

Dokumentation

Das verlinkte Tutorial hat relativ schnell funktioniert, war allerdings in einer Web Sprache. Als ich die Übung in C++ oder C# machen wollte ist mir aufgefallen, dass die Dokumentation in Travis für C++ und C# weit nicht so ausführlich ist wie in Web-Sprachen. Ich habe mich für C# entschieden. Die größte Schwierigkeit war, Travis für C# zu konfigurieren: die richtigen Programme zu installieren und die travis.yml zu schreiben. Danach hat alles reibungslos funktioniert. Mir ist aufgefallen, dass der build nach jedem commit länger gedauert hat.