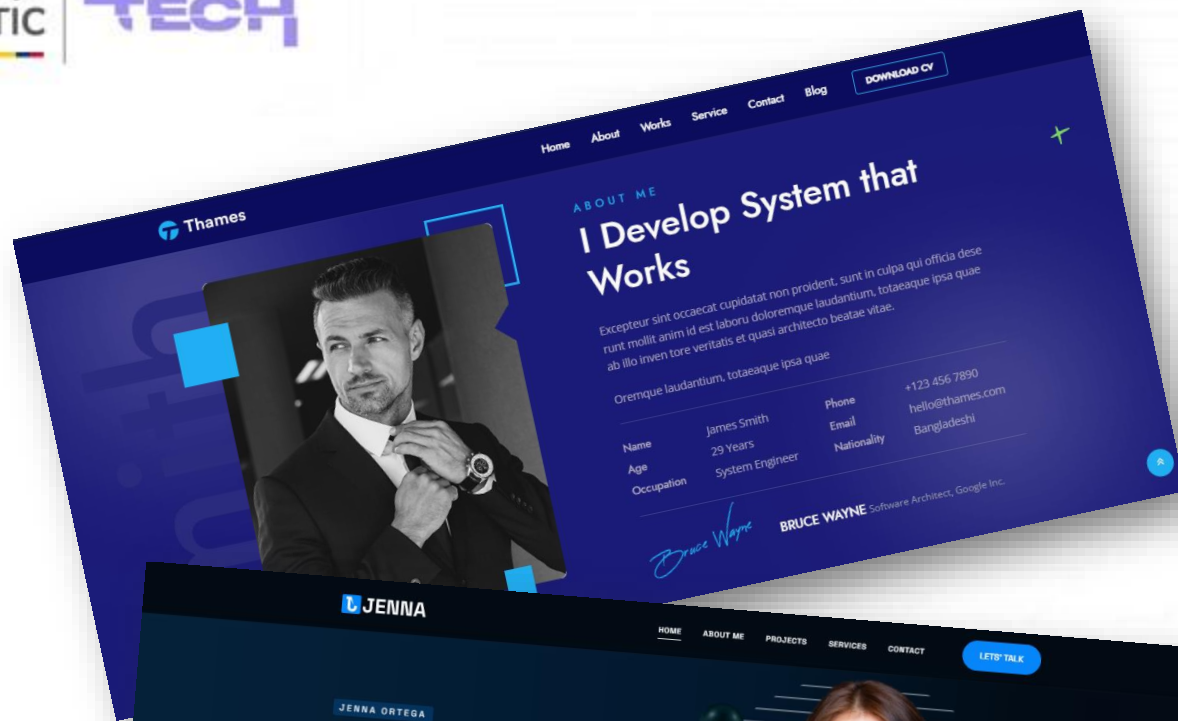


Descripción del proyecto

Este proyecto no solo permitirá evaluar el progreso individual de cada campista, sino que servirá como una herramienta profesional para su futura inserción laboral o académica en el ámbito tecnológico.



Etapas de ejecución del proyecto



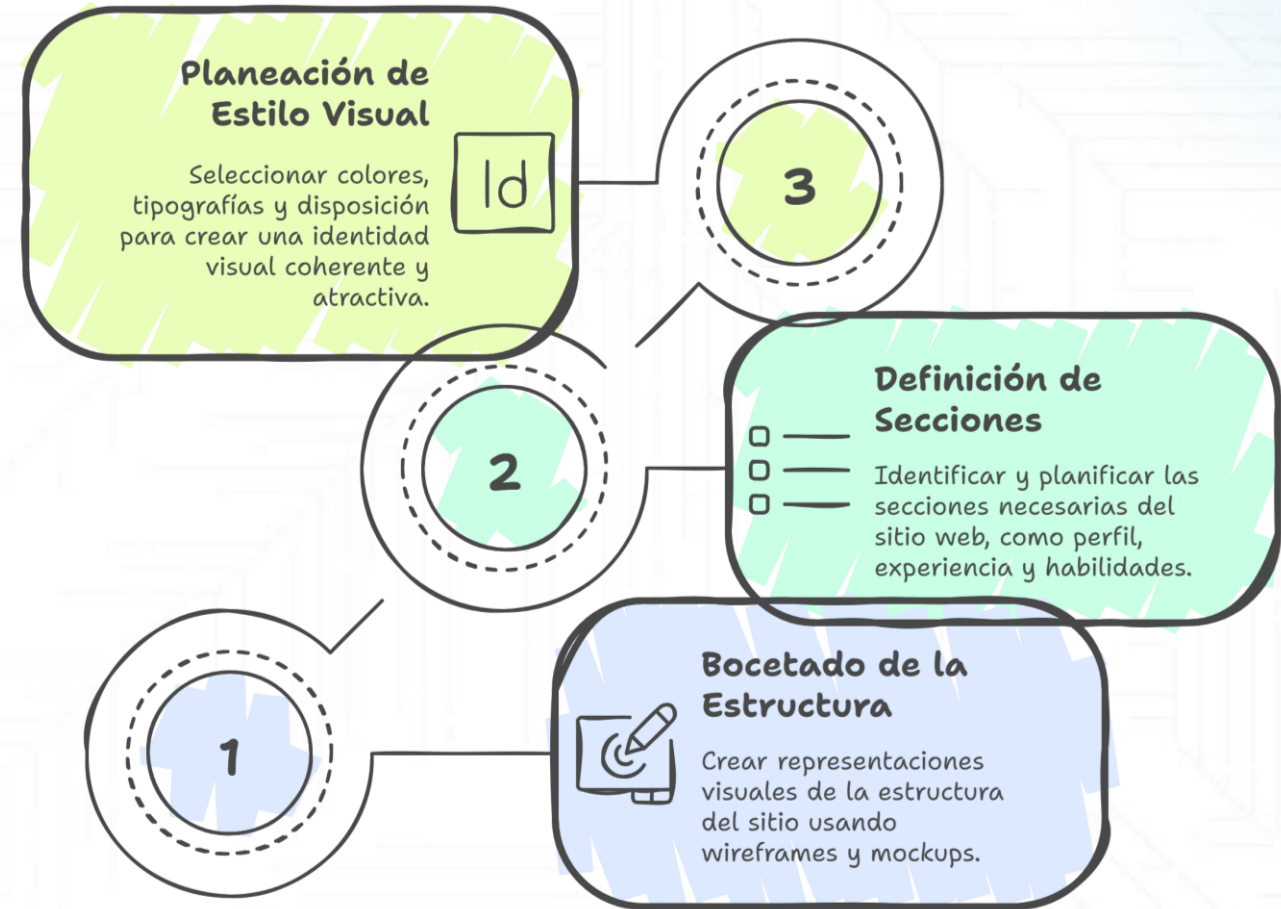
1. Revisión de modelos y análisis de requerimientos

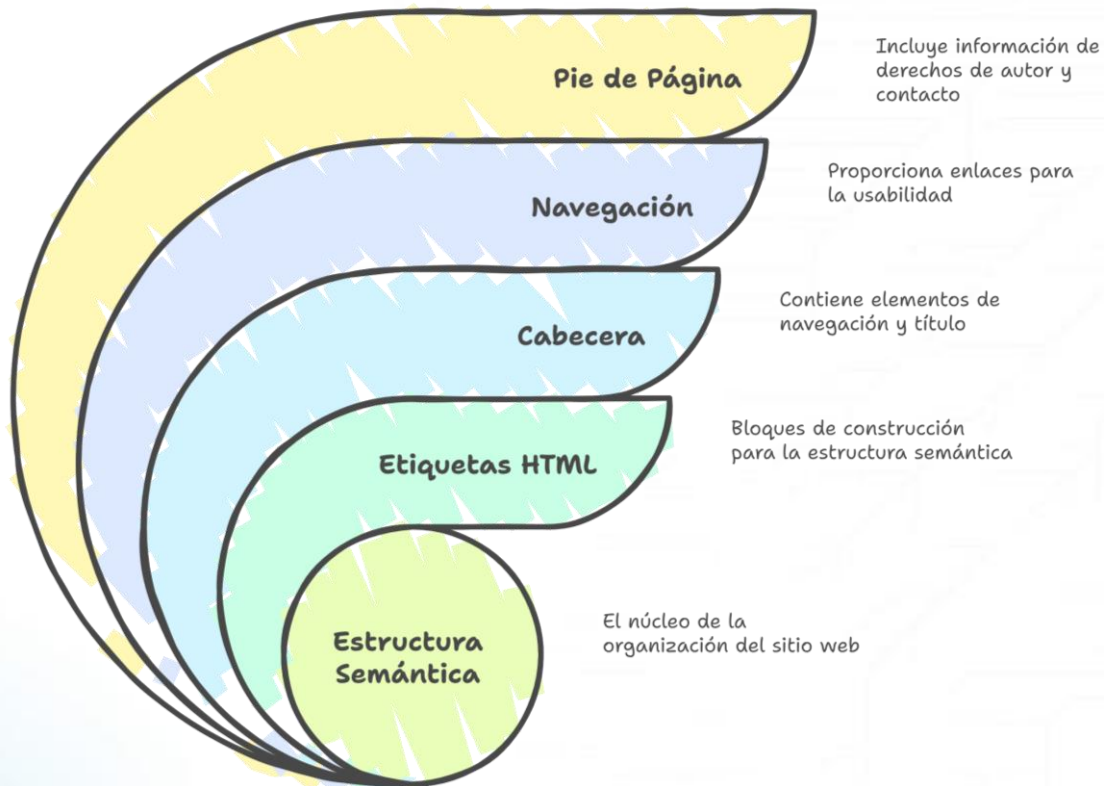
- Entrega de dos modelos de referencia de páginas web de currículum.
- Análisis de estructura, diseño y funcionalidades de ambos modelos.
- Selección de un modelo base o combinación de elementos para definir una propuesta personalizada.



