

MyCalendar

IOS Application Developer



組別：第 12 組

組員：10427134 陳韻竹

10777005 陳立恩

目錄

導論 — 前言、目的

 — I C O N

 — 架構

介面介紹 — 日曆

 — 盒側

 — 旅遊

 — 節日 & 提醒

重要設計 — 帳本之顯示明細

 — 預覽旅遊之清搜尋條件移動

 — 日曆下方僅顯示節日 & 提醒

未來展望

工作分配

導論

前言：

現在的手機 App 大多都是提供單一功能，所以我們希望可以做一個 App 將一天可能會用到的**功能整合**起來，可以減少手機的 App 數量。另外，透過**大量的按鈕**讓使用起來更加簡單。

目的：

將功能整合讓使用者更加方便，不用再尋找單一功能的 App 記錄，只要一個就可以記錄所有的東西。

ICON：



介面介紹

日曆著頁：



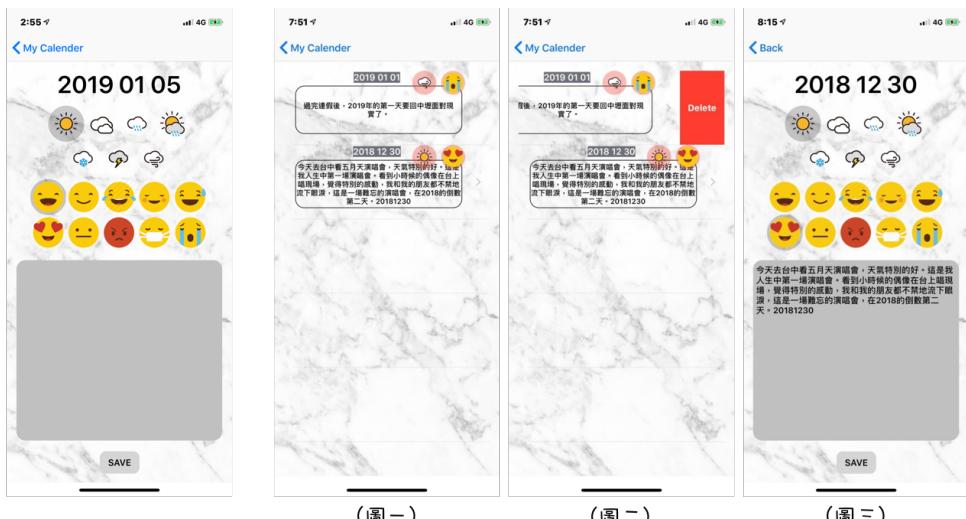
- 過去及現在

選擇今天以及今天之前的日期可以
選擇「新增日記、記帳、旅遊日記
以及新增節日」四種功能都有

- 未來

選擇今天之後的日期
只能有「新增節日」的功能

日記：



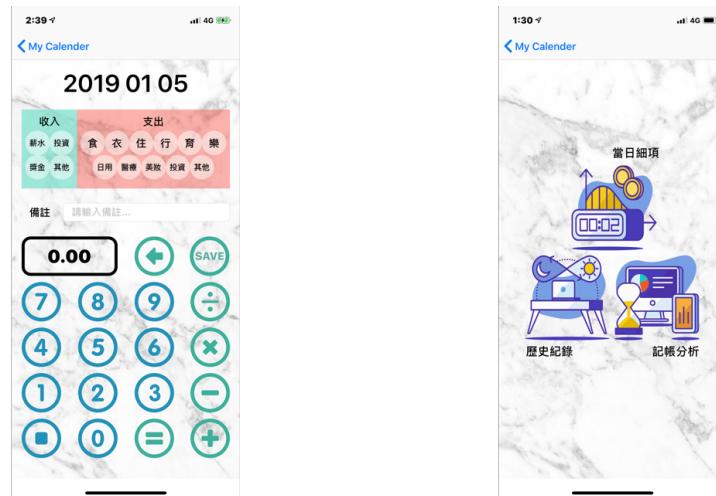
- 新增日記介面

- 選擇天氣
- 選擇心情
- 撰寫日記

- 預覽日記介面

- 顯示所有過去新增過的天氣、心情以及日記內容(圖一)
- 左滑日記可以進行刪除(圖二)
- 點擊某日日記可以進行編輯(圖三)

