초월번역기를만들어보자



데이터-AI 빌리지 최민주

발표자 소개

번역기 만들려고 커리어 바꿔서 AI 함

• 이름 : 최민주 (Judy Choi)

• 직업 : Al Engineer

- 기계번역 관련 경력
 - 법률 전문 번역 스타트업 근무 (2020 ~ 2021)
 - 국내 학회 기계번역 논문 4편 발표
- 지금은 안해요?
 - 네....



개발자가 AI로 대체될까 봐 걱정을

한다

VS

안한다

개발자가 AI로 대체될까 봐 걱정을



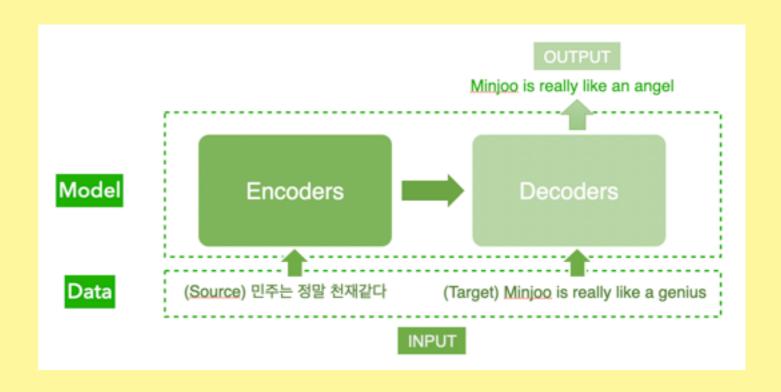






이미대체됐어요.. © ChatGPT 등장 전의 기계번역

- 기계번역기 개발 순서
 - 언어별 번역 데이터셋 구축 ➡ 모델 학습 ➡ 품질 평가
 - 언어별 데이터셋 구축
 - 데이터 수집
 - 데이터 정제
 - 모델 학습
 - 값비싼 GPU
 - 긴 학습 시간 * 반복 실험



이미 대체됐어요.. ⓒ ChatGPT 등장 후의 기계번역

- 기계번역기 개발 순서
 - 프롬프트 작성 → ChatGPT(LLM API) 호출 → 품질 평가
 - 프롬프트 작성
 - AI 지식이 없어도 가능
 - ChatGPT(LLM API) 호출
 - 코드 몇 줄로 해결

```
import os
from openai import OpenAI

response = OpenAI(api_key=os.getenv("OPENAI_API_KEY")).chat.completions.create(
model="gpt-4-turbo",
messages=[
"role": "system", "content": "주어진 문장을 영어로 번역하세요."},
"role": "user", "content": "나는 남자 보는 눈이 높아요"}
]

translated = response.choices[0].message.content
```

여전히 AI가 넘지 못한 언어의 장벽

가장 인간적인 장르 : 문학

- 문학 작품(literary texts) 번역
 - 언어 자체의 복잡성, 묘사적 표현, 문화적인 뉘앙스 등등
- 예시) '채식주의자' 한강

원문	향긋하고 달콤하게 튀긴 삼겹살
직역	Fragrant and sweet fried pork belly
번역	Fragrant, caramelized deep-fried belly pork



Al Agent?

- 특정 작업이나 목표를 수행하기 위해 설계된 인공지능 시스템
- 인간의 개입 없이 스스로 문제를 해결하고, 판단을 내리고, 목표를 달성할 수 있는 소프트웨어
- 예시
 - 고객 서비스 등 사용자의 질문에 대해 적절한 답을 제공하는 챗봇
 - 도로 환경을 인식하고, 자율적으로 주행 결정을 내리는 **자율주행**차
 - 알람 설정, 날씨 정보 제공 등 사용자가 원하는 작업을 수행하는 AI HIM

Al Agent? 구성 요소

- Task
 - 수행해야 할 구체적인 과제나 작업
 - 특정 주제에 대한 블로그 포스트 작성하기

- Agent
 - 작업을 수행하는 주체
 - 자료 검색 Agent
 - 글 작성 Agent

- Tool
 - Agent 가 Task를 수행하는 데 사용하는 도구
 - 웹사이트 스크랩 API
 - 웹사이트 콘텐츠 검색 API
- Orchestration Layer / Process / Router
 - Agent 들이 태스크를 효율적으로 수행하도록 작업의 흐름을 조정
 - 여러 모델, 도구, 또는 파이프라인을 관리하고 조율