2. Diseño y planeación

- Bocetado de la estructura del sitio (wireframe o mockup).
- Definición de las secciones necesarias (perfil personal, experiencia, educación, habilidades, etc.).
- Planeación de estilo visual (paleta de colores, tipografías, disposición de elementos).





3. Creación de la estructura con HTML

- Desarrollo de la estructura semántica del sitio.
- Uso correcto de etiquetas **HTML** para organizar el contenido.



4. Estilización con CSS

- Aplicación de estilos personalizados al sitio web.
- Adaptación del diseño a diferentes tamaños de pantalla (responsive design).
- Posible uso de variables **CSS**, flexbox, grid, entre otros recursos.

Estilo Personalizado

Aplicando estilos personalizados para reflejar la marca. Esto incluye colores, fuentes, márgenes y paddings.



Diseño Responsivo

Adaptando un sitio web a diferentes tamaños de pantalla. Asegura una experiencia de usuario óptima en todos los dispositivos.



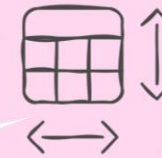
Variables CSS

Almacenando valores para reutilizar a lo largo del documento. Facilita la gestión de estilos y cambios eficientes.

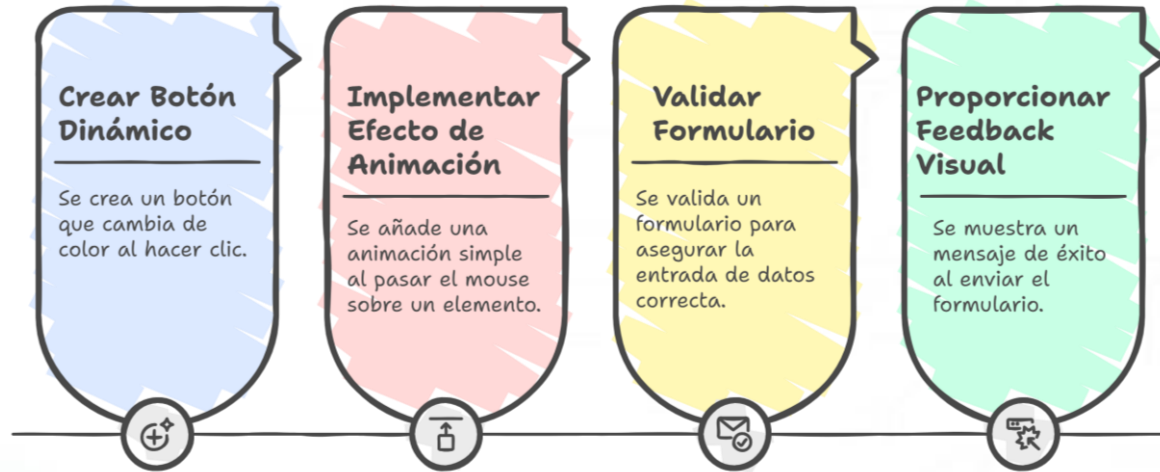


Flexbox y Grid

Dos modelos de diseño para crear diseños complejos. Flexbox para unidimensional, Grid para bidimensional.



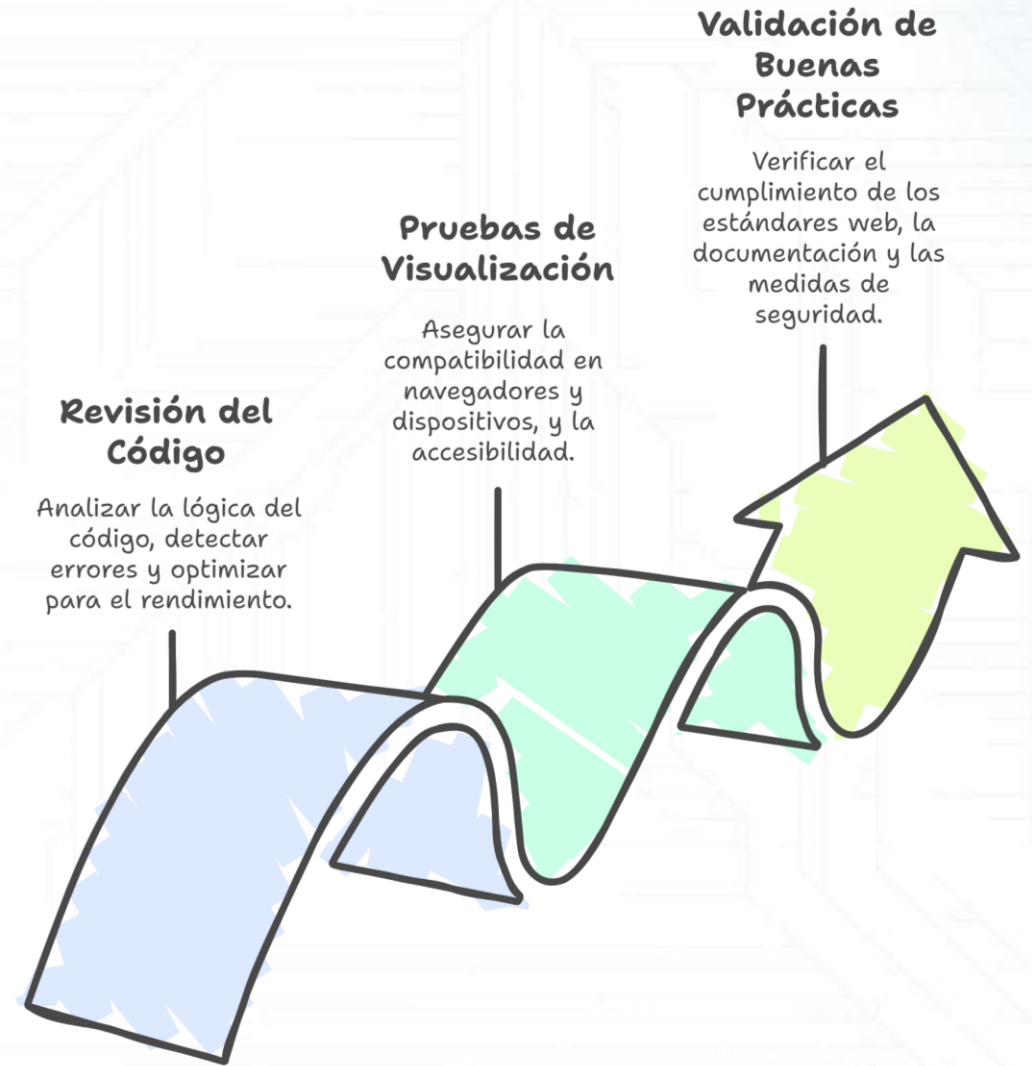
5. Funcionalidad con JavaScript



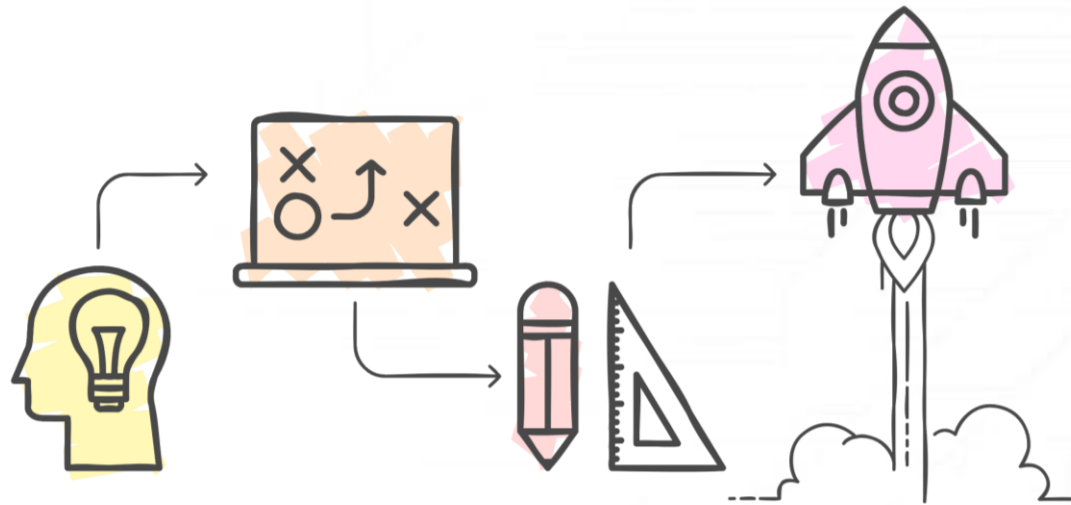
- Incorporación de funcionalidades básicas e interactivas (por ejemplo, botones dinámicos, efectos de animación, validación de formularios, entre otros).
- Mejora de la experiencia del usuario (UX) mediante scripts sencillos

6. Configuración y pruebas

- Revisión del código para asegurar su correcto funcionamiento.
- Pruebas de visualización en diferentes navegadores y dispositivos.
- Validación del cumplimiento de buenas prácticas de desarrollo web.



8. Presentación final



Desarrollo del Proyecto

Fase inicial del trabajo del proyecto

Entrega y Publicación

Recopilar elementos, publicar sitio web

Presentación del Sitio Web

Mostrar funcionalidad y diseño

Sesión de Retroalimentación

Recibir comentarios constructivos del equipo

- Entrega y publicación del proyecto.
- Presentación individual o grupal del sitio web, destacando su funcionalidad y diseño.
- Retroalimentación por parte del equipo formador.



Alcance del Proyecto

El proyecto está diseñado para ser individual, pero trabajaremos en parejas, permitiendo que cada campista desarrolle una versión personalizada de su página web tipo currículum y de igual forma pueda desarrollar habilidades de trabajo en equipo.

El enfoque está centrado en el aprendizaje y aplicación práctica de **HTML**, **CSS** y **JavaScript**, con un producto final funcional, visualmente atractivo y profesional.



