



## **HW#2 A Web-based single-person game**

## ! Copyright and Ownership Notice

關於這個 notion page 以及其包含的所有 pages ( 以下統稱「本 page」) , 其著作權與所有權是屬於台大電機系黃鐘揚教授以及其所開設的網路服務程式設計課程之所有助教 (以下統稱「作者們」) 所擁有。

基於推廣技術與服務大眾之精神，本 page 採取 MIT 授權，即任何人皆可因任何目的使用、複製、修改、發布、與再散佈本 page，包括商業用途。不需簽署協議，也不需支付授權費，惟任何的使用與散佈必須包含本著作權與所有權聲明。如有違反本著作權與所有權聲明，本 page 之作者們仍保有相關的法律追朔權利。詳細關於 MIT 授權的規範請見 [OSI 官網](#)。

本 page 之內容以「現狀」提供 (provided "as-is")，不附帶任何保證。對於本 page 之內容如有任何疑問或是建議，請來信 [eewebprogramming@googlegroups.com](mailto:eewebprogramming@googlegroups.com)。

The copyright and ownership of this Notion page and all pages it contains (hereinafter referred to as "this page") belongs to Professor Chung-Yang Huang of Department of Electrical Engineering, National Taiwan University, and all teaching assistants of this Web Programming course that he teaches.

In the spirit of promoting technology and serving the public, this page adopts the MIT License, meaning anyone can use, copy, modify, publish, and redistribute this page for any purpose, including commercial use. No agreement needs to be signed, and no licensing fee needs to be paid, provided that any distribution must include this copyright and ownership notice. In case of violation of this copyright and ownership notice, the authors of this page still retain the relevant legal right to take retroactive action. For detailed regulations regarding the MIT License, please see the [OSI official website](#).

The content of this page is provided "as-is", without any warranty. If you have any questions or suggestions regarding the content of this page, please email [eewebprogramming@googlegroups.com](mailto:eewebprogramming@googlegroups.com).



[Web Programming Home](#)

## 截止時間

- Submission Deadline : 9pm, Mon, 2025/09/29
- Review Deadline : 9pm, Mon, 2023/10/06

## 基本規定

- 本次作業是希望你練習用 AI coding tool (i.e. Cursor) 來打造一個網頁版的小遊戲。
- 這次的作業只做純前端，也就是說，你可以不用設計有後端資料庫、伺服器的遊戲。
- 這次作業除了必要的 HTML, CSS 之外，動態網頁的部分規定使用 React.ts (i.e. TypeScript 版本的 React)，而不是 pure JavaScript or React.js。
- 基本上你可以使用 HTML/CSS/TS/React.t 來完成這次作業就好，但如果你想要使用其他套件或是框架，例如: Next.ts, Shadcn... 等，在不違反規定的前提下，請自便，我們之後會再教。

## 作業內容

- 任何遊戲皆可，可以自行設計、也可以參考任何影片、官網、規格書... 等。
  - 但請確保你有辦法清楚的描述給 Cursor 理解
  - 無論如何，請在 [README.md](#) 寫清楚玩法，因為 reviewer 不一定玩過
- 作業一是讓大家練習基本的 UI/UX, 而這個作業則是要讓大家練習比較複雜的遊戲邏輯
  - 清楚地且完整地描述邏輯，並不是一件簡單的事 (不要再期待 one-shot)
  - 你可能會需要學會 top-down、分段式的把你的邏輯分多次闡述
  - 定義一些階段性的目標是很重要的
  - 記得適時的備份、push、或開 branch
  - 有時候直接改 code 會比較快 ⇒ 你要能看得懂 code...
  - 適當地使用圖片或是影片，讓你的說明更精確
  - 歡迎挑戰有一點難度的遊戲，但也建議不要選擇 UI/UX 太過複雜的遊戲，除非你可以花很多時間來 tune or even 自己寫 code

- 這邊 single-person 的意思就是自己可以在瀏覽器玩的意思
  - 當然，如果你想要做一個跟電腦玩，讓電腦有一定 AI 的遊戲，也是很歡迎，但請確保你有能力完成
  - 建議不要是跨機器的多人遊戲 (會牽涉到 web-socket 等機制)，這樣 reviewers 很難評分，也很可能會跑不起來
- 如果你對於 JS/React.js 比較熟，也可以請 Cursor 先寫出 JS 版本，最後再請他改寫成 TS
  - Again, 記得備份，或是 fork 成另一個專案
- 如果有一些圖片或是非程式碼的檔案，請記得要一併 check in and push to GitHub, 這樣我們 pull 下來的時候才可以看到完整的網頁
- 如果你想使用上課沒有教過的框架，please go ahead. 但務必把安裝與使用方式清楚的寫在 README.md
  - 也請考量 reviewers 不一定知道怎麼跑起來，reviewers 也沒有義務要花許多額外的時間來弄懂  $\Rightarrow$  所以如果因為 reviewers 跑不起來而成績變得很難看，結果請自負。我們只有會在分數差距  $\geq 4$  的時候才會跳出來處理
- 再次強調，記得補上/revise README.md, 簡介你的網頁設計概念與內容

## Review 評分建議

- Again, 每個遊戲的難度、好玩程度不同，在評分時，請尊重同學們的用心與選擇。
- 當然，reviewer 可以主觀的評斷開發者的設計與實作是否完整、有基本的美觀。
- 這次作業的評分請以是否有用心製作 (i.e. 遊戲有基本的功能、至少玩得起來等) 為主 (80%)，而設計美觀、好不好玩等為輔 (20%)。
- Review grading
  - Excellent (6): Everything works perfectly + demonstrates innovative or interesting elements
  - Good (5): All requirements are fulfilled, with only minor issues
  - Fair (3): Functions adequately but has noticeable problems
  - Bad (1): Only basic features work
  - Dead (0): Nothing works
- 請發揮同學愛，不要用過於嚴苛的標準來評分。

## 繳交、評分方式

- 繳交：
  - 請將所有作業內容放在 `wp1141/hw2` 內，並在繳交截止時間前將你的作業 push 到你 GitHub 上 `wp1141` 這個 repo 上面的 `main` branch：