

# 2023~2024 学年秋季学期《大学物理实验》

# 预习报告

得分	评阅人		

题	目:	实验七 迈克尔逊干涉仪
学	院:	先进制造学院
专业班	级:	智能制造工程 221 班
学生姓	名:	<u>朱紫华</u>
学	号:	5908122030
指导老	师:	全祖赐老师

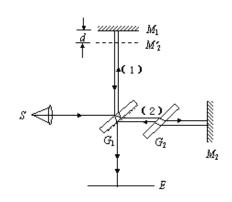
二〇二三年十一月制

# 一、实验目的

- 1、了解迈克尔逊干涉仪的结构和工作原理,掌握其调整方法
- 2、学会用迈克尔逊干涉仪观察非定域干涉、等倾干涉、等厚干涉及白光干涉现象。
- 3、学会用迈克尔逊干涉仪测 He-Ne 激光波长。

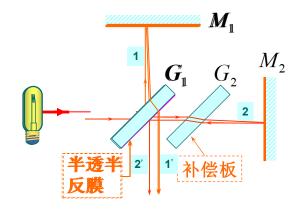
#### 二、实验仪器





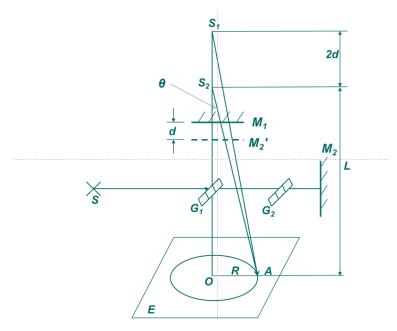
结构:光路,补偿板,两反射镜方位调节、动镜位置变化及读数。

迈克尔逊干涉仪原理图



迈克耳逊干涉仪产生的干涉,与 M1、M2 之间的空气薄膜产生的干涉一样。

#### 三、实验原理



- 1、M2 通过 G1 形成像 M2
- 2、S 通过 G1 形成像 S
- 3、S 通过 M1 形成像 S
- 4、S 通过 M2 形成像 S2
- 5、得到相干光源 S1 和 S2,在空间发生干涉,形成双叶双曲面族。

光程差为:

$$\delta = S_1 A - S_2 A = \sqrt{(L+2d)^2 + R^2} - \sqrt{L^2 + R^2}$$

由于L >> d,将上式按级数展开,并略去高阶无穷小项,可得:

$$\delta = \frac{2dL}{\sqrt{L^2 + R^2}} = 2d\cos\theta = \begin{cases} k & (明纹) \\ \frac{(2k+1)\lambda}{2} & (暗纹) \end{cases}$$
$$2d\cos\theta = k\lambda$$

若中心处( $\theta = 0$ )为明条纹,则

$$2d_1 = k_1\lambda$$

若改变光程差,使中心仍为明条纹,则

$$2d_1 = k_2\lambda$$

那么可得

$$\Delta d = d_2 - d_1 = \frac{1}{2}(k_2 - k_1)\lambda = \frac{1}{2}\Delta k\lambda$$

#### 条纹特点

- 1、 $\theta$ 越小,级次越大, $\theta = 0$ 时级次最高。
- 2、d 增加时条纹涌出,d 减小时条纹淹没针对 i=0 的中央条纹,当 d 增加(减小)半个波长时,便有一个条纹涌出(淹没)。设涌出或淹没的条纹数 $\Delta k$ ,则 $\lambda = 2\Delta d/\Delta k$ 。
- 3、增大时条纹变细变密,d减小时条纹变粗变疏。

$$\delta = 2d\cos\theta = k\lambda$$

# 定域干涉与非定域干涉

定域就是某个一定的区域,非定域就是空间任何区域。

两个单色相干点光源在空间任意一点相遇,总有一确定的光程差,从而产生一定的强度分布,并能观察到清晰的干涉条纹,这种干涉称为非定域干涉

在扩展光源的情况下,在空间任意一点,由光源上不同点源出发的,到达该点并产生双光束干涉的两支相干光的光程差不同,在光程差变化大于四分之一波长的区域观察不到干涉条纹,小于四分之一波长的区域,尽管采用了扩展光源,仍可观察到清晰干涉条纹.这种干涉称为定域干涉。可观察到w一个点光源S发出的光束经干涉仪 M1 和 M2 反射后,相当于由两个虚光

源 S1 和 S2 发出的相干光束 S1 和 S2 间的距离为 M1'和 M2 间 距两倍,将观察屏放入光场叠加区的任何位置处,都可观察到 干涉条纹,这种条纹称为非干涉条纹。

$$\delta = 2d\cos\theta = k\lambda$$

用面光源照射,当 $M_1 \parallel M_2$ 时,被 $M_1$ 、 $M_2$ 反射的两束光互相平行,若用透镜接收这两束光,则这两束光在透镜的焦平面上相遇发生干涉,其光程差为:

$$\delta = 2d\cos\theta$$

由此可知:在d一定时,倾角相同的入射光束,对应同一级干涉条纹,因此称为等倾干涉,倾角相同的光在透镜的焦平面上对应同一干涉圆环,因此其干涉条纹为一组同心圆。用聚焦于无穷远的眼睛直接观察或放置一会聚透镜,在其后焦平面上用观察屏可观察到等倾干涉条纹。

