Projektblatt P8 (24P)

Abgabe: Freitag 10. November 2023, 12:00h

Entpacken Sie zunächst die Archiv-Datei vorgaben-p08.zip, in der sich die Rahmendateien für die zu lösenden Aufgaben befinden. Die Dateien sind hierbei verteilt in einer hierarchischen Verzeichnisstruktur (siehe auch Aufgabenstellung). Ergänzen Sie die Dateien durch Ihre Lösungen gemäß der Aufgabenstellung unten. Der hinzuzufügende Java-Sourcecode sollte syntaktisch richtig und vollständig formatiert sein. Alle Dateien sollten am Ende fehlerfrei übersetzt werden können.

Verpacken Sie die .java Dateien für Ihre Abgabe in einem ZIP-Archiv mit dem Namen IhrNachname.IhrVorname.P08.zip, welches Sie auf Ilias hochladen.

Führen Sie dazu in dem Verzeichnis, in dem Sie das Unterverzeichnis p08 liegt, folgenden Befehl auf der Kommandozeile aus:

zip -r IhrNachname. IhrVorname. P08. zip p08

Aufgabe 1:

$$24 (= 7+9+3+5)$$
Punkte

Ein Stack kann als eine Liste von Elementen aufgefasst werden, bei der das Einfügen und Entnehmen von Elementen nur an einer Seite (z.B. am Ende) erlaubt ist. Sie sollen in dieser Aufgabe zwei verschiedene Listenklassen so erweitern, dass Sie als Stack verwendet werden können. Hierzu sollen Sie zwei neue Klassen schreiben, die von zwei vorgegebenen Listenklassen abgeleitet sind und ein ebenfalls vorgegebenes Interface implementieren. Dazu sollen Sie eine Datenklasse (für die Listenelemente) vervollständigen und Testcode schreiben.

Hierzu ist Folgendes vorgegeben:

Das Interface p08.types.Stack (im Unterverzeichnis p08/types) spezifiziert Folgendes:

- Die Konstante MAX_SIZE gibt die maximal erlaubte Anzahl von Elementen an, die auf dem Stack gespeichert werden können.
- Die Methode push soll ein Objekt, welches als Parameter übergeben wird, auf dem Stack ablegen. Dieses Objekt soll der abstrakten Klasse Element im Package p08.data angehören, welche Sie dementsprechend in dem Unterverzeichnis p08/data finden. Ist noch genug Platz auf dem Stack, so dass ein Element erfolgreich eingefügt werden kann, dann soll nach dem Einfügen der Wert true zurückgegeben werden. Ist der Stack voll, d.h. enthält er bereits die maximal erlaubte Anzahl von Elementen, soll nur der Wert false zurückgegeben werden.
- Die Methode pop soll ein Element vom Stack (das Element, welches als letztes hinzugefügt wurde) entfernen und als Resultat zurückgeben. Ist der Stack leer, soll eine Nullreferenz zurückgegeben werden.
- Die Methode peek soll das oberste Element vom Stack zurückgeben, ohne es vom Stack zu entfernen. Ist der Stack leer, soll eine Nullreferenz zurückgeben werden.
- Die Methode size soll die Anzahl der aktuell auf dem Stack gespeicherten Elemente zurückgeben.
- Die Methode toArray soll ein Feld anlegen und zurückgeben, welches (Referenzen auf) die aktuell auf dem Stack liegenden Elemente enthält.

Die vorgegebene Klasse p08.data.Element stellt eine abstrakte Oberklasse einer Elementklasse dar, deren Objekte in einer Liste / auf einem Stack gespeichert werden sollen. Sie besitzt nur eine Instanzvariable, welche mit Hilfe des Konstruktors und einer Klassenvariablen mit einem eindeutigen ganzzahligen Wert initialisiert wird. Darüberhinaus ist die toString-Methode überschrieben.

Die von Ihnen später noch zu ergänzende Klasse p08.aufgabe_1.StudentElement repräsentiert ein*n Studierende*n mit einem Namen und einer Matrikelnummer. Neben den Instanzvariablen ist ein Konstruktor vorgegeben und die aus der Klasse Object geerbten Methoden toString und equals sind überschrieben.

Die Klasse p08.types.List im Unterverzeichnis p08/types definiert neben einer inneren Klasse für Listenelemente einen Konstruktor und vier Methoden:

- Die private Methode insert fügt ein als Parameter übergebenes, neues Element nach einem Listenelement ein, welches ebenfalls als Parameter übergeben wird.
- Die öffentliche Methode insertAt fügt ein neues Element an k. Position ein (k = 1, 2, ...), sofern die Liste mindestens k 1 Elemente hat.
- Die Methode removeElementAt löscht das k. Element (k = 1, 2, ...) in der Liste, sofern mindestens k Elemente in der Liste sind. Das aus der Liste gelöschte Element wird von der Methode zurückgegeben.
- Die Methode getElementAt liefert das k. Element (k = 1, 2, ...) in der Liste zