Judith Vanessa Mallama Pascumal

Perfil Profesional

Ingeniera Electrónica en formación con sólida base en desarrollo de software y experiencia práctica en proyectos tecnológicos y educativos. Me especializo en el desarrollo web frontend, combinando conocimientos en HTML, CSS, JavaScript y React con una fuerte capacidad de análisis y diseño de interfaces intuitivas y funcionales.

He participado en iniciativas enfocadas en la innovación y el aprendizaje práctico, aplicando tecnologías como Unity y Blender, lo que me ha permitido desarrollar una visión creativa y técnica para la construcción de experiencias digitales centradas en el usuario. Además, tengo competencias en lenguajes como Python, C# y C++, lo que me brinda una comprensión integral del ciclo de desarrollo de software.

Soy una profesional autodidacta, con habilidades en metodologías ágiles (Scrum, Kanban) y una mentalidad orientada al mejoramiento continuo. Busco oportunidades en equipos dinámicos donde pueda crecer como desarrolladora front-end, contribuir con soluciones modernas y accesibles, y aportar valor a los procesos de transformación digital.

Experiencia Laboral

Auxiliar componente técnico para el desarrollo del proyecto Talento Teach generación habilidades digitales.

Universidad de Antioquia | Medellín | Periodos 09/2024 y 05/2025

- Apoyé en la preparación y dictado de clases prácticas en cursos de programación (HTML, CSS, JavaScript) y análisis de datos (Python).
- Asistí a estudiantes en la resolución de ejercicios y proyectos relacionados con visualización de datos y el desarrollo de páginas web.

Fundadora y Administradora de la tienda de pinturas arquitectónicas

Quercolor - Grupo Fagal.sas | Medellín | 08/2023 - 01/2025

- Emprendimiento propio dedicado a la venta de pinturas arquitectónicas.
- Gestioné inventario, compras y ventas y administración general del negocio.
- Implementé herramientas digitales para mejorar la organización y el control financiero.

Desarrollé habilidades de liderazgo, servicio al cliente y gestión del tiempo.

Docente de desarrollo de videojuegos

Ubicua Technology | Medellín | 08/2021 - 08/2023

- Lideré talleres en desarrollo de videojuegos usando Unity y Blender.
- Implementé metodologías ágiles en procesos de enseñanza.
- Capacité a más de 100 personas en herramientas de desarrollo.

Analista de Proyecto STEAM

Cibercolegio Universidad Católica del Norte | Medellín | 05/2022 - 11/2022

- Asesoré estudiantes en proyectos con enfoque en programación y tecnología.
- Formé a docentes en herramientas como Scratch y plataformas interactivas.
- Fomenté el uso de metodologías innovadoras en la educación.

Diseñadora Blender

Ingemon-Drai | Medellín | 08/2022

- Modelé personajes para aplicación educativa usando Blender y Unity.
- Participé en la integración creativa y técnica del proyecto.
- Expuse el desarrollo en Expoingeniería 2022.

Conductora Metro de Medellín

Fundación Universitaria de Antioquia | 05/2022 - 11/2022

- Garantía de cumplimiento operativo y normativo del sistema de transporte.
- Aplicación rigurosa de protocolos de seguridad.

Tormación Académica

Ingeniería Electrónica, Universidad de Antioquia - En curso

Técnico laboral por competencias en sistemas, Inesur (2011)

S Certificaciones y Formación Complementaria

- Bootcamp Frontend Betek
- Sinergia Bootcamp de innovación abierta UdeA 2024
- Semillero de videojuegos GEPAR Universidad de Antioquia

- Curso de inglés I IV, Universidad de Nariño
- Taller de liderazgo G-Líderes UdeA
- Participación en Expoingeniería 2018

Habilidades Técnicas

- Lenguajes: Python, SQL, Java, JavaScript, HTML5, CSS
- Frameworks y herramientas: Django, Angular, React, Unity, Blender, Git, Power BI, Power Apps, Power Automate, SAS Studio
- Bases de datos: MySQL, SQLite, Impala
- Metodologías: Scrum, Espiral de Mejoramiento, Service Design
- Otras habilidades: Diseño de interfaces, automatización con macros, flujos transaccionales

Idiomas

• Español: Nativo

• Inglés: B1 – Intermedio Avanzado