Занятие1.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace FirstApplication

{

class Console

{

public static void WriteLine(string text)

{

System.Console.WriteLine("1");

}

}

class Program

{

static void Main()

{

Console.WriteLine("2");

}

}

}

а.) 1\*

б.) 2

в.) ошибка, программа не будет скомпилирована.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace FirstApplication

{

class Console

{

public void WriteLine(string text)

{

System.Console.WriteLine("1");

}

}

class Program

{

static void Main()

{

Console.WriteLine("2");

}

}

}

а.) 1

б.) 2

в.) ошибка, программа не будет скомпилирована.\*

3. Какое полное имя класса в программе?

using System;

namespace FirstApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

}

}

}

а.) System.FirstApplication.Program

б.) FirstApplication.Program\*

в.) Program.Main

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace FirstApplication

{

class Console

{

public void WriteLine(string text)

{

System.Console.WriteLine("1");

}

}

class Program

{

static int Main()

{

Console.WriteLine("2");

}

}

}

а.) 1

б.) 2

в.) ошибка, программа не будет скомпилирована.\*

Занятие 2.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace TypesApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int j = 1;

const int i = 2\*j;

Console.WriteLine(j);

}

}

}

а.) 1

б.) 2

в.) ошибка, программа не будет скомпилирована.\*

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace TypesApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

byte j = 255;

bool b = j>0 || j++>0;

Console.WriteLine(j);

}

}

}

а.) 255\*

б.) 256

в.) 0

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace TypesApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int i,j = 1;

i = i + j;

Console.WriteLine(i);

}

}

}

а.) 1

б.) 2

в.) ошибка, программа не будет скомпилирована.\*

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace TypesApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

byte i= 1;

long j = 1;

var k = i\*j;

Console.WriteLine(k.GetType());

}

}

}

а.) long

б.) System.Int64\*

в.) System.Byte

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace TypesApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int i=1;

Console.WriteLine(++i+i++\*i);

}

}

}

а.) 12

б.) 8\*

в.) 6

Занятие 3.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class S

{

public S():this(1)

{ Console.WriteLine("1-й"); }

public S(int i)

{ Console.WriteLine("2-й"); }

}

class Program

{

static void Main()

{

S s = new S();

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 1-й 2-й.

б.) 2-й 1-й.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

2. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

struct S

{

public S():this(1)

{ Console.WriteLine("1-й"); }

public S(int i)

{ Console.WriteLine("2-й"); }

}

class Program

{

static void Main()

{

S s = new S();

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 1-й 2-й.

б.) 2-й 1-й.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

3. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

struct S

{

public int i;

}

class Program

{

static void Main()

{

S s;

s.i=1;

Console.WriteLine(s.i);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

4. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class S

{

public static int i;

}

class Program

{

static void Main()

{

S s1 = new S();

S s2 = new S();

s2.i=1;

Console.WriteLine(s1.i);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

5. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class S

{

private int i;

public int I

{

get

{

return i;

}

}

}

class Program

{

static void Main()

{

S s = new S();

s.I=1;

Console.WriteLine(s.I);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

Занятие 4.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int i = 0;

func(i);

Console.WriteLine(i);

Console.ReadLine();

}

static void func (int i)

{

i++;

}

}

}

а.) 0.\*

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class S

{

public int i;

}

class Program

{

static void Main()

{

S s = new S();

func(s);

Console.WriteLine(s.i);

Console.ReadLine();

}

static void func (S s)

{

s.i++;

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int i;

func(i);

Console.WriteLine(i);

Console.ReadLine();

}

static void func (out int i)

{

i = 0;

i++;

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int i = 0;

func(i);

Console.WriteLine(i);

Console.ReadLine();

}

static void func (ref int i)

{

i++;

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

5. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

Console.WriteLine(func(1));

Console.ReadLine();

}

static int func (int i)

{

return i;

}

static int func (int i, int j = 0)

{

return j;

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

Занятие 5.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

for( int i = 0; i < 1; i++)

{}

Console.WriteLine(i);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

2. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int i = 0;

do

{

i++;

}while(i < 0);

Console.WriteLine(i);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

3. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int i = 0;

switch(i)

{

case 1:

case 0:

Console.WriteLine(1);

break;

case 2:

case 0:

Console.WriteLine(0);

break;

}

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

4. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int i = 3;

if (i > 0)

if (i < 2);

else Console.WriteLine(1);

else Console.WriteLine(0);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

5. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int i;

for(i = 0; i < 1; i++)

{

if (i == 0) continue;

i++;

}

Console.WriteLine(i);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.\*

в.) 2.

Занятие 6.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int[][] i = new int[2][2]{{0,1},{0,1}};

Сonsole.WriteLine(i[1][1]);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

2. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int[,] i = new int[2,2]{{0,1},{0,1}};

Сonsole.WriteLine(i[1][1]);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

3. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

int[,] i = new int[2,2]{{0,1},{0,1}};

Сonsole.WriteLine(i[1,1]);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

4. Что выведет следующая программа?

using System;

using System.Text;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

StringBuilder sb = new StringBuilder(2);

sb.Append(“12345”);

Сonsole.WriteLine(sb.Capacity);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 2.

б.) 4.

в.) 5.\*

5. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class Program

{

static void Main()

{

String s = “12345”;

Сonsole.WriteLine(s[1]);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 1.

б.) 2.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

Занятие 7.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class A

{

public A()

{

Console.WriteLine(0);

}

}

class B:A

{

public B()

{

Console.WriteLine(1);

}

}

class Program

{

static void Main()

{

B b = new B();

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0 1.\*

б.) 1 0.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

2. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

interface I

{

int first();

int second ();

}

class A:I

{

public int first()

{

Return 1;

}

}

class Program

{

static void Main()

{

I a = new A();

Console.WriteLine(A.first());

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

3. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class A

{

protected int i = 0;

}

class B:A

{

public B()

{

i++;

}

}

class Program

{

static void Main()

{

A a = new B();

Console.WriteLine(a.i);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

4. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class A

{

int i;

}

class Program

{

static void Main()

{

A a = new A();

A b = new A();

Console.WriteLine(a == b);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) True.

б.) False.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

5. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class A

{

int i;

}

class Program

{

static void Main()

{

A a = new A();

A b = new A();

Console.WriteLine(a.Equals(b));

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) True.

б.) False.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

Занятие 8.

1. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class A

{

public virtual void func()

{

Console.WriteLine(0);

}

}

class B:A

{

public override void func()

{

Console.WriteLine(1);

}

}

class Program

{

static void Main()

{

A a = new B();

a.func();

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.\*

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.

2. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class A

{

public abstract int func (int i);

}

class Program

{

static void Main()

{

A a = new A();

Console.WriteLine(A.func(1));

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

3. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class A

{

public void sealed func()

{

Console.WriteLine(0);

}

}

class Program

{

static void Main()

{

A a = new A();

a.func();

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

4. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class A

{

public static bool operator == (A lhs, A rhs)

{

return true;

}

}

class Program

{

static void Main()

{

A a = new A();

A b = new A();

Console.WriteLine(a==b);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) True.

б.) False.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.\*

5. Что выведет следующая программа?

using System;

namespace ClassApplication

{

class A

{

private int i;

public static operator int (A val)

{

return val.i;

}

}

class Program

{

static void Main()

{

A a = new A();

Console.WriteLine((long)a);

Console.ReadLine();

}

}

}

а.) 0.\*

б.) 1.

в.) Программа не будет скомпилирована из-за ошибки.