## UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COMPUTAÇÃO GRÁFICA

## LABORATÓRIO 10

ÁLGEBRA VETORIAL

## EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

- 1. Seja u = (-1,3,2) e v = (3,-4,1), obtenha os seguintes resultados:
  - a) u + v
  - b) u-v
  - c) 3u + 2v
  - d)  $||u|| \in ||v||$
  - e)  $\hat{u} \in \hat{v}$
  - f) U·v
  - g)  $u \times v$
- 2. O ângulo entre u e v é ortogonal (=90), agudo (<90) ou obtuso (>90)?
  - a. U = (1,1,1), V = (2,3,4)
  - b. U = (1,1,0), V = (-2,2,0)
  - c. U = (-1,-1,-1), V = (3,1,0)
- Utilizando valores de exemplo para os vetores u, v e w, e para os escalares c e k, construa um programa que utilize a biblioteca DirectX Math para mostrar que as seguintes propriedades da álgebra vetorial são verdadeiras:
  - a. U + V = V + U
  - b. U + (V + W) = (U + V) + W
  - c. (ck)u = c(ku)
  - d. k(u+v) = ku + kv
  - e. u(k+c) = uk + uc
- 4. Utilizando valores de exemplo para os vetores u, v e w, e para o escalar k, construa um programa que utilize a biblioteca DirectX Math para mostrar que as seguintes propriedades do produto escalar são verdadeiras. O valor 0 representa o vetor zero (0,0,0).
  - a.  $U \cdot V = V \cdot U$
  - b.  $u \cdot (v + w) = u \cdot v + u \cdot w$
  - c.  $k(u \cdot v) = (ku) \cdot v = u \cdot (kv)$
  - d.  $\vee \cdot \vee = ||v||^2$
  - e.  $0 \cdot v = 0$