Campista Principiante

Sin habilidades de desarrollo web



Programación en Parejas

Aprendizaje colaborativo e intercambio de ideas



Aprender Tecnologías Web

Fundamentos de HTML, CSS y JavaScript



Desarrollar Sitio Web Personal

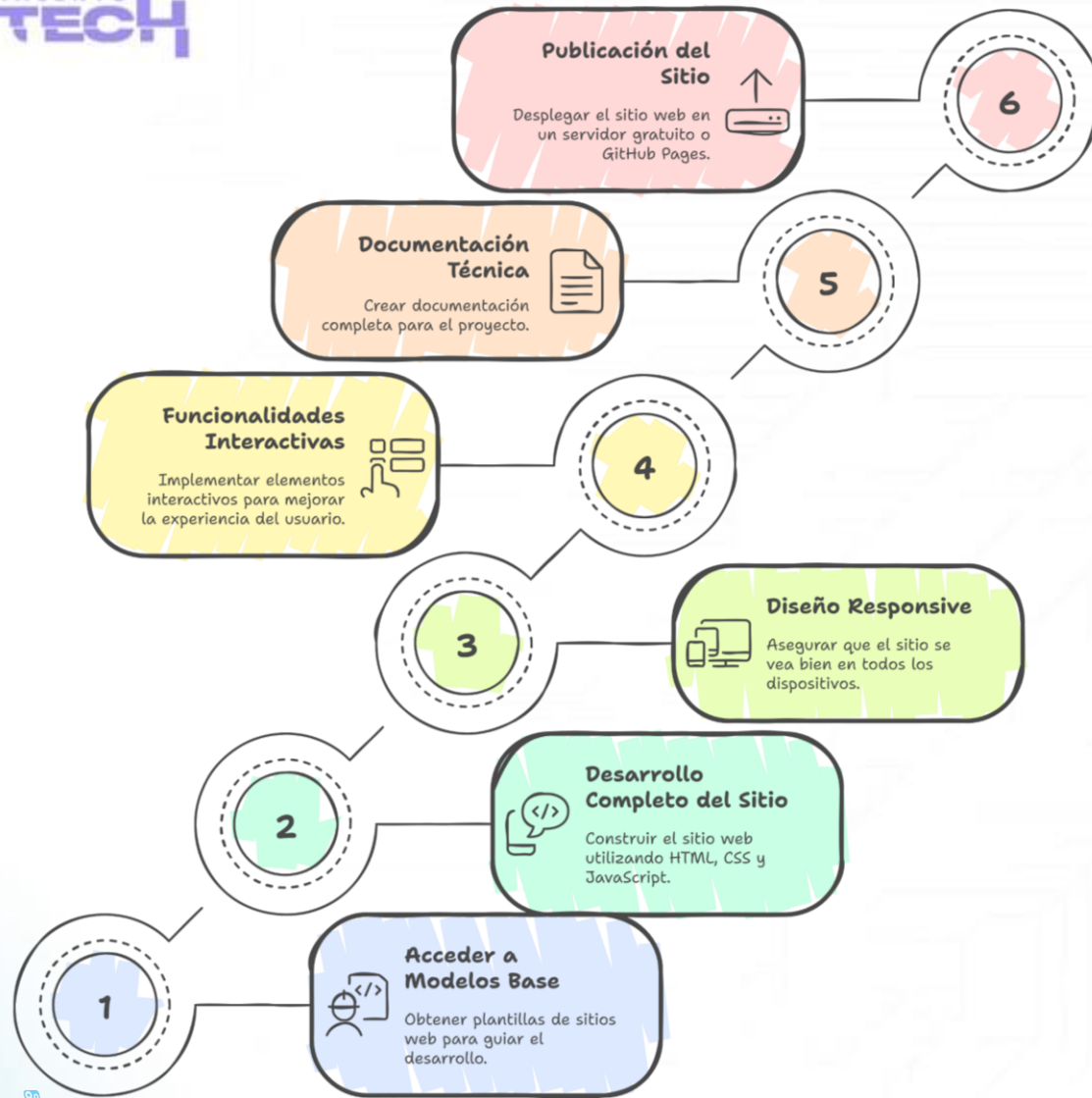
Mostrar habilidades y estilo personal



Desarrollador Web Hábil

Listo para el portafolio con nuevas habilidades





Elementos a alcanzar:

- Acceso a dos modelos base como guía inicial.
- Desarrollo completo del sitio con **HTML**, **CSS** y **JavaScript**.
- Diseño responsive.
- Funcionalidades interactivas básicas.
- Documentación técnica del proyecto en **GitHub**.
- Publicación en un servidor gratuito o **GitHub Pages**.

