

## Journal de bord du 18/05 au 21/05

Date : 21/05/21

Groupe n°8 : Le petit train

Membres : Louis Dandois, Edgar D'hoop, Francois Regnaut, Gaspard Castelain, Julien De Almeida

### 1) But du Journal de bord :

Le journal de bord permet au client d'avoir un suivi quotidien des tâches réalisées par les différents membres de l'équipe. Ceux-ci alors prennent note de la ou les tâches globales réalisées sur la journée. Le journal de bord se présente alors comme un résumé par personne de ces différentes tâches en fonction du jour. Une partie de l'avancement des tâches à réaliser est disponible pour le client sur teams dans les dossiers inclus.

### 2) Rappel des tâches prévues et estimées lors de la première semaine :

La finalisation des thèmes suivants :

- Thème 1 : Création de sprites / templates / niveaux graphiques ( 2 personnes, ~ 20 heures )
- Thème 2 : Création du tableau numérique du jeu ( 2 personnes ~ 20 heures )
- Thème 3 : Mise en place des déplacements du train sur un niveau ( 2 personnes ~ 20 heures )

Le démarrage des thèmes suivants :

- Thème 4 : Finalisation des basiques d'un niveau type : ( 4 personnes ~ 60 heures )
- Thème 5: Création des niveaux finis ( 2 personnes ~ 60 heures )

### 3) Journal de bord :

**Louis Dandois (thème 3 / Thème 4)**

Mardi 18/05 : Prise en main et apprentissage du javascript.

Mercredi 19/05 : Travail sur le déplacement en ZQSD du personnage sans restrictions et introduction pour tourner une pièce avec le clavier

Jeudi 20/05 : Création du menu d'accueil du jeu début non complet

Vendredi 21/05 : début sur les déplacements entre les différentes scènes du jeu (option/menu/jeu)

**Edgar D'hoop (thème 3 )**

Mardi 18/05 : Création du tableau type du jeu en C, avec les différents éléments disponibles

Mercredi 19/05 : Implémentation dans le code en C des mouvements possibles du train lorsque le jeu est démarré, code fonctionnel

Jeudi 20/05 : Apprentissage et prise en main du javascript

Vendredi 21/05 : Transition du code de déplacement du train en fonction des différents éléments du C au Javascript, code non opérationnel car encore non compatible avec les éléments du thème 2

### Julien De Almeida (Thème 2 )

Mardi 18/05 : Prise en main du javascript et la librairie phaser

Mercredi 19/05 : Implémentation des sprites et maps sur phaser

Jeudi 20/05 : Creation d'un curseur personnel pour le visuel ainsi que la transformation de la map en tableau

Vendredi 21/05 : Début de l'implémentation du sprite "Train" non fonctionnel, avec comme première ajout son sens et ses attributs

### Gaspard Castelain (Thème 1 )

Mardi : 18/05 : création des 10 premiers niveaux

Mercredi : 19/05 : début de documentation Java script / suite des niveaux

Jeudi 20/05 : prise en main de Js sur des exemples simples

Vendredi 21/05 : préparation oral / Javascript / début de création de site web

### François Regnaut (Thème 1b)

Mardi 18/05 : Création des premiers scripts et des 5 premiers niveau

Mercredi 19/05 : Avancée sur le design des niveaux

Jeudi 20/05 : Création d'un Puissance 4 en JavaScript afin d'apprendre le langage

Vendredi 21/05 : Début du développement du premier niveau en JavaScript

### Joachim Dieu (Thème 2)

Mardi 18/05 : recherche javascript pour mettre des images et dans un tableau ( non fini )

Mercredi 19/05 : Mise en place des images dans une grille et recherche sur la mise en page de cette grille / mise en page d'une div enregistrement pour ajouter des images dans une case

Jeudi 20/05 : recherche sur la rotation d'un sprite (rail) au sein de la grille et sur une div enregistrement qui fait un tracking de la souris

Vendredi 21/05 : recherche sur la mise en place de divs qui s'enchaînent avec un script activé sur un click hover mais sans succès