TransAgent

LLM을 활용한 Multi-Agent 시스템

- 가상의 번역 회사 'TransAgent' 설립
 - 번역 회사의 직원을 각각의 Agent로 구현
 - CEO
 - 선임 편집자
 - 주니어 편집자
 - 번역가
 - 현지화 전문가
 - 교정자



Figure 2: TRANSAGENTS, a multi-agent virtual company for literary translation.

* Agent : 특정 작업을 수행하는 자율적인 단위 또는 개체

(Perhaps) Beyond Human Translation: Harnessing Multi-Agent Collaboration for Translating Ultra-Long Literary Texts

TransAgent

LLM을 활용한 Multi-Agent 시스템

- 개별 에이전트에게 역할을 부여하기 위해서
 GPT-4-Turbo 모델과 시스템 프롬프트 사용
- 개별 역할들에 대한 가상의 에이전트 프로필 (virtual agent profiles)을 30개 생성
- 작업 순서
 - CEO 에이전트가 작업에 맞는 선임 편집자 선택
 - 선정된 선임 편집자가 팀원을 모아 팀 구축
 - 팀원들은 협업하여 번역 작업 수행

```
Name: Scfia Chang
Languages: English, Mandarin, Spanish, French
Nationality: Canadian
Gender: Female
Age: 47
Education: Ph.D. in Comparative Literature
Personality: meticulous, introverted,

→ perfectionist, critical, thoughtful
Hobbies: gardening, chess, watercolor painting
Rate per word: 0.12
Years of working: 22
Profession: Senior Editor
Role prompt: You are Sofia Chang, a highly esteemed

→ Senior Editor [TRUNCATED]
```

Figure 3: An example profile of **Senior Editor**.

TransAgent

LLM을 활용한 Multi-Agent 시스템

- 결과
 - TransAgent 는 d-BLEU scores에서는 일관되게 가장 나쁜 성능 (=번역 성능 지표의 점수는 낮음)
 - 그렇지만 사람이 한 번역(human-written reference translation)과 GPT-4 번역과 비교할 때,
 - 인간 평가자와 LLM 평가 모두 TransAgent 의 번역 결과를 선호하였다.
 - 구체적으로 역사적인 문맥이나 문화적인 뉘앙스와 같은 도메인 지식이 요구되는 장르에서는 사람의 번역보다 뛰어났다.
 - 그러나 현시대의 상황이 반영된 장르(contemporary genre)에서는 성능이 떨어졌다.
 - 문학 번역에 소요되는 TransAgent 비용은 전문 번역가를 고용하는 것보다 80배 저렴



실험 목표 / 조건

- 단순 LLM 을 이용하는 번역의 한계를 극복해 보자
- 이왕이면 트렌디한 기술을 써 보자 ➡ Al Agent 를 적용해 보자
- TransAgent 는 혼자 구현하기에 규모가 크다 ➡ 먼저 작은 Agent 를 구현해 보자

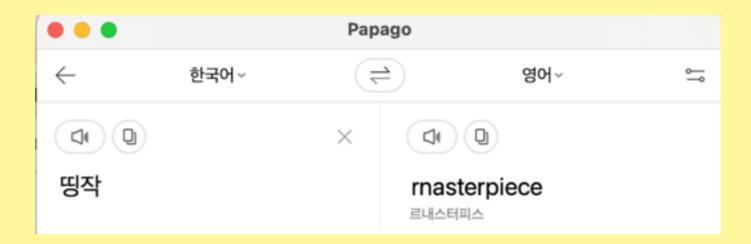


여전히 AI가 넘지 못한 언어의 장벽

창의적인 장르: 초월번역

• 초월번역?

- 원문의 의미, 느낌을 직역한 것보다 더 효과적으로 표현한 번역을 뜻하는 말로 창작 이상의 창의적 번역 작품을 만났을 때 쓰는 표현
- 외국어 원문의 뜻을 훼손하지 않고 현지 문화권의 느낌이 살아나도록 의역한 경우를 칭찬하는 표현



초월번역기를 만들어 보자

초월번역 예시 문장

원문 What were you guys smokin' when you came up with that?

