

Judith Vanessa Mallama Pascumal

Información de contacto

Ciudad: Medellín, Colombia

Telefono: +573053305048

Email: judith.mallama@udea.edu.co

URL: <https://www.linkedin.com/in/jvmallama/>

Github: [JudithMallama \(Judith Mallama\) \(github.com\)](https://github.com/JudithMallama)

Perfil Profesional

Soy Ingeniera Electrónica en formación, apasionada por la programación y con un enfoque autodidacta que me ha permitido aprender y aplicar diversas tecnologías. A lo largo de mi carrera he trabajado con Python, C#, C++, Kotlin, JavaScript, SQL, CSS, HTML, Unity y Blender.

Mi formación continua incluye cursos en programación web y aplicaciones móviles. Estoy actualmente buscando retos profesionales en los cuales pueda aplicar mis conocimientos en desarrollo de soluciones tecnológicas.

Estoy abierta a nuevas oportunidades en el ámbito web, con interés particular en roles como Junior, en el sector de desarrollo de software. Mi objetivo es seguir aprendiendo, creciendo y contribuyendo a proyectos que representen desafíos y permitan generar un impacto positivo.

Experiencia Laboral

Ubicua Technology - Docente de desarrollo de videojuegos

08/2021-08/2023

Responsabilidades:

- Dirigir talleres intensivos centrados en el desarrollo práctico de videojuegos, proporcionando a los participantes las habilidades y conocimientos necesarios para crear sus propios juegos
- Capacitar a estudiantes en el desarrollo de videojuegos utilizando herramientas líderes de la industria como Unity, Blender
- Utilizar mi experiencia en el desarrollo de videojuegos y mi comprensión de las metodologías ágiles para enseñar de manera efectiva a estudiantes de diversas habilidades y niveles de experiencia

Logros:

- Capacité a aproximadamente 100 personas durante el tiempo en gestión garantizando que contarán con las habilidades y recursos óptimos para el desarrollo de videojuegos.

Ingemon-Drai - Diseño Blender

08-2022

Responsabilidades:

- Colaborar en el diseño y la creación de uno de los cuatro ingeniosos personajes para la aplicación Ingenios de Ingenia haciendo uso de Blender.
- Participar en el proceso creativo desde la concepción del personaje hasta su adaptación y programación en Unity.
- Colaborar con el equipo de desarrollo para integrar de manera efectiva todas las partes del proyecto buscando beneficiar la experiencia de usuario para que resulte fluida y atractiva.

Logros:

- Participé en Expoingeniería en donde tuve la oportunidad de dar a conocer el aplicativo con otras empresas de la industria.

Cibercolegio Universidad Católica del Norte - Analista de proyecto STEAM

05/2022-11/2022

Responsabilidades:

- Revisar detalladamente los proyectos presentados por los estudiantes, evaluando su viabilidad tecnológica y su alineación con los estándares de la institución.
- Brindar asesorías a los estudiantes desarrollando un enfoque metodológico que les permitiera presentar sus proyectos destacando aspectos significativos y de interés para la organización.

Logros:

- Acompañé la formación en herramientas tecnológicas a grupos de estudiantes en primaria, asegurando que se familiaricen con herramientas en programación y tecnología.

- Capacité a los docentes de la institución en el uso de herramientas de programación para niños, buscando que dentro de las clases se implementara su uso.

Fundación Universitaria de Antioquia - Conductora metro de Medellín

05/2022-11/2022

Responsabilidades:

- Operar de manera adecuada y eficiente los trenes buscando mantener la seguridad de los usuarios.
- Asegurar el cumplimiento normativo, promoviendo una cultura de seguridad dentro del lugar de trabajo.

Logros:

- Di cumplimiento efectivo al desarrollo de mis funciones garantizando siempre el cumplimiento de las políticas y procedimientos de seguridad.

Educación Profesional

- Ingeniería Electrónica, Universidad de Antioquia, (En curso)
- Técnico laboral por competencias en sistemas, Inesur, (2011)

Educación complementaria

- Universidad de Nariño Extensión Ipiales, Ipiales-Nariño -Curso de inglés nivel I, II, III, IV.
- Semillero de videojuegos, GEPAR, Universidad de Antioquia.
- Metro de Medellín, Medellín-Antioquia
- Expoingeniería 2018 – GEPAR, Semillero de Videojuegos”,
- G-Lideres Universidad de Antioquia
- Sinergia: Bootcamp de innovación abierta Udea 2024
- Bootcamp betek Front end

Habilidades

- Python
- HTML5
- Android
- Studio Unity
- JavaScript
- React

Idiomas

- Español - Nativo
- Inglés Avanzado - B1