

I0 – PROGRAMACIÓN I

MG. NICOLÁS BATTAGLIA



UAIOnline
ultra >>>

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

10

Programación I

UAIOnline
ultra»»

■ OBJETIVOS

- Incorporar los conocimientos para identificar las diferencias entre las metodologías de programación estructurada, la orientada a objetos y orientadas a eventos.
- Dominar el manejo de punteros y archivos desde las diferentes metodologías.
- Incorporar los elementos brindados por la interfaz de los lenguajes orientados a eventos con el objeto de poder aplicarlos en la construcción de software.
- Dominar los aspectos lógicos y algorítmicos de la programación orientada a eventos con el objeto de poder aplicarlos en la construcción de software.
- Desarrollar la idea fundamental de objeto, las propiedades que la definen y los eventos que lo controlan.
- Comprender las técnicas de acceso a archivos, su administración y las ventajas y las desventajas que cada una representa.
- Utilizar herramientas de desarrollo de software de vanguardia.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

10

Programación I

UAIOnline
ultra»»

- **HABILIDADES Y COMPETENCIAS QUE DESARROLLA LA ASIGNATURA**
 - Desarrollar habilidades, conocimientos y destrezas en la aplicación de técnicas de manejo de archivos mediante la programación estructurada, apoyado en lenguaje C #.
 - Desarrollar habilidades, conocimientos y destrezas en la aplicación de técnicas en la programación orientada a objetos, apoyada en un entorno de programación.
 - Desarrollar destrezas en el desarrollo de ejercitación en grupos, la interrelación personal, aplicando enfoques múltiples a un mismo problema.
 - Capacitarse para la implementación de estas soluciones dentro de la problemática del hombre y la sociedad, comprendiendo los avances tecnológicos.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

10

Programación I

UAIOnline
ultra»»

■ ESTRUCTURA CURRICULAR

- **Unidad 1:** Introducción a la programación visual.
- **Unidad 2:** Estructuras dinámicas I.
- **Unidad 3:** Estructuras dinámicas II.
- **Unidad 4:** Archivos.
- **Unidad 5:** Corte de control y apareo de archivos.
- **Unidad 6:** Estilos de programación.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

10

Programación I

UAIOnline
ultra»»

- **FORMA DE TRABAJO**
 - Videoconferencias semanales
 - Foros de debate
 - Videotutoriales
 - Canales de comunicación

- **APROBACIÓN DE LA ASIGNATURA**
 - **2 exámenes parciales.**
 - 1er Parcial: Unidades 1 y 2
 - 2do Parcial: Unidades 3, 4, 5 y 6
 - Diferentes trabajos prácticos por unidad.