帳冊：



- 新增支出收入介面

- 選擇類別 (支出/收入)
- 備註：可以選擇輸入
- 輸入金額

- 預覽收入支出以及圖表

- 當日細項：選擇日期顯示當日所有支出收入
- 歷史紀錄：從開始使用到今天的所有支出收入
- 紀錄分析：選擇日期顯示類別分析之圓餅圖

- 進入畫面會顯示當日的收入支出細項

(圖一)

(圖二)

(圖三)

- 顯示所有支出/收入

- 顯示所有支出 (圖一~圖二)
- 顯示所有收入 (圖三)

歷史紀錄

日期 類別 金額

2019/01/05	伙食	85.00
2019/01/05	房租	300.00
2019/01/05	薪水	1500.00
2019/01/05	治裝	1500.00
2019/01/03	伙食	90.00
2019/01/03	美妝	200.00
2019/01/03	其他	300.00
2019/01/02	日用	110.00
2019/01/02	治裝	500.00
2019/01/01	投資	1000.00

— 收入 — 支出

歷史紀錄

日期 類別 金額

2019/01/01	投資	1000.00
2018/12/31	獎金	100.00
2018/12/26	醫療	150.00
2018/12/26	治裝	250.00
2018/12/26	娛樂	200.00
2018/12/26	獎金	200.00
2018/12/26	交通	500.00
2018/12/25	娛樂	200.00
2018/11/28	治裝	85.00
2018/11/28	日用	100.00

— 收入 — 支出

歷史紀錄

日期 類別 金額

No Data		1
2019/01/05	伙食	85.00
2019/01/05	房租	300.00
2019/01/05	薪水	1500.00
2019/01/05	治裝	1500.00
2019/01/03	伙食	90.00
2019/01/03	美妝	200.00
2019/01/03	其他	300.00
2019/01/02	日用	110.00
2019/01/02	治裝	500.00
2019/01/01	投資	1000.00

— 收入 — 支出

歷史紀錄

日期 類別 金額

2019/01/05	伙食	85.00
2019/01/05	房租	300.00
2019/01/05	薪水	1500.00
2019/01/05	治裝	1500.00
2019/01/03	伙食	90.00
2019/01/03	美妝	200.00
2019/01/03	其他	300.00
2019/01/02	日用	110.00
2019/01/02	治裝	500.00
2019/01/01	投資	1000.00

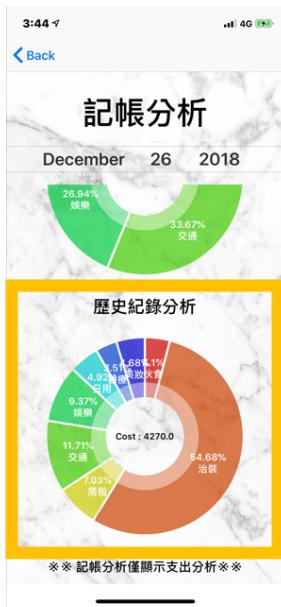
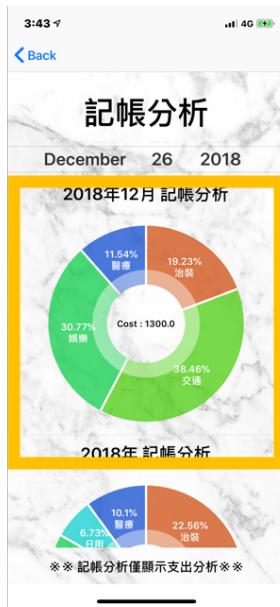
— 收入 — 支出

