

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int[] referenzAufEinArray;
            int[,] zweiDimArray = new int[100, 8];
            int a = 9;

            referenzAufEinArray = new int[1000];

            tuWas(referenzAufEinArray);
            Console.WriteLine(referenzAufEinArray[0]);

            tuWasAnderes(a);
            tuWiederWasAnderes(zweiDimArray);
        }

        private static void tuWiederWasAnderes(int[,] zweiDimArray)
        {
        }

        private static void tuWasAnderes(int aHeißtAnders)
        {
        }

        private static void tuWas(int[] hierHeißtDieReferenzAnders)
        {
            hierHeißtDieReferenzAnders[0] = 999;
        }
    }
}
```