



# **E-VOLUTION**

#### **Tabla Contenido**

Información General	3
Introducción	3
Arquitectura	4
Arquitectura física	4
Arquitectura de software	5
Seguridad	Error! Bookmark not defined.
Programas	6
Catálogos	6
Catálogo de mensajes y códigos	6
Transacciones	
{{Transacción 1}}	Error! Bookmark not defined
Aprobación	



#### Información General

Nombre del Proyecto	Tarjeta de crédito digital	
Nombre de la Aplicación	E-volution	
Elaborado por	Grupo #4 Goldwing	
Ciudad	Guayaquil	
Fecha de elaboración del documento	29-JUN-2024	

#### Introducción

En la vida de los jóvenes, existen dos etapas fundamentales: dependencia e independencia. ( esto no va)

De 18 a 21 años

El representante asume los pagos, existiendo seguridad de pago en el consumo de la tarjeta y monitorea el gasto total de los jóvenes, a la vez que se construye su historial El representante asume los pagos y monitorea el gasto total de los jóvenes, a la vez que se construye su historial crediticio, obteniendo recompensas.

Las recompensas se canjean en puntos, basados en emociones:miedo, tristeza, ira, ansiedad, felicidad y enamoramiento, la aplicación filtra las mejores. Disponible por 48 horas.

Ejemplos:

Tristeza: Te regalamos un McFlurry para mejorar tu día.

Ansiedad: Descuento un 30% de descuento en tu Spa favorito.

Felicidad: descuentos en paquetes de viajes, hoteles o actividades al aire libre como excursiones o deportes de aventura.

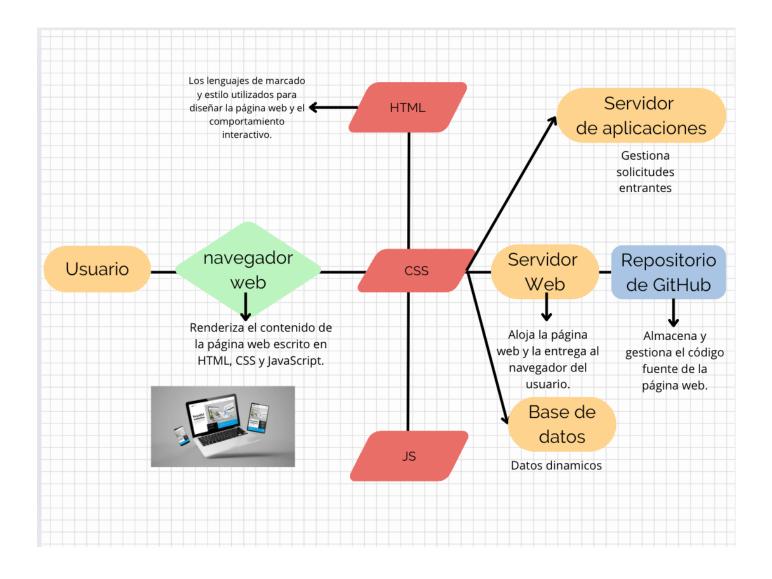
Enamorados: 2x1 en comida mexicana.

De 21 a 25 años

Los jóvenes gestionan sus finanzas, creando su autonomía financiera vinculando su historial crediticio.

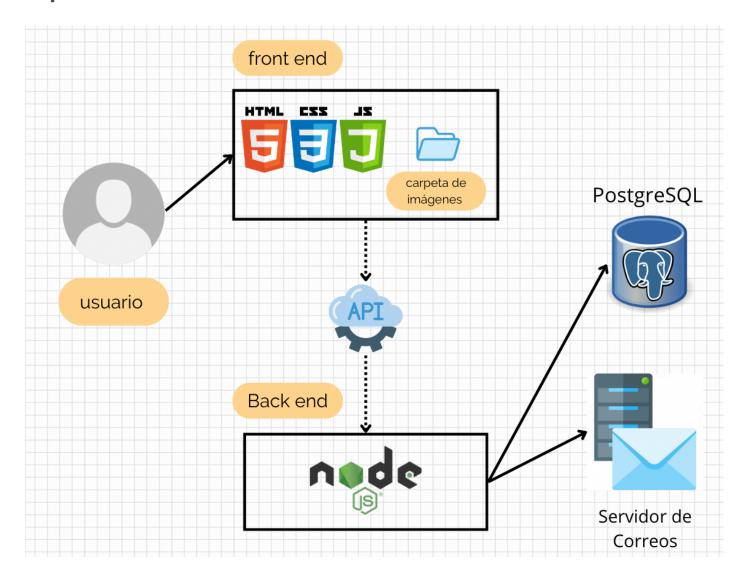
### **Arquitectura**

# **Arquitectura física**





# Arquitectura de software



### **Programas**

# {{Listado de programas}}

interoperabilidad				
Método	Programa	Lenguaje	Versión	Descripción
El público objetivo tenga una referencia del uso de la aplicación.	Figma	HTML	116.4.2. 3.1. (14 ).	Prototipo de tarjeta digital
El público objetivo tiene una pagina para capturar informacion de los visitantes	Visual Studio Code	HTML, JAVASCRIPT, CSS	(version 1.90)	Landing page para los clientes

# Catálogos

### Catálogo de mensajes y códigos.

Descripción	Código
CAMPOS SIN LLENAR	001
CAMPO DE TEXTO QUE ESTE COLOCANDO NÚMERO	002
CAMPO DE NÚMERO QUE ESTE COLOCANDO TEXTO	003
EL CORREO ELECTRÓNICO NO ES EL FROMATO CORRECTO	004

#### **Transacciones**

Las transacciones disponibles para los usuarios son:

- 1. Entrar a la página.
- 2. Llenar el formulario.
- 3. Clic en Botones de Llamada a la Acción (CTA)
- 4. Interacción de contenido testimonial.
- 5. Scrolling para visualización de imágenes.

#### Información general

Tecnología	Visual studio code, HTML, CSS, JS	
Arquitectura	Json	
Método HTTP	POST	
Método	Solicitar una tarjeta de crédito digital, registrarse	
Url	https://judithuru.github.io/Goldwing/	
Mensajería	JavaScript	

### **Aprobación**

De acuerdo a lo descrito en el presente documento, las partes responsables (Banco Internacional) aprueban el contenido del mismo.

Responsable Cliente	Responsable Proyecto
	Denisse Romero
	Judith Urruchima
	Daily Bohórquez
	Rafaela Calderon
	Claudia Ayluardo
	Roberto Murillo

