1) Scrivi una classe studente e persona dove Studente è sottoclasse di Persona e scrivere i metodi equals e hashCode senza ripetizione di codice.

Dopo scrivi il metodo toString che stampa il nome della classe + il nome + ID progressivo (+Matricola)

```
public class Persona {
  private int id;
  private static int progId = 0;
  private String nome;
  public Persona(String nome) {
      this.nome = nome;
      this.id = progId++;
  public Persona(String nome, int id) {
      this.nome = nome:
  public int getId() {
      return this.id;
  public String getNome() {
      return this.nome;
  public void setNome(String nome) {
      this.nome = nome;
   @Override
  public String toString() {
      return this.getClass().getSimpleName() + " "+ this.getNome() + " "+ this.id ;
   @Override
  public boolean equals(Object o) {
      if(o==null || this.getClass()!=o.getClass()) return false;
      Persona p = (Persona)o;
      return this.nome.equals(p.getNome());
  @Override
  public int hashCode() {
      return this.getClass().hashCode()+this.getNome().hashCode();
public class Studente extends Persona {
     private String matricola;
     private int id;
     private static int progId = 0;
     public Studente(String nome, String matricola) {
         super(nome, 0);
         this.matricola = matricola;
         this.id = progId++;
     @Override
     public int getId() {
         return this.id;
     public String getMatricola() {
         return matricola;
     public void setMatricola(String matricola) {
         this.matricola = matricola;
     @Override
     public String toString() {
         return super.toString() + " " + this.getMatricola();
     @Override
     public boolean equals(Object o) {
         return super.equals(o) && this.getMatricola().equals( ((Studente)o).getMatricola());
     @Override
     public int hashCode() {
         return super.hashCode() + this.getMatricola().hashCode();
}
```

2) Scrivi una classe Cerchio <u>caratterizzata</u> da un centro e un raggio. Scrivi un metodo equals su Punto e Cerchio + test per verificare l'equivalenza

Scrivi un'altra classe Ordinatore con due metodi che ritornano una lista di cerchi ordinati:

- ordinamento per raggio
- Ordinamento per posizione del centro

```
public class Cerchio implements Comparable<Cerchio>{
  private int raggio;
  private Coordinate centro;
  public Cerchio(int raggio, Coordinate centro) {
      this.raggio=raggio;
       this.centro=centro;
  @Override
  public boolean equals(Object o) {
      Cerchio c = (Cerchio)o:
       return this.getCentro().equals(c.getCentro()) && this.getRaggio()==c.getRaggio();
  @Override
  public int hashCode() {
      return this.getRaggio() + this.getCentro().hashCode();
  @Override
  public int compareTo(Cerchio o) {
      return this.getRaggio()-o.getRaggio();
```

```
public class Coordinate implements Comparable<Coordinate>{
  private int x;
  private int y;
  public Coordinate(int x, int y) {
      this.x=x:
      this.y=y;
  }
  public int getX() {
      return x:
  public int getY() {
      return y;
  @Override
  public boolean equals(Object o) {
      Coordinate c = (Coordinate)o;
      return this.getX()==c.getX() && this.getY()==c.getY();
  @Override
  public int hashCode() {
      return this.getX() + this.getY();
                                               public class Ordinatore {
  @Override
  public int compareTo(Coordinate c) {
                                                   public static List<Cerchio> ordinaRaggi(List<Cerchio> lista){
      if(this.getX()-this.getX()==0)
                                                        Collections.sort(lista);
          return this.getY()-c.getY();
                                                        return lista;
      return this.getX()-c.getX();
                                                   public static List<Cerchio> ordinaCoordinate(List<Cerchio> lista){
                                                       Collections.sort(lista, new Comparator<Cerchio>() {
                                                            @Override
                                                            public int compare(Cerchio c1, Cerchio c2) {
                                                                return c1.getCentro().compareTo(c2.getCentro());
                                                        });
                                                        return lista;
                                                   }
```

3) Scrivi una classe Cerchio e una classe Rettangolo che sono sottotipo comune di Forma (interface) Scrivere un criterio di equivalenza tra due forme: quando due formi sono degneri collassano in un punto e Cerchio e Rettangolo possono divenire equivalenti. Scrivi un metodo isDegenere (booleano).

```
public class Cerchio implements Forma{
  private int raggio;
  private Coordinate centro;
  public Cerchio(int raggio, Coordinate centro) {
      this.raggio=raggio;
      this.centro=centro;
  @Override
                                                                            public interface Forma {
  public Coordinate getCoordinate() {
      return this.centro;
                                                                                 public boolean isDegenere();
                                                                                 public Coordinate getCoordinate();
  @Override
  public boolean isDegenere() {
      if(this.getRaggio()==0) return true;
       return false;
  @Override
  public boolean equals(Object o) {
      Forma f = (Forma)o;
      if(isDegenere() && f.isDegenere())
          return this.getCoordinate().equals(f.getCoordinate());
      if(o==null || o.getClass()!=this.getClass()) return false;
      Cerchio that = (Cerchio)o;
      return this.getRaggio()==that.getRaggio() && this.getCoordinate().equals(that.getCoordinate());
  @Override
  public int hashCode() {
      return this.getRaggio()+this.getCoordinate().hashCode();
  public int getRaggio() {
```

```
public class Rettangolo implements Forma {
  private int base;
  private int altezza;
  private Coordinate vertice;
  public Rettangolo(int base, int altezza, Coordinate vertice) {
      this.base=base;
      this.altezza=altezza;
      this.vertice=vertice;
  }
  @Override
  public Coordinate getCoordinate() {
      return vertice;
  @Override
  public boolean isDegenere() {
      if(this.getAltezza()==0 && this.getBase()==0) return true;
      return false;
  }
  @Override
   public boolean equals(Object o) {
      Forma f = (Forma)o;
      if(isDegenere() && f.isDegenere())
          return this.getCoordinate().equals(f.getCoordinate());
      if(o==null || o.getClass()!=this.getClass()) return false;
      Rettangolo that = (Rettangolo)o;
      return this.getAltezza()==that.getAltezza() && this.getBase()==that.getBase()
                   && this.getCoordinate().equals(that.getCoordinate());
  @Override
  public int hashCode() {
      return this.getAltezza()+this.getBase()+this.getCoordinate().hashCode();
```