

Documentación del Proyecto: "Hola Mundo" en Python usando Visual

Autor/a: Villagra Judith

Fecha: 14/08/2025

- 1) Resumen: Se desarrolla un programa en el lenguaje de Python, que imprime el mensaje de "Hola mundo" en la consola, utilizando Visual Studio Code (VS Code) como editor. El proyecto cubre instalación, configuración, ejecución, control de versiones con Git/GitHub, validación y una mejora simple.
- 2) Objetivos:
 - Definir el lenguaje y entorno de desarrollo
 - Crear un script en Python que imprima un mensaje en pantalla.
 - Ejecutar el programa desde VS Code y/o la terminal.
 - Probar el funcionamiento del código.
 - Versionar el código con Git y subirlo a GitHub.
 - Documentar el proceso y cerrar el proyecto.
- 3) Requisitos
 - Instalar Python 3.10+ (instalado con opción "Add python.exe to PATH" marcada).
 - Visual Studio Code.
 - Extensiones VS Code: Python.
 - Cuenta en GitHub (recomendado para el repositorio remoto), importante que tu cuenta este bien vinculada para poder subir el proyecto.
 - Verifica que estén instalados los programas (Python --version, git --version).
- 4) Inicializar proyecto

```
git init.
git config user.name "Tu Nombre"
git config user.email tu-email@example.com
git add .
git commit -m "Inicialización del proyecto: Hola Mundo"
git remote add origin https://github.com/USUARIO/hola-mundo-python.git (Url de tu repositorio ya creado).
git branch -M main.
git push -u origin main.
```
- 5) Documentación
 - Después de los commit con los archivos específicos y cada uno con su documentación, agregamos los links de el repositorio y el issue.
 - Repositorio: <https://github.com/JudithVillagra22/proyecto.git>
 - Issue: <https://github.com/JudithVillagra22/proyecto/issues/1#issue-3304174036>

6) Cronograma

- Día 08/08/2025 Se inició la tarea y se cambió a etapa seguimiento
- Día 08/08/2025: Instalación de VS y Python.
- Día 09/08/2025: Codificación y prueba.
- Día 10/08/2025: Git/GitHub y commits especificando cada tarea.
- Día 14/08/2025: Mejora mínima de documentos y cierre.