GIT & GITHUB?

2020.10.11. Step 0 결과 발표회

김민

교육 계획

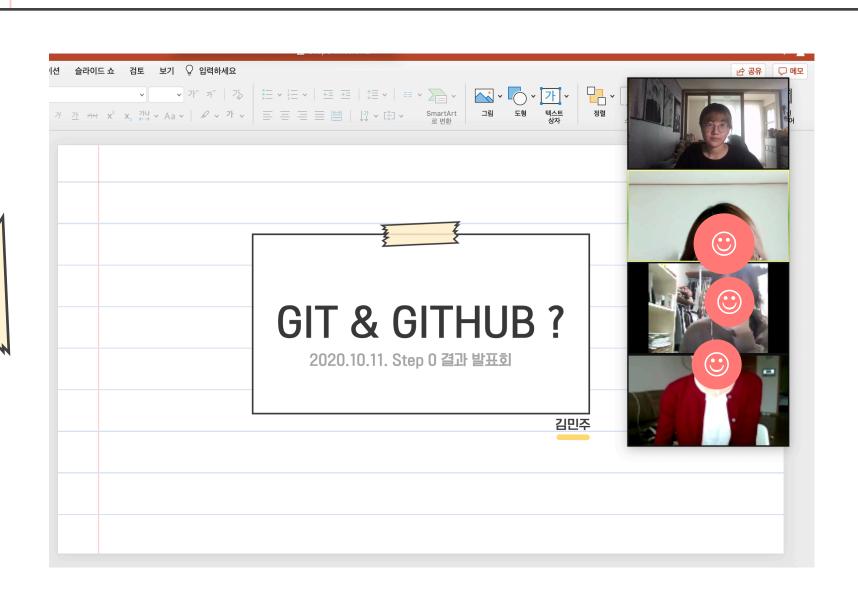
주제: Git과 Github 소개

대상: 과 동기들

일시: 10/9 토, 오후 1시

사용한 자료: PPT

교육 진행



교육 후에



건방진 제이지

피드백: 프로그래밍 관련 수업을 듣는 사람으로써 보통은 코드를 틀리면 바로 없어지고, 수정하기 힘들어서 학습하는 입장에서다시 코드 작성하고 나의 실수를 트랙킹하기 힘들었는데 오픈된 환경에서 코딩 전적을 확인할 수 있다는 점이 너무 좋았다. 따라서 개발자들이 사용하기 편리한 프로그램이라고 설명했지만 학습자들도 사용한다면 학습에 효과적일 것이라고 생각한다.



휘파람 프로도

온라인으로도 서로가 수행한 작업을 확인할 수 있어서 편리하고, 현재 언택트 시대임을 고려하였을 때 시의성 있는 프로그램이라고 생각합니다. 4차산업시대를 주도하는 개발자들에게 더욱 힘을 실어줄 것이라고 생각합니다.



마이크를 든 라이언

제가 이번 학기에 교육공학과 전공 과목인 <컴퓨팅사고와교육>을 듣는데, 수업에서 다른 수강생들과 함께 다루어 보고 싶은 프 로그램입니다. 꼭 개발자가 아니고, 프로 그래밍을 하지 않더라도 학생들이 컴퓨팅 적 사고를 함양할 수 있도록 적합하게 설계 된 프로그램인 것 같습니다. 소프트웨어교 육은 물론 컴퓨팅적인 사고를 기르기 위한 코딩교육 열풍이 불고 있는데, 이 프로그램 을 통해 협업해야 하는 과제를 수행하며 학 생들이 프로그래밍에 접근하기 용이해질 것 같다는 생각이 들었습니다.

스스로에 대한 피드백

-원래는 Github의 기본 사용법까지 교육하고 싶었으나 스스로 아직 Github에 대해 미숙하여 진행하지 못한 것이 아쉬움.