

Referenz → Superklasse → Subklasse

9 references

```
public class Quadrat : Figur
{
    Properties and consts
    constructors (4 constructors available)
    public methods
    private methods
}
```

Quadrat ERBT von Figur.
Ein Quadrat ist also eine Figur.

Mit einer Referenz vom Typ Figur kann man auf ein Quadrat zeigen!

```
Figur f1 = new Figur("fig1");
Quadrat q1 = new Quadrat("quad1");

Figur eineReferenz;
eineReferenz = f1;           // zeigt nun auf die Figur
Console.WriteLine("ID: " + eineReferenz.ID);

eineReferenz = q1;          // zeigt nun auf die abgeleitete Klasse Quadrat
Console.WriteLine("ID: " + eineReferenz.ID);
```

Referenz → Superklasse → Subklasse

9 references

```
public class Quadrat : Figur
{
    Properties and consts
    constructors (4 constructors available)
    public methods
    private methods
}
```

Quadrat ERBT von Figur.
Ein Quadrat ist also eine Figur.

Mit einer Referenz vom Typ
Quadrat kann man NICHT auf
eine Figur zeigen!

```
Quadrat andereReferenz;
andereReferenz = q1;
Console.WriteLine("ID: " + andereReferenz.ID);

// can not implicitly convert type "Figur" to "Quadrat"
andereReferenz = f1;
```

Beispiel: Flächenberechnung

Gegeben ist folgende Vererbungshierarchie:

