
ATIVIDADE 01

CONCEITOS BÁSICOS

1. Estude os primeiros 15 vídeos do tutorial do [Blender Fundamentals 2.8](#) (ou algum outro material equivalente) e produza um modelo 3D do seu nome ou sobrenome com pelo menos 5 letras.
 - a. As letras devem ser construídas aplicando extrusões e transformações (deslocamento, escala e rotação) a partir de cubos.

Exemplo de letra C:

