

Fac. de Tecnología Informática Analista Programador

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Módulo I

REALIZACIÓN DE UN PROGRAMA CON ESTRUCTURAS
SECUENCIALES, CONDICIONALES,
CÍCLICAS Y FUNCIONES SENCILLAS

EVALUACIÓN PARCIAL №1

PROPUESTA DE INTEGRACIÓN DEL MÓDULO I

Profesor Titular y autor de contenidos:

Prof. Ing. Rafael Brizuela

Diseño Didáctico:

Diseño Gráfico:





Nombre y apellido:
DNI:



El trabajo que usted inicia constituye la **segunda parte de su primera evaluación parcial de la asignatura**. Como tal, su realización es obligatoria y constituye una condición para rendir el examen final.

La propuesta de trabajo procuran orientarlo/a para que usted se acerque a las siguientes metas de aprendizaje:

- Reconocer y utilizar estructuras del paradigma homónimo para la resolución de un ejercicio
- Aplicar lenguaje C en la codificación del mismo ejercicio u otro similar en la maquina con el editor DEV C++
- Comprobar teóricamente los conocimientos de los alumnos sobre el paradigma y el lenguaje C.

Tenga en cuenta que todos los contenidos abordados en este módulo son fundamentales para la realización de esta Propuesta de Integración Parcial.





CONSIGNAS

PARTE TEÓRICA

Responda el siguiente cuestionario:

- 1. ¿Cuál es la fase más importante dentro del análisis de un problema?
- 2. ¿Qué dice el teorema de la programación?
- 3. ¿Qué significa cuando a una variable la escribimos así , variable++?
- 4. ¿Para qué sirven las bibliotecas?
- 5. ¿Qué significa que compilamos un programa?
- 6. ¿Qué tipos de error me devuelve el compilador?
- 7. ¿Qué es un programa?

PARTE PRÁCTICA

1. Realice de la forma más detallada posible el **diagrama de flujo estructurado** para la resolución del siguiente problema.

En el caso del uso de switch o comparaciones múltiples solo grafique la primera y última opción del mismo.

Se recuerda que aún no se deben utilizar vectores ni matrices en la resolución

Un sanatorio posee la atención de 20 obras sociales o prepagas en sus 50 consultorios externos de cada servicio.

Cuando un paciente se acerca a atenderse se registran los siguientes datos que finalizan con número de atención = 0

Numero de atención (NA)

Apellido y nombre del paciente (apynom)

• Servicio en el que se atenderá (serv)

Obra social que presenta (os)

Valor de la consulta (VC)

Se desea saber:

1. Monto total a cobrar a cada OS





- 2. Valor promedio total de las consultas realizadas
- 3. Qué porcentaje resulta de la atención de cada servicio sobre el total
- 4. De cual OS se atendió más pacientes en total
- 5. Cuantas OS deben pagar más de \$100000.- al sanatorio en total
- 2. Codifique en DEV C++ la rutina punto 1 y 2 reduciendo las OS a 4 dentro del switch

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Para aprobar deberá tener el 60% de la teoría y 60% de la práctica (en cada caso).

Tema calificado	Unidad	Nota	Observaciones
Teoría básica de lenguaje C	1 y 2		
Resolución lógica del ejercicio mediante			
el diagrama de flujo estructurado	4		
Codificación en C de la/las rutinas solicitadas	3		

La presentación de los criterios de corrección pretende servirle como una herramienta para que usted anticipe los logros obtenidos y ajuste su producción a los requerimientos de la tarea.

Para la evaluación de este trabajo tendremos en cuenta los siguientes criterios de evaluación:

- Correcta resolución del problema.
 - Ingreso de los datos
 - Lugar donde se realizan los cálculos.
 - Lugar donde se muestran los resultados.
 - Elección de las estructuras.
 - Elección del tipo de ciclo elegido.
- Eficiencia en la resolución.
- Entrega en tiempo y forma.





Envíe su producción a su tutor/a a través de la herramienta que le ofrece el aula virtual.

Consulte la fecha de entrega en el Cronograma de la Asignatura. En el término de 20 días recibirá una devolución de su docente, a la que podrá acceder consultando sus CALIFICACIONES.

Recuerde que este trabajo es su Primer Examen Parcial de la Asignatura.

Su realización y aprobación es requisito para el acceso al examen final de la asignatura. Cumpla con los tiempos y las formas establecidas.

Gracias y éxitos!