- 顯示所有支出收入

- 備註

• 沒有備註 : No Data

• 有備註 : 顯示備註內容



選擇日期之當日
支出的分析

選擇日期之月份
支出的分析

選擇日期之年份
支出的分析

所有支出的分析

旅遊：



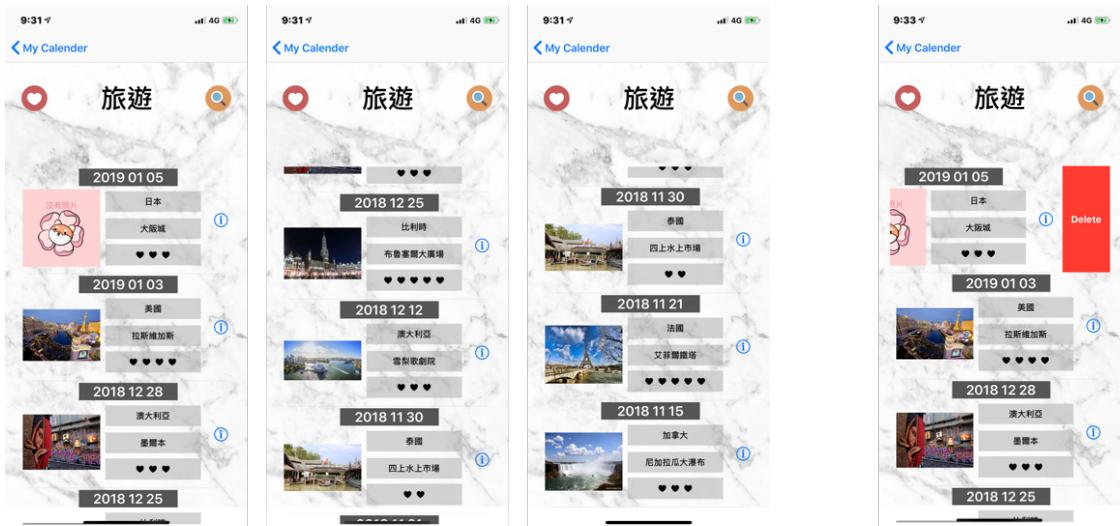
- 新增旅遊介面

- 設擇五大洲
- 設擇設擇之洲之國家
- 填寫地點
- 填寫旅遊心得
- 可選擇從相簿放入照片



- 五大洲 & 國家

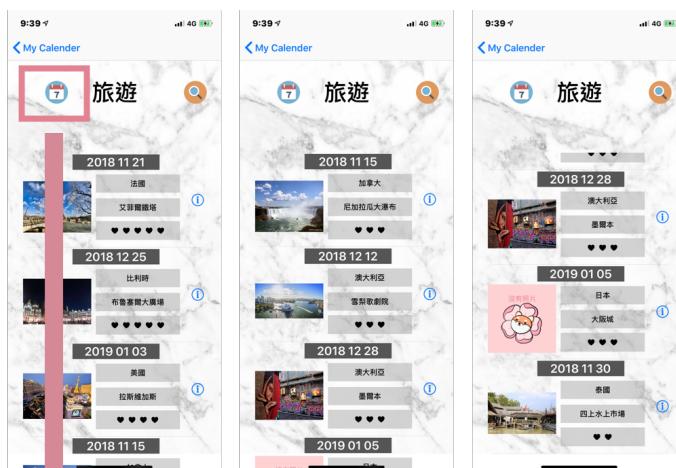
- 選擇五大洲
- Picker出現相對應國家
- 選擇喜愛程度



- 預覽旅遊

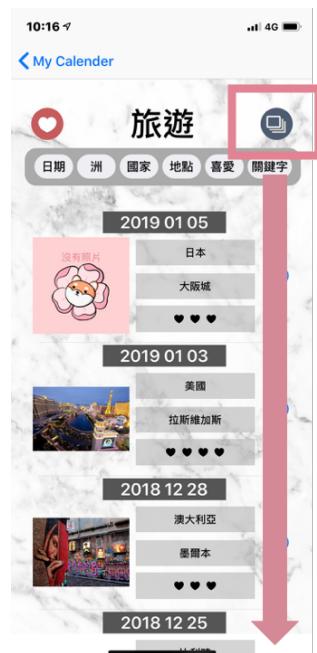
• 顯示圖片、國家、地點、喜愛程度

• 左滑刪除



- 依照喜愛程度排序

只顯示按照時間排序的按鈕