若上下底面不平行,用面光源照射,光线经上下表面反射后得到的一对相干光a1与a2,将不再平行,如图。设某处膜的厚度为 d 如果入射角 $\theta$ 以及的夹角 a 都很小时,两束相干光的光程差 $\delta$ 为

$$\delta = 2d - d\theta^2$$

干涉条纹沿等厚线分布,故称为等厚干涉。θ很小时,θ=2d,干涉图样是等距离分布的明暗相间的直条纹:离中央条纹较远处,影响较大,条纹弯曲凸向两镜面交线的方向离交线越远,条纹越弯曲。

# 白光干涉

w 如果面光源是白光,由于等厚条纹的间隔随波长增加而增加。 各种波长,也就是各种颜色的光在离开交线稍远处便迭加得根 本观察不到干涉现象,但在交线附近我们可以看到色散后的美 丽条纹,稍远一些便看不清条纹了。

#### 干涉图样

在迈克耳逊干涉仪中,由M1、M2反射出来的光是两束相干光,M1和M2可看作是两个相干光源,因此在迈克耳孙干涉仪中可观察到:

- (1) 点光源产生的非定域干涉条纹
- (2) 面光源等倾干涉条纹。
- (3) 面光源等厚干洗条纹

干涉类型	条件	干涉条纹位置	观察
非定域干涉	点光源照射	相遇空间的任 何地方	观察屏
定域干涉 (等倾干涉)	1、面光源照射 2、M1// M2	无穷远	用透镜或聚焦 无穷远的眼睛 观察
定域干涉 (等厚干涉)	1、面光源照射 2、M1与M2 有很小夹角	镜面附近	用眼睛向镜面 附近观察

- 1、如果光源是点光源,则产生非定域干涉。
- 2、如果光源是扩展光源,则产生定域干涉。
- 3、如果两个平面镜严格垂直,即空气膜厚度处处相等,则形成等倾干涉条纹------同心圆环
- 4、如果两个平面镜稍有倾斜,即空气膜为一个空气劈尖,则 形成等厚干涉条纹-----直条纹。
- 5、如果利用扩展白光源,则可以看到彩色条纹。

#### 相干性问题(时间相干性)

相干性是光源相干程度的一个描述。为简单起见,以入射角i=0作为例子,讨论相距为d的薄膜上、下两表面反射光的干涉情况.这时两束光的光程差L=2d,干涉条纹清晰.当d增加某一数值d后,原有的干涉条纹变成一片模糊,2d就叫作相干长度,用 $L_m$ 表示.相干长度除以光速c,是光走过这段长度所需的时间,称为相干时间。

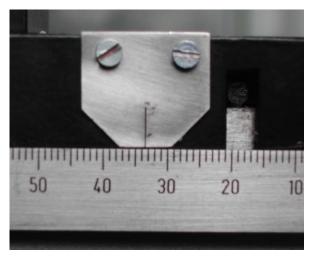
# 四、实验步骤

迈克耳逊干涉仪的调节

光源的调节

- 1、放置好激光使光源和分光板 G1、补偿板 G2 及反射镜 M2中心大致等高,且三者连线大致垂直于 M2 镜。适当调节光源及扩束透镜的位置使得视野可看到均匀的亮斑。
- 2、等倾干涉条纹的调节

- (1) 转动粗动手轮,尽量使 M1、M2 距分光板后表面的距离相等。
- (2) 在扩束透镜和分光板之间,调整 M1 反射镜 (或 M2 反射镜) 镜后螺丝,使笔尖 2 个投影重合,即可观察到等厚条纹。
- (3) 调整 M2 反射镜微调螺丝,使条纹变粗、弯曲,直至成圆环形。若条纹对比度(反衬度)下降,可略微调整丝杆,移动M1 反射镜,使条纹对比度改善。
- (4) 上下晃动眼睛调节 M2 反射镜的垂直拉簧微调螺丝,, 左右晃动眼睛调节 M2 反射镜的水平拉簧微调螺丝, 反复细致地调节, 使圆环形等倾条纹大小不因观察位置而变 (即无吞吐现象) 为止。
- (5) 测量前应转动微调手轮,移动 M1 反射镜,观察等倾条 纹的变化情况选择合适一段区间,以利完成测量。
- 3、迈克尔选干涉仪读数系统



主尺 分度值 1mm



粗动手轮读数窗口 分度值 10-2mm



微动手轮 分度值 10<sup>-4</sup>mm,可估读至 10<sup>-5</sup>mm