## UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COMPUTAÇÃO GRÁFICA

## ATIVIDADE 01

## CONCEITOS BÁSICOS

- 1. Estude os primeiros 15 vídeos do tutorial do <u>Blender Fundamentals 2.8</u> (ou algum outro material equivalente) e produza um modelo 3D do seu nome ou sobrenome com pelo menos 5 letras.
  - a. As letras devem ser construídas aplicando extrusões e transformações (deslocamento, escala e rotação) a partir de cubos.

## Exemplo de letra C:

