

Überladen von Methoden - Beispiel



```
class Bruchzahl
{
    // privaten Eigenschaften
    int nenner;
    int zaehler;

    // Konstruktor(en), die überladen wurden
    0 references
    public Bruchzahl()...
    0 references
    public Bruchzahl(int pZaehler, int pNenner)...

    // öffentliche Methoden, die überladen wurden
    0 references
    public void Addiere(Bruchzahl Summand)...
    0 references
    public void Addiere(long GanzZahl)...
    0 references
    public int Addiere (int GanzZahl)...

    0 references
    public long Addiere (long GanzZahl)
    {
        return 0;
    }
};
```

⚙ long Bruchzahl.Addiere(long GanzZahl)

Type 'Bruchzahl' already defines a member called 'Addiere' with the same parameter types