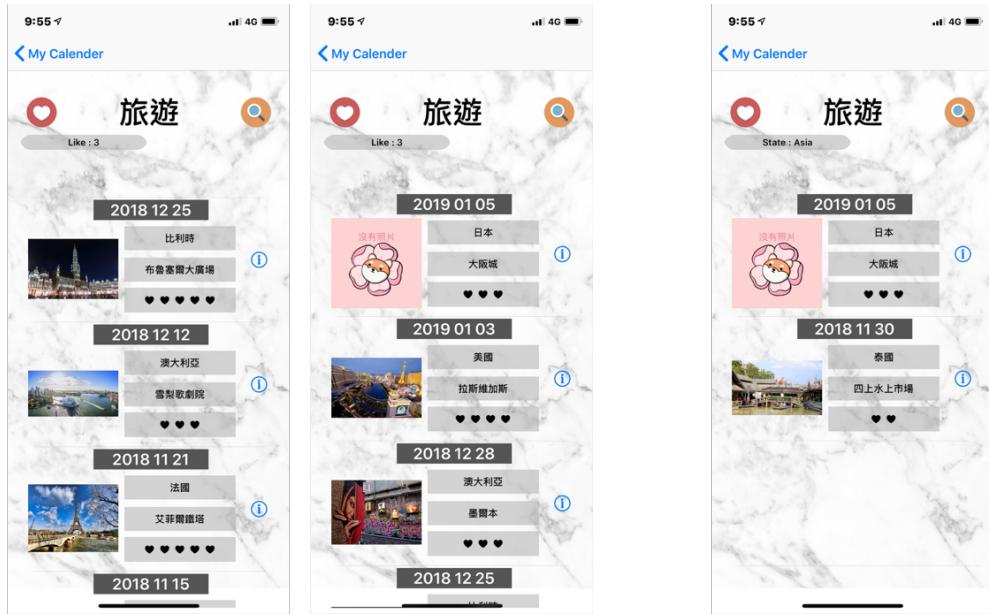


顯示所有



- 依照日期排序

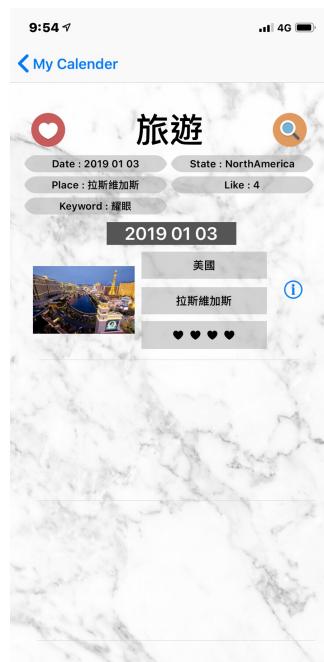
只顯示按照喜愛程度排序的按鈕



- 喜愛程度搜尋

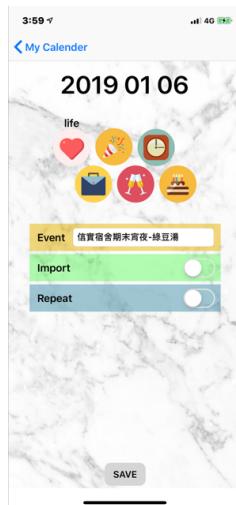
- 搜尋喜愛程度為3，會顯示喜愛程度3以上的資料
- 可選擇按照日期排序或喜愛程度排序

- 五大洲搜尋



- 綜合結果

節日 & 提醒：



(圖一)



(圖二)



(圖三)



life 信實宿舍期末宵夜-綠豆湯

- 新增提醒/節日介面

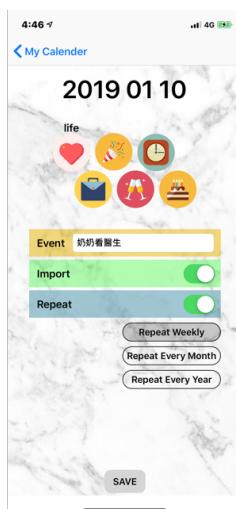
- 選擇分類
- 填寫提醒事項
- 可以選擇重不重要
- 可以選擇重複頻率

- 顯示說明

- 進入介面顯示 60 天內所有提醒 (圖一)
- 可以更改顯示於幾天內的提醒 (圖二)
- 更改後的顯示 (圖三)

