

LABORATÓRIO 6

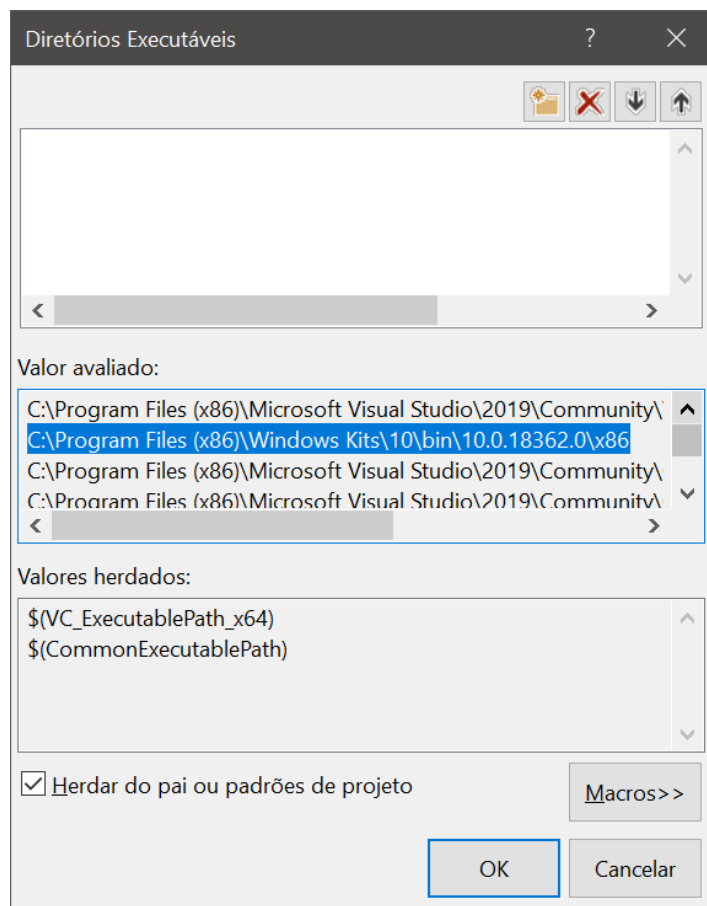
INICIALIZAÇÃO DO DIRECT3D

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Através das propriedades do projeto D3D_DXUT, localize a pasta bin do SDK do Windows 10 e execute a ferramenta **dxcapsviewer** para verificar as características da sua placa de vídeo:

Projeto > Propriedades de D3D_DXUT >
Propriedades de Configuração > Diretórios VC++ >
Diretórios Executáveis > Editar



Selecione a sua placa de vídeo, veja a lista de versões do Direct3D compatíveis. Faça uma captura de tela (Alt + PrintScreen) e salve-a em um arquivo de imagem (bmp, jpg, png, etc.)

