

Problem A. SG-GAME

输入文件: 标准输入
输出文件: 标准输出
时间限制: 1000ms(Java、Python 2000ms)
内存限制: 262144 KiB(Java、Python 524288Kib)

题目要求

有 n 个盒子，第 i 个盒子最多放 a_i 个石子，当前盒子中的石子数为 b_i 。两个人轮流往盒子里放石子，而且每一次放的数量不能超过当前盒子内石子数。当有一方放不下石子时游戏结束，最后放不下石子的人输。问先手是否能获胜。

输入格式

第一行一个整数 $T(1 \leq T \leq 50)$ ，表示有 T 组询问

对于每组询问：

第一行一个整数 $n(1 \leq n \leq 50)$ ，表示盒子个数。

接下来 n 行，每行两个整数 $a_i, b_i(0 \leq b_i \leq a_i \leq 32767)$ 表示第 i 个盒子最多放 a_i 个石子，以及当前盒子中已经有 b_i 个石子。

输出格式

对于每组询问，如果先手获胜输出 *Yes*，否则输出 *No*。最后输出结果为 T 行的 *Yes* 或 *No*

样例

标准输入	标准输出
2	Yes No
1	
6 3	
2	
6 3	
6 3	
6 3	