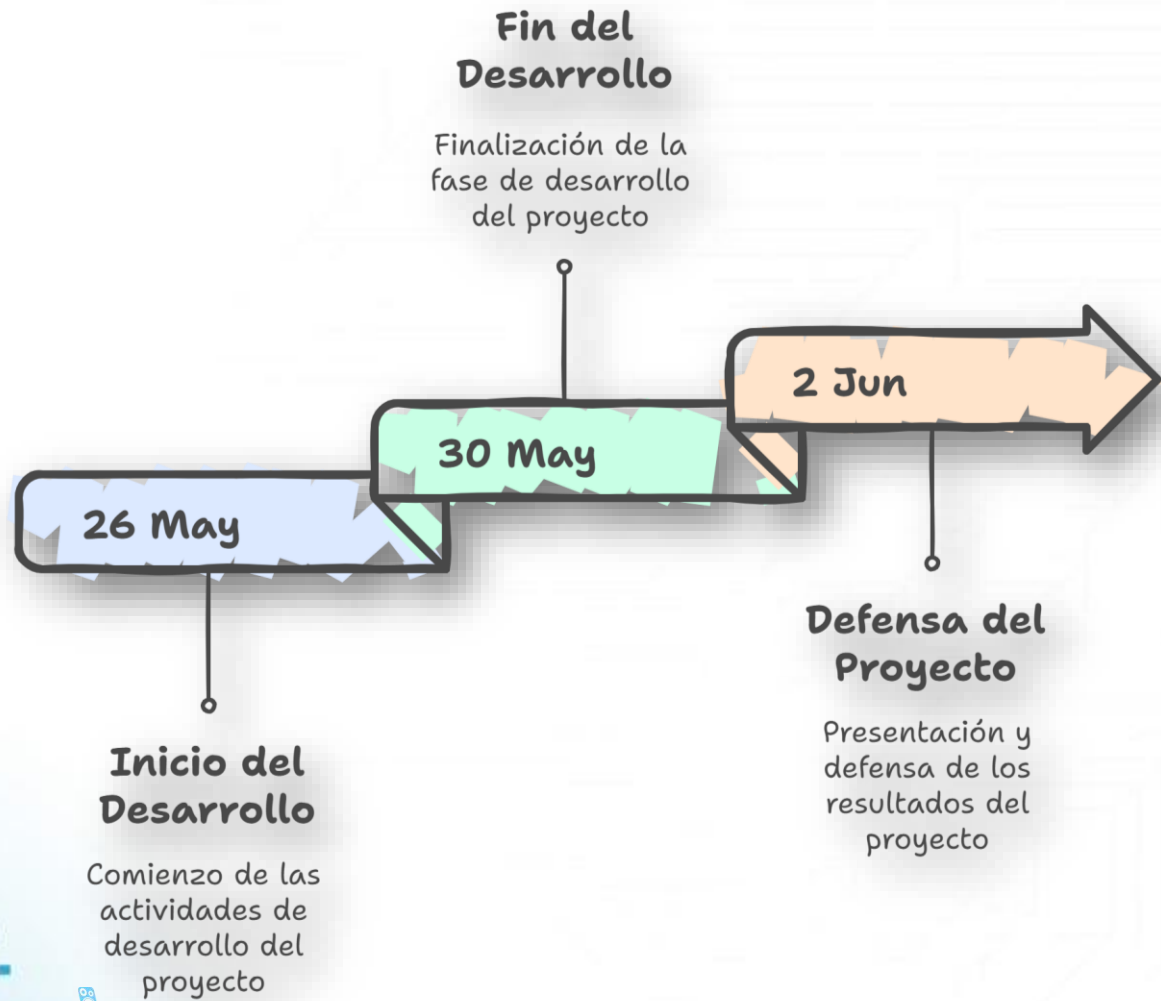


Evaluación

Criterio	Descripción	Ponderación
1. Estructura y semántica en HTML	Uso correcto y ordenado de etiquetas HTML , estructura clara, contenido organizado.	20%
2. Estilización con CSS	Aplicación coherente de estilos, uso adecuado de selectores, diseño visual atractivo y legible.	20%
3. Funcionalidad con JavaScript	Inclusión de al menos una funcionalidad interactiva (menús, validaciones, botones, etc.).	15%
4. Diseño responsive y usabilidad	Adaptabilidad a diferentes dispositivos (responsive), navegación clara y experiencia de usuario.	15%
5. Originalidad y personalización	Adaptación del modelo base con elementos propios: colores, imágenes, secciones adicionales, etc.	10%
6. Documentación del proyecto	Documento claro que incluya descripción, estructura, tecnologías usadas y proceso de desarrollo y archivos del proyecto cargados en GitHub .	10%
7. Presentación final y argumentación del proyecto	Capacidad de explicar las decisiones tomadas, presentar el sitio y responder a preguntas.	10%



Cronograma del proyecto



Este proyecto será ejecutado, teniendo en cuenta las siguientes fechas:

- **Desarrollo del Proyecto:**
Del 26 de mayo al 30 de mayo.
- **Defensa del proyecto:**
3 de junio



GRACIAS