

# LABORATÓRIO 19

## Implementação de Fila de Prioridades

### EXERCÍCIOS DE PROGRAMAÇÃO

1. Considerando o registro definido abaixo, implemente uma fila de prioridades para trabalhar com o tipo Processo.

```
struct Processo  
{  
    int chave;  
    string proc;  
};
```

- a. Implemente a versão iterativa do algoritmo descer.

```
Algoritmo: Descer por um caminho da árvore  
  
procedimento descer(i, n)  
    prior := H[i]  
    j = 2 * i  
    enquanto j ≤ n faça  
        | se j < n então  
        | | se H[j+1].chave > H[j].chave então  
        | | | j = j + 1  
        | se prior < H[j].chave então  
        | | H[i] := H[j]  
        | | i := j  
        | | j := 2 * i  
        | senão  
        | | j := n+1  
    H[i] = prior
```

- b. Implemente o algoritmo subir sem usar recursividade.

```
Algoritmo: Subir por um caminho da árvore

procedimento subir(i)
    j = i/2          // divisão inteira
    se j ≥ 1 então
        | se H[i].chave > H[j].chave então
        |     | H[i] ↔ H[j]
        |     | subir(j)
```

- c. Implemente o algoritmo de inserção em fila de prioridades.

```
Algoritmo: Inserção em uma fila de prioridades

procedimento inserir(novo)
    se n < M então
        | H[n+1] = novo
        | n = n + 1
        | subir(n)
    senão
        | "Fila de prioridades cheia"
```

- d. Implemente o algoritmo de remoção em fila de prioridades.

```
Algoritmo: Remoção em uma fila de prioridades

procedimento remover()
    se n ≠ 0 então
        | usar(H[1])          // usar elemento removido
        | H[1] = H[n]
        | n = n - 1
        | descer(1, n)
    senão
        | "Lista de prioridades vazia"
```

2. Implemente uma classe Fila de Prioridade com os métodos inserir e remover. Utilize redimensionamento automático do espaço de armazenamento.
3. Construa uma classe Template para trabalhar com Filas de Prioridade de qualquer tipo.
4. Compare sua implementação com a Fila de Prioridades da biblioteca STL do C++.