# SYP-PRE Mitschrift

Use case diagram

Ziel ist es, möglichst einfach zu zeigen was für Fälle der Anwendung der zu bauenden Software gibt.

Dynamische Sicht (Verhalten)

Business Use Case Model

* Actors
* Workers
* Geschäftsprozesse (BUCs)
* BUC-Diagramm
* Description d. BUCs mittels Template

Statische Sicht (Struktur)

* Domain Model

Class Diagram

Aufgabenstellung: