## UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COMPUTAÇÃO GRÁFICA

## LABORATÓRIO 5

INFRAESTRUTURA DO DIRECTX

## EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. A partir do projeto DXGI\_DXUT, disponibilizado no material de apoio, crie uma aplicação para exibir as informações do seu hardware gráfico (placa de vídeo e monitor), como mostrado no exemplo abaixo.

Acrescente a listagem de todos os modos de vídeo suportados pelo seu dispositivo gráfico às informações que já são exibidas pelo projeto.

## Exemplo:

```
---> Placa de vídeo: NVIDIA GeForce RTX 2060 SUPER
---> Memória de vídeo (livre): 7263MB
---> Memória de vídeo (usada): 4MB
---> Feature Level: 12 1
---> Monitor: \\.\DISPLAY1
---> Resoluções suportadas:
---> 640x480 60 Hz
---> 720x480 60 Hz
---> 720x576 60 Hz
---> 800x600 60 Hz
---> 1024x768 60 Hz
---> 1176x664 60 Hz
---> 1280x720 60 Hz
---> 1280x960 60 Hz
---> 1280x1024 60 Hz
---> 1360x768 60 Hz
---> 1600x900 60 Hz
---> 1600x1024 60 Hz
---> 1680x1050 60 Hz
---> 1920x1080 60 Hz
```