- 月曆預覽

- 點擊日期會顯示提醒事項



- 新增介面



- 顯示預覽

- 選擇重要
- 每個禮拜的提醒都會列出
- 選擇每個禮拜重複 · 重要 → 紅色字樣

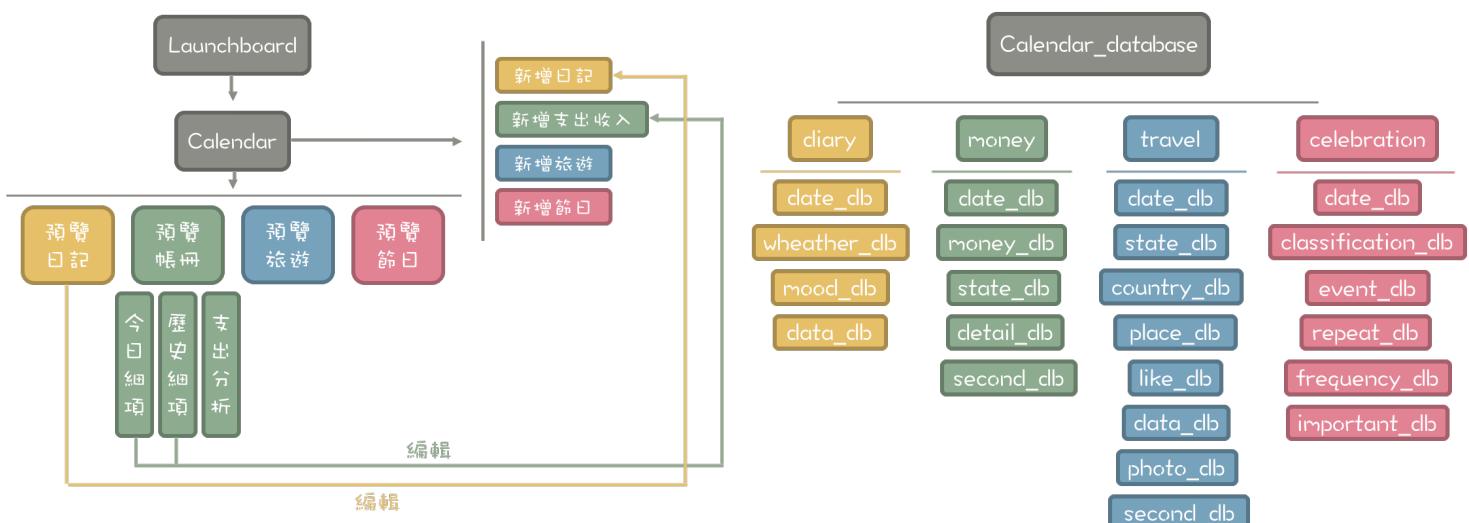


- 月曆預覽

- 點擊日期會出現提醒事項
- 重要 → 紅色字樣

架構：

總共設計 12 個 ViewController，我們設計了 4 項功能，分別為
“日記”、“帳本”、“旅遊”、“節日 & 提醒”。使用的 DataBase 是第三方
Framework —SQLite。



建立

```

let tableName_uerToCreate = "Diary"
// 創立table
self.table_inTeamView = Table( tableName_uerToCreate )

let createTable = table_inTeamView.create { (table_useToCreate) in
    table_useToCreate.column(self.date_db, primaryKey: true)
    table_useToCreate.column(self.wheather_db)
    table_useToCreate.column(self.mood_db)
    table_useToCreate.column(self.data_db)
}

// 執行->創立
do {
    try self.database?.run(createTable)
    print( "Create table success " + tableName_uerToCreate )
} catch {
    print( "error when run in create Table" )
} // catch

```

連接

```

do {
    // 此處建立連線，若無已存在之database則建立
    let documentDirectory = try FileManager.default.url(for: .documentDirectory, in: .userDomainMask,
                                                       appropriateFor: nil, create: true)

    let fileUrl =
        documentDirectory.appendingPathComponent("Calendar_database").appendingPathExtension("sqlite3")

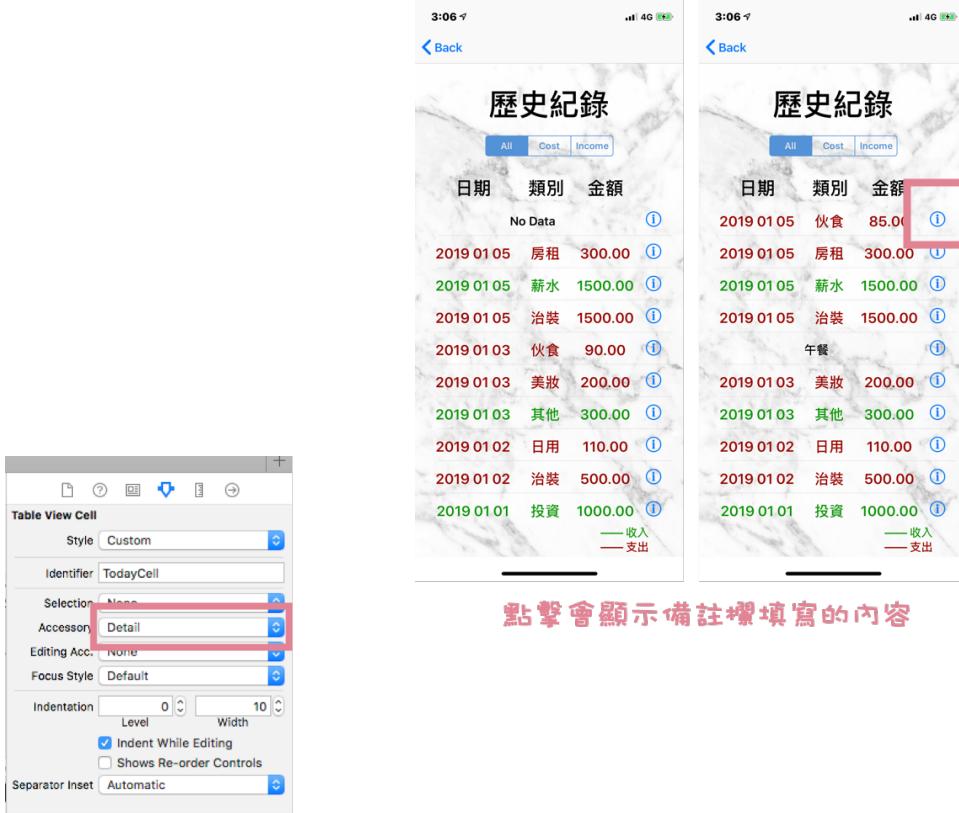
    let database = try Connection( fileUrl.path )

    self.database = database
}catch{
    print( "error when connect to the database in viewdid" )
}

```

重要設計

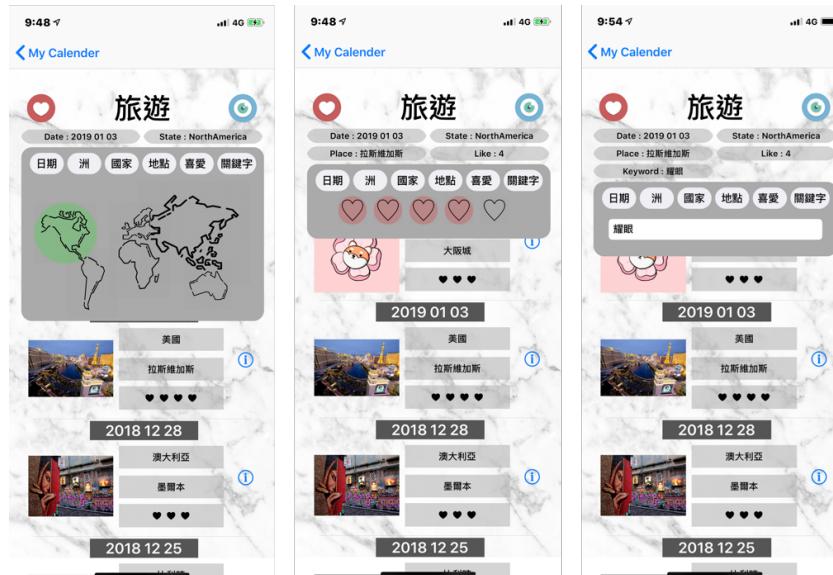
帳本之顯示明細：



點擊會顯示備註欄填寫的內容

```
68 func tableView(_ tableView: UITableView, cellForRowAt indexPath: IndexPath) -> UITableViewCell {
69     let cell: TodayTableViewCell = Today.dequeueReusableCell(withIdentifier: "TodayCell", for: indexPath) as! TodayTableViewCell
70
71     cell.classificationLabel?.text = moneys[indexPath.row].classification
72     cell.moneyLabel?.text = moneys[indexPath.row].money
73
74     if(moneys[indexPath.row].detail != ""){cell.detailLabel?.text = moneys[indexPath.row].detail}
75     else{ cell.detailLabel?.text = "No Data"}
76
77     if(moneys[indexPath.row].isShow == true) {
78         cell.detailLabel?.isHidden = false
79         cell.moneyLabel?.isHidden = true
80         cell.classificationLabel?.isHidden = true
81     }
82     else{
83         cell.detailLabel?.isHidden = true
84         cell.moneyLabel?.isHidden = false
85         cell.classificationLabel?.isHidden = false
86     }
87     if( moneys[indexPath.row].static_money == "cost"){
88         cell.classificationLabel?.textColor = UIColor(red: 0.6, green: 0.0, blue: 0.0, alpha: 1)
89         cell.moneyLabel?.textColor = UIColor(red: 0.6, green: 0.0, blue: 0.0, alpha: 1)
90     }
91     else {
92         cell.classificationLabel?.textColor = UIColor(red: 0.0, green: 0.6, blue: 0.0, alpha: 1.0)
93         cell.moneyLabel?.textColor = UIColor(red: 0.0, green: 0.6, blue: 0.0, alpha: 1.0)
94     }
95
96     return cell
97 }
```