그걸 생각해냈을 때 여러분은 무엇을 피우고 있었나요?

초월번역

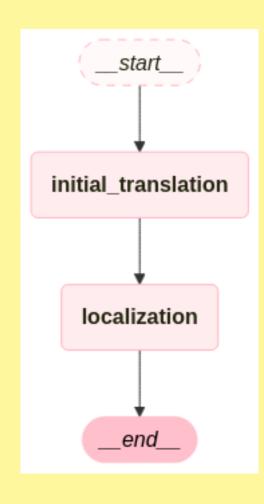
직역



초월번역기를 만들어 보자

초월번역 Al Agent 설계

- 초벌 번역가 (initial_translator) Agent
 - 주어진 영어 문장을 한국어로 정확하게 번역하는 콘텐츠 전문 번역가
 - 의역이나 창의적 번역을 하지 않도록 설정
- 현지화 전문가 (localizer) Agent
 - 번역된 콘텐츠가 한국 문화와 언어에 맞게 자연스럽고 이해하기 쉽게 수정
 - 창의성을 발휘하도록 설정



초월번역기를 만들어 보자

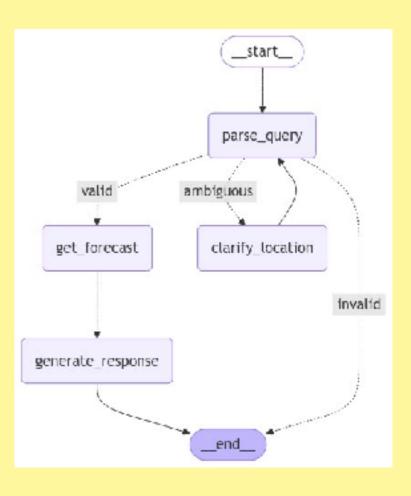
LangGraph로 만들어 보자

• 자연어처리 및 AI 응용 프로그램 개발을 위한 프레임워크



- 복잡한 작업을 그래프 형태로 쉽게 구현하고 관리할 수 있음
- 각각의 독립된 모듈 단위로 개발 (레고 블록 쌓듯이)
- LangSmith 를 이용해 모니터링 가능



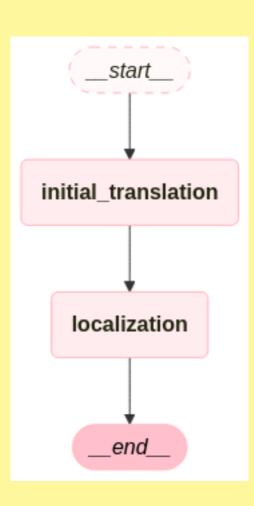


예시: https://wikidocs.net/261598

LangGraph 구성 요소

요소	정의
State	현재 상태를 나타내는 공유 데이터 구조
Node	실제 작업을 수행하는 함수
Edge	노드 간 연결





참고: https://wikidocs.net/261590

구현 예시 : State 정의 / Graph 인스턴스 생성

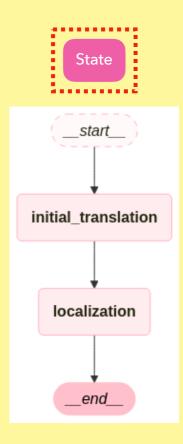
1. State 정의

```
from typing import TypedDict

class State(TypedDict):
   text: str
```

2. Graph 인스턴스 생성

```
from langgraph.graph import StateGraph
# LangGraph 그래프 생성
graph = StateGraph(State)
```



구현 예시 : Node 정의 & 추가

3. Node 정의

```
# Node 정의
from langchain.schema import SystemMessage, HumanMessage
# 첫 번째 노트: 초벌 번역 (영어 - 원국어)
def initial translation(state: State):
   prompt = |
       SystemMessage(content="당신은 콘텐츠 전문 번역가입니다. 사용자가 제공하는 문장을 한국어로 번역하세요."),
       HumanMessage(content-state["text"]) # 📝 State 의 'text' 기 시흥
   translated text = initial translation lln(prompt).content
   return ("text": translated text) # ♥ 티시나리 형태로 반환
# 두 번째 노트: 현지화 (자연스러운 한국어로 수정)
def localization(state: State):
   prempt - |
       SystemMessage(content="""
                   당신은 한국어 콘텐츠 현지화 전문가입니다.
                    초벌 반짝된 한국어 문장을 한국인들이 더 쉽게 이해할 수 있도록 현지화해 주세요.
       SystemMessage(content="문장이 수정된 이유를 반드시 한국이로 함께 설명하세요."),
       HumanMessage(content-state["text"]) # ☑ State 의 'text' 기 시름
   localized_text = localization_Ulm(prompt).content
   return ("text": localized_text) # ☑ 틱셔너리 형태로 변환
```

4. Node 추가

```
# Node 추가
graph.add_node("initial_translation", initial_translation)
graph.add_node("localization", localization)
```

```
from langchain.chat_models import ChatOpenAI
import os

initial_translation_llm = ChatOpenAI(
    model_name="deepseek/deepseek-chat:free",
    temperature=0,
    openai_api_base="https://openrouter.si/api/v1",
    openai_api_key=os.environ["OPENROUTER_API_KEY"]
}

localization_llm = ChatOpenAI(
    model_name="deepseek/deepseek-chat:free",
    temperature=0.7,
    openai_api_base="https://openrouter.si/api/v1",
    openai_api_key=os.environ["OPENROUTER_API_KEY"]
}

LLM 정으
```

State

start

initial translation

localization

end

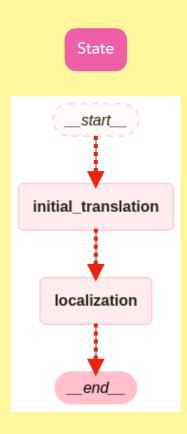
구현 예시 : Edge 연결 / 그래프 컴파일

5. Edge 연결

```
# Edge 연결
graph.set_entry_point("initial_translation")
graph.add_edge("initial_translation", "localization")
graph.add_edge("localization", END) # 답변 -> 종료
```

6. 그래프 컴파일

```
# 그래프 컴파일
graph = graph.compile()
```



구현 예시:실행&결과

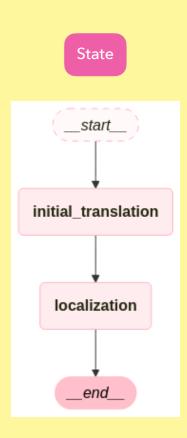
7. 그래프 실행

```
# 입력 텍스트
input_text = "What were you guys smokin' when you came up with that?"

# 초기 상태 설정
state = {"text": input_text}

# 그래프 실행 및 결과 출력
for result in graph.strean(state):

print(f" 한 단계: {list(result.keys())[0]}") # 현재 실행 중인 모드 이른
print(f" 한 결과: {result[list(result.keys())[0]]['text']}\n") # 해당 모드의 결과값
```



실행 결괴

```
    단계: initial_translation
    ☑ 검과: 그걸 생각해낼 때 뭘 피우고 있었어?
    ○ 단계: localization
    ☑ 결과: "그걸 생각해났을 때 무슨 생각을 하고 있었어?"
    수정 이유:
    1. "뭘 피우고 있었어?"는 한국어에서 '무엇을 홈권하고 있었는가'라는 의미로 채석될 수 있어 원러 의도와 다른 수 있습니다.
    2. 대신 '무슨 생각을 하고 있었어?'라고 수정하건, 아이디어를 떠올릴 때 어떤 생각을 하고 있었는지 물어보는 자연스러운 표현이 됩니다.
```



• 번역가는 의역할 때 원문을 충분히 참고하고 분석한다

번역가가 창조적으로 의역할 때, 원문을 참고하는 것이 매우 중요합니다. 원문을 그대로 번역하는 것만으로는 때로는 그의미나 뉘앙스를 잘 전달하기 어려운 경우가 많죠. 그래서 창조적인 의역은 원문의 핵심적인 메시지나 감정, 분위기를 유지하면서도 대상 언어나 문화에 맞게 적절히 변형하는 과정입니다.

하지만 그 과정에서도 원문을 충분히 분석하고, 어떤 부분을 변형할지, 어떤 부분은 그대로 유지할지를 신중하게 결정해야 합니다. 원문을 완전히 무시하거나 지나치게 창의적인 해석을 한다면 원래 의도와 멀어질 수 있기 때문에, 항상 원문을 기반으로 하되, 번역가는 대상 언어의 특성이나 문화를 반영하여 더 자연스럽고 효과적으로 전달할 수 있도록 해야 합니다.



번역 과정에서 원문을 참고하도록 수정

State key 수정

class State(TypedDict):
 text: str



class State(TypedDict):
 origin_text: str
 output_text: None|str

Node 입/출력 key 수정

```
첫 번째 노트: 초벌 번역 (영어 - 한국어)
def initial translation(state: State):
       SystemMessage(content="당신은 콘민츠 전문 반역가입니다. 사용자가 제공하는 문장을 한국어로 반역하세요."),
       HumanMessage(content-state["text"]) # ☑ State 의 'text' 기 시즌
   translated text = initial translation lln(prompt).content
   return ("text": translated text) # 📝 디서너리 형태로 반환
 두 번째 노트: 현지화 (자연스러운 한국어로 수정)
def localization(state: State):
   prompt - |
       SystemMessage[content="""
                   당신은 한국어 콘센츠 현지화 전문가입니다.
                   초벌 반액된 한국어 문장을 한국인들이 더 쉽게 이해할 수 있도록 현지화해 주세요.
       SystemMessage(content="문장이 수정된 이유를 반드시 한국이로 함께 설명하세요."),
      HumanMessage(content-state["text"]) # ☑ State 의 'text' 기 시흥
   localized text = localization llm(prompt).content
    return {"text": localized_text} # 🗹 딕세너리 형태로 긴환.
```

```
# 첫 번째 노트: 출발 번역 (염이 + 한국이)
def initial_translation(state: State):
       Systemessage(content="당신은 콘텐츠 전문 번역기입니다. 사용자가 제공하는 문장을 한국이로 번역해세요."),
       HumanMessage(content-state["origin_text"]) # 📝 State 의 'text' 기 사용
   translated text = initial translation llm(prompt).content
   return ("origin text": state["origin text"], "output text": translated text) 🚜 📝 역사내용적으로 받았
# 두 번째 노트: 현지화 (자연스러운 한국어로 수정)
def localization(state: State):
   prompt = |
       Systemessage(content="""
                    당신은 한국이 콘텐츠 현지화 전문가입니다.
                    초텔 번역된 한국어 문장을 한국민들이 더 쉽게 이해할 수 있도록 현지하여 주세요.
       SystemMessage(content="문장이 수정된 이유를 만드시 한국어로 함께 설명하세요."},
       HumanMessage(content-f"원문: {state['origin_text']}\nळ벹 번역: {state['output_text']}")
   localized_text = localization_llm(prompt).content
   return ("origin_text": state["origin_text"]. "output_text": localized_text} # 😿 리셔니라 형태로 관한
```

번역 과정에서 원문을 참고하도록 수정

• 그래프 실행 입/출력값 수정

```
# 입력 텍스트
input_text = "What were you guys smokin' when you came up with that?"

# 초기 상대 설정
state = {"text": input_text}

# 그래프 실행 및 결과 출력
for result in graph.stream(state):

print(f" 전 단계: {list(result.keys())[0]}") # 현재 실행 중인 모드 이름
print(f" 전 관계: {result[list(result.keys())[0]]['text']} \n") # 해당 모드의 결과값
```



```
# 업력 텍스트
input_text = "What were you guys smokin' when you came up with that?"

#-초기·상타·설정
state = {"origin_text": input_text}

# 그래크 실행 및 결과 출력
for result in graph.stream(state):
    print(f"를 단계: {list(result.keys())[0]}"] # 한채 실행 중인 모드 이름
    print(f" 를 결과: {result[list(result.keys())[0]]"] # 한채 실행 중인 모드 이름
```

수정한 결과

[☑ 단계: initial_translation

🥑 결과: 그걸 생각해낼 때 뭘 피우고 있었어?

원문을 참조하지 않고 현지화

💽 단계: localization

🤯 결과: "그걸 생각해냈을 때 무슨 생각을 하고 있었어?"

수정 이유:

1. "뭘 피우고 있었어?"는 한국어에서 '무엇을 흡연하고 있었는가'라는 의미로 채석될 수 있어 원러 의도와 다를 수 있습니다.

2. 대신 '무슨 생각을 하고 있었어?'라고 수정하면, 아이디어를 떠올릴 때 어떤 생각을 하고 있었는지 물어보는 자연스러운 표현이 됩니다.



💽 단계: initial_translation

📝 결과: 그걸 생각해날 때 뭘 피우고 있었어?

원문을 참조하여 현지화

💽 단계: localization

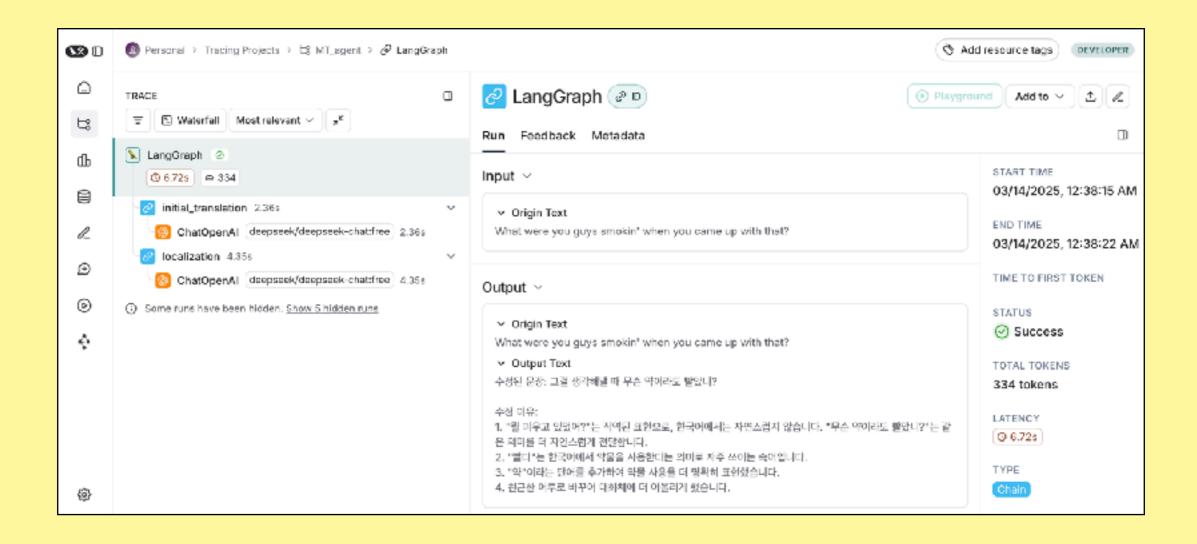
📝 결과: 수정된 문장: 그걸 정각해널 때 무슨 약이라도 빨았니?

수정 이유:

- 1. "뭘 피우고 있었어?"는 직역된 표현으로, 한국어에서는 자연스럽지 않습니다. "투슨 약이라도 빨았니?"는 같은 의미를 더 자연스럽게 전달합니다.
- 2. "빨다"는 한국에에서 약물을 사용한다는 의미로 자주 쓰이는 속이입니다.
- 3. "약"이라는 단어를 추가하여 약물 사용을 더 명확히 표현했습니다.
- 4. 친근한 어투로 바꾸어 대화체에 더 어울리게 했습니다.

Tip: LangSmith

LLM 모니터링 도구



Agent 가 최선일까?

LLM 1개만으로 초월번역을 해보자

```
from langchain.chat_models import ChatUpenAI
                                                                                               LLM 추론 결과
from langchain.schera import SystemMessage, HumanMessage
import os
                                                                "그걸 생각해 낼 때 뭘 빨고 있었어?"
                                                                번역 이유:
text = "What were you guys smokin' when you came up with that?"
client = ChatOpenAI(
                                                                1. "What were you smokin'"은 비속어 표현으로,
   model name="deepseek/deepseek-chat:free",
                                                                무언가 비현실적이거나 이상한 아이디어를 냈을 때 사용하는 표현입니다.
   temperature-0.7,
                                                                한국어로는 "뭘 빨고 있었어"라고 번역하여 비슷한 느낌을 전달했습니다.
   openai api base="https://openrouter.ai/api/vl",
   openai_api_key=os.environ["OPENROUTER_API_KEY"]
                                                                2. "you guys"는 "너희들"로 번역할 수 있지만, 한국어에서는 생략해도 자연스러운 경우가 많아 생략했습니다.
                                                                3. 전체적으로 비속어 표현을 살리면서도 한국인들이 쉽게 이해할 수 있도록 현지화했습니다.
prompt = [
   SystemMessage[content="""
          당신은 콘텐츠 전문 번역가이자 현지화 전문가입니다. 사용자가 제공하는 문장을 한국어로 번역하세요.
          번역 과정에서 한국인들이 더 쉽게 이해할 수 있도록 현지하례 주세요.
          문장이 수정된 이유를 반드시 한국어로 함께 설명하세요.
   HumanMessage(content=f"{text}")
```

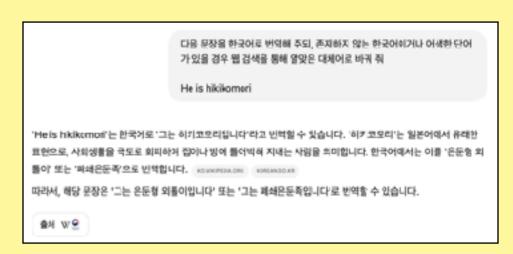
print(client.invake(prompt).content)



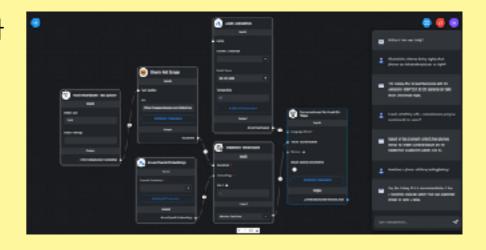
초월번역기 개발 회고

무슨 마약했길래 이런 생각을 했을까

- 단순하고 순차적인 프로세스를 처리할 거라면 Agent 대신 LangChain 을 써야 했다
 - Agent 는 복잡한 작업을 처리할 때, AI가 자율적으로 작업을 결정해야 할 때 유용함
- 차라리 신조어 번역기를 만들었어야 했다
 - 웹 검색 tool 을 사용해서 새로운 단어도 번역할 수 있도록.



- 코딩부터 하는 대신 No-Code 툴로 먼저 빠르게 개발하고 효과를 검증했어야 했다
 - Make, Zapier, Flowise...



Al Agent 개발 회고 Al는 개발자를 대체할 수 없다!

- 전문적인 Agent 를 구축하기 위해서는 도메인에 대한 깊은 이해 필요
 - 개발자가 번역 산업에 대한 이해도가 낮았다면 TransAgent 를 개발할 수 없었을 것.
 - 이는 AI가 대체할 수 없음 (Agent 를 개발하는 Agent 가 나온다면 과연...?)
- 복잡한 작업을 수행하는 Agent 를 구현하는 능력 == 설계 능력
 - 각각의 Agent 가 상호작용하려면?
 - 단순 파이프라인? 조건문? 작업 분배? ...
 - 입/출력 데이터는 무엇이 필요한가?

우린 괜찮을 거야

마무리를 어떻게 하지

- 새로운 기술이 엄청나게 빠르게 쏟아져 나온다 ☑ 지속적으로 학습하고 변화에 적응하자
- AI 는 결국 문제를 해결하기 위한 도구이다 ▶ 문제를 정확히 이해하고, 해결하기 위한 개발 및 설계에 집중하자
- AI 프로젝트는 보통 다양한 전문가들이 함께 작업한다 ▶ 협업과 커뮤니케이션 능력을 기르자
- AI 프로젝트 개발 및 유지에는 비용과 자원이 많이 든다 ▶ 효율화 및 최적화에 힘쓰자

들어주셔서 감사합니다

