

## SUMÁRIO:

- 1. Proposta
- 2. Modelo preliminar
- 3. Metodologia adotada
- 4. Desenvolvimento
- 5. Demonstração



## Dúvidas sobre a Universidade!

#### UNIPAMPA

Público em geral

- · Potenciais ingressantes, professores e alunos
- · Caos nos sites de universidades
- · Busca por informação!
- · Ágil e dinâmico



DEFINIÇÃO DO ESCOPO

· Muitas funcionalidades

· Inúmeros comandos em cada nível

## DEFINIÇÃO DO ESCOPO

- · Muitas funcionalidades
- Inúmeros comandos em cada nível
- · 4 Comandos:
  - · 2 Nivel Básico
    - · 1 Nível Intermediário
    - · 1 Nivel Avançado

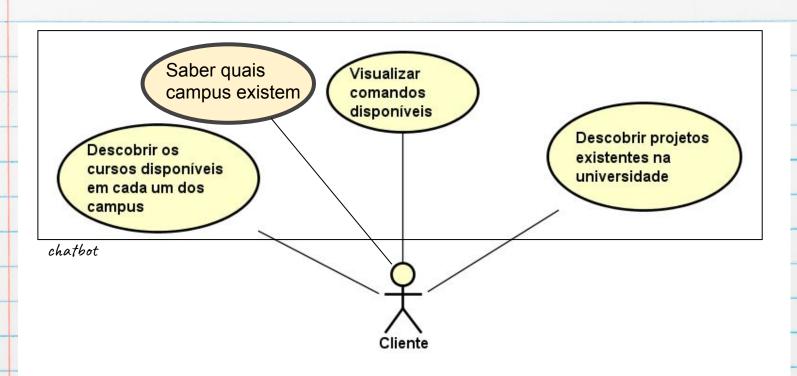
## DEFINIÇÃO DO ESCOPO

- · Muitas Suncionalidades
- Inúmeros comandos em cada nível
- · 4 Comandos:
  - · 2 Nivel Básico
  - · 1 Nível Intermediário
  - · 1 Nivel Avançado
  - · Localhost -> Dados
  - · Foco em escalabilidade

Campus Cursos por campus

Comandos

### CASOS DE USO



## MENOS É MAIS

Sockets Nativos

- Thread
- HttpURLConection
- Runnable



Esclarecer dúvidas com o professor.

Programming!







#### 4. Desenvolvimento

- ALGORITMO CENTRALIZADO PROCESSO COORDENADOR -> SERVIDOR LÍDER
- SERVIDOR SIMULTÂNEO
  - GRUPO DE SERVIDORES "ESCRAVOS" (IP E PORTA)
  - THREADS PARA CLIENTES NOS ESCRAVOS
- BALANCEAMENTO DE CARGA -> SORTEIO ENTRE ESCRAVOS
- CLIENTE "BURRO"

LIMITAÇÕES: PONTO PRINCIPAL DE FALHA -> LÍDER

LINGUAGEM: JAVA

## ENDEREÇOS:

	ServidorLíder	Servidor01	Servidor02	ServidorIn
TO	Хатрр:	Do Windows:	Da MV:	Хатрр:
IP	127.0.0.1	10.2.243.196 192.168.1.106	192.168.56.1	127.0.0.1
Porta	1224	8000	80	8080

**EXECUTAR** SERVIDORES

## ENDEREÇAMENTO DOS SERVIDORES:

#### DHCP - IPv4

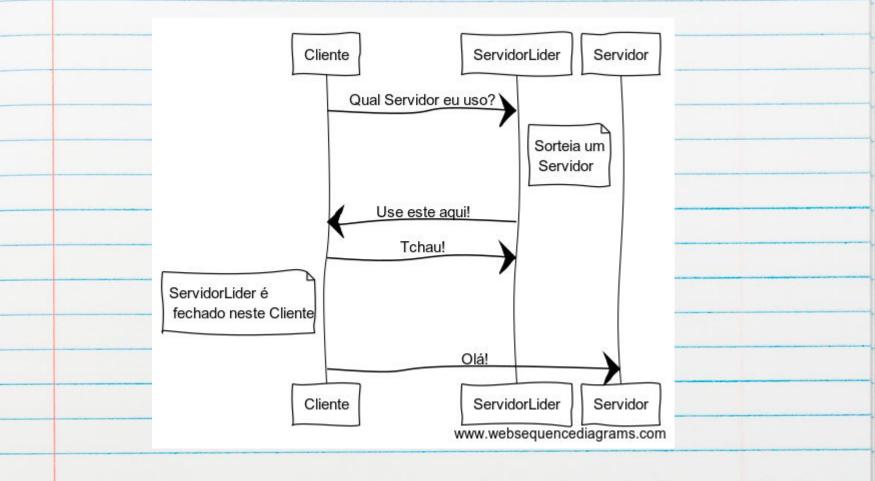
ADICIONAR NOS SERVIDORES

Vetor -> IP e Porta

VERIFICAR ENDEREÇO IP

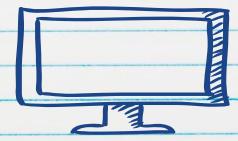
HashMap -> Cliente/Thread e Servidor

## ELEIÇÃO DO SERVIDOR PARA O CLIENTE:



# 5. DEMONSTRAÇÃO

ChatBot Distribuído UNINFORMA!



## OBRIGAD@!

https://github.com/Judsonn/UnInforma