預覽旅遊之隨搜尋條件移動：



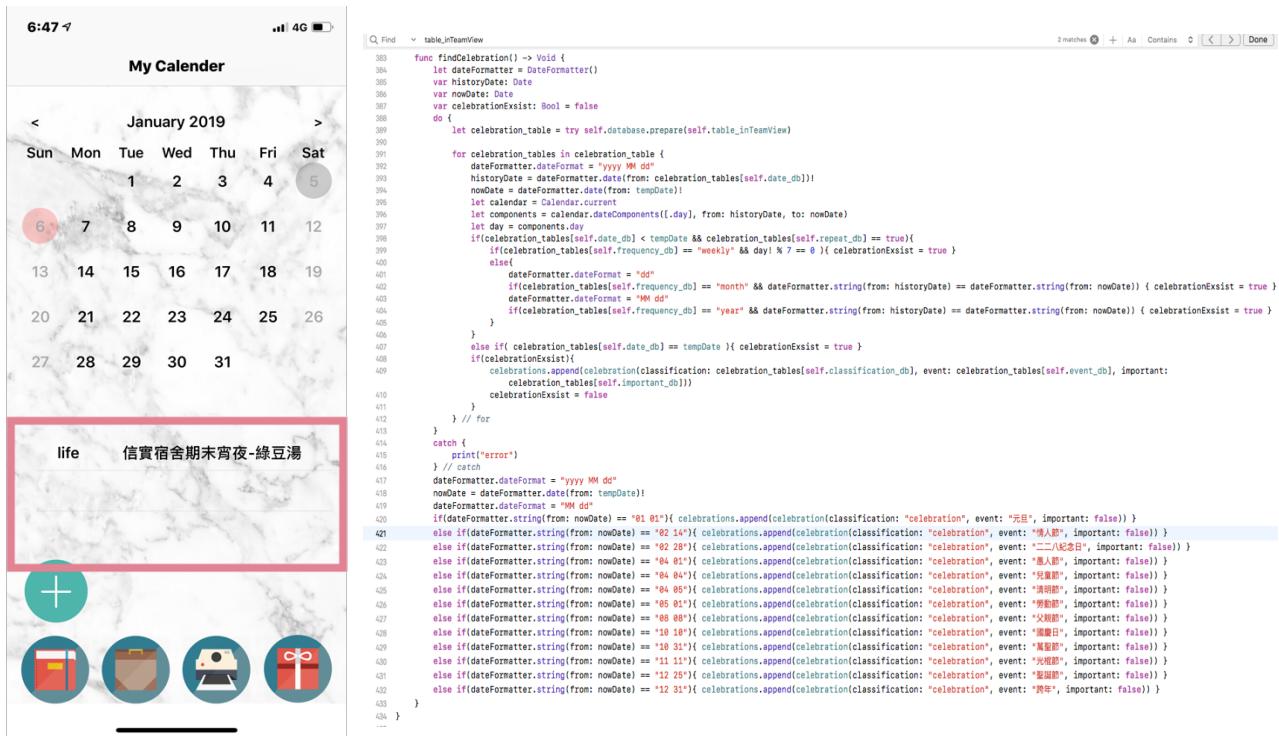
Search 相關 UIButton、UITextField、UIView
隨著搜尋種類多掛做位置的調整

```

511 func ChangePosition() {
512     SearchViewgodown(state: tempButtonNum)
513     ButtonGoDown(button: SearchNorthAmerica,num: 252 )
514     ButtonGoDown(button: SearchSouthAmerica,num: 315 )
515     ButtonGoDown(button: SearchEurope,num: 252 )
516     ButtonGoDown(button: SearchAfrica,num: 294 )
517     ButtonGoDown(button: SearchAsia,num: 221 )
518     ButtonGoDown(button: SearchAustralia,num: 335 )
519     ButtonGoDown(button: SearchOneLike,num: 219 )
520     ButtonGoDown(button: SearchTwoLike,num: 219 )
521     ButtonGoDown(button: SearchThreeLike,num: 219 )
522     ButtonGoDown(button: SearchFourLike,num: 219 )
523     ButtonGoDown(button: SearchFiveLike,num: 219 )
524     TextFieldGoDown(textfield: SearchKeyword, num: 226)
525     TextFieldGoDown(textfield: SearchPlace, num: 226)
526
527     var xPosition = SearchDatePicker.frame.origin.x
528     var width = SearchDatePicker.frame.width
529     var height = SearchDatePicker.frame.height
530     if (tempButtonNum == 0 ) {SearchDatePicker.frame = CGRect(x: xPosition, y: 219, width: width, height: height) }
531     else if ( tempButtonNum == 1 || tempButtonNum == 2 ) {SearchDatePicker.frame = CGRect(x: xPosition, y: 219+25, width: width, height: height) }
532     else if ( tempButtonNum == 3 || tempButtonNum == 4 ) {SearchDatePicker.frame = CGRect(x: xPosition, y: 219+50, width: width, height: height) }
533     else if ( tempButtonNum == 5 || tempButtonNum == 6 ) {SearchDatePicker.frame = CGRect(x: xPosition, y: 219+75, width: width, height: height) }
534
535     xPosition = SearchCountry.frame.origin.x
536     width = SearchCountry.frame.width
537     height = SearchCountry.frame.height
538     if ( tempButtonNum == 0 ) {SearchCountry.frame = CGRect(x: xPosition, y: 214, width: width, height: height) }
539     else if ( tempButtonNum == 1 || tempButtonNum == 2 ) {SearchCountry.frame = CGRect(x: xPosition, y: 214+25, width: width, height: height) }
540     else if ( tempButtonNum == 3 || tempButtonNum == 4 ) {SearchCountry.frame = CGRect(x: xPosition, y: 214+50, width: width, height: height) }
541     else if ( tempButtonNum == 5 || tempButtonNum == 6 ) {SearchCountry.frame = CGRect(x: xPosition, y: 214+75, width: width, height: height) }
542 }
543
544 func Searchviewgodown(state: Int) -> Void {
545     let xPosition = SearchView.frame.origin.x
546     let width = SearchView.frame.width
547     let height = SearchView.frame.height
548     if ( state == 0 ) {SearchView.frame = CGRect(x: xPosition, y: 174, width: width, height: height) }
549     else if ( state == 1 || state == 2 ) {SearchView.frame = CGRect(x: xPosition, y: 199, width: width, height: height) }
550     else if ( state == 3 || state == 4 ) {SearchView.frame = CGRect(x: xPosition, y: 224, width: width, height: height) }
551     else if ( state == 5 || state == 6 ) {SearchView.frame = CGRect(x: xPosition, y: 249, width: width, height: height) }
552 }
553
554 func ButtonGoDown( button: UIButton, num : Int) {
555     let xPosition = button.frame.origin.x
556     let width = button.frame.width
557     let height = button.frame.height
558     if ( tempButtonNum == 0 ) {button.frame = CGRect(x: xPosition, y: CGFloat(num), width: width, height: height) }
559     else if ( tempButtonNum == 1 || tempButtonNum == 2 ) {button.frame = CGRect(x: xPosition, y: CGFloat(num+25), width: width, height: height) }
560     else if ( tempButtonNum == 3 || tempButtonNum == 4 ) {button.frame = CGRect(x: xPosition, y: CGFloat(num+50), width: width, height: height) }
561     else if ( tempButtonNum == 5 || tempButtonNum == 6 ) {button.frame = CGRect(x: xPosition, y: CGFloat(num+75), width: width, height: height) }
562 }
563
564 func TextFieldGoDown( textfield: UITextField, num : Int) {
565     let xPosition = textfield.frame.origin.x
566     let width = textfield.frame.width
567     let height = textfield.frame.height
568     if ( tempButtonNum == 0 ) {textfield.frame = CGRect(x: xPosition, y: CGFloat(num), width: width, height: height) }
569     else if ( tempButtonNum == 1 || tempButtonNum == 2 ) {textfield.frame = CGRect(x: xPosition, y: CGFloat(num+25), width: width, height: height) }
570     else if ( tempButtonNum == 3 || tempButtonNum == 4 ) {textfield.frame = CGRect(x: xPosition, y: CGFloat(num+50), width: width, height: height) }
571     else if ( tempButtonNum == 5 || tempButtonNum == 6 ) {textfield.frame = CGRect(x: xPosition, y: CGFloat(num+75), width: width, height: height) }
572 }
573

```

曆下方傳顯示節日 & 提醒：



未來展望

旅遊：

以國家搜尋使用 SearchBar

新增編輯預覽功能

其他：

Launchboard 可以使用 gif

工作分配

1. Homework1 - 滾立恩
 2. Homework2 - 滾韻竹
 3. Homework3 - 滾立恩
 4. Homework4 - 滾韻竹
 5. Homework5 - 滾韻竹
 6. Homework6 - 滾韻竹、滾立恩
 7. Homework7 - 滾韻竹、滾立恩
 8. Homework8 - 滾韻竹、滾立恩
- Final - MyCalendar - 滾韻竹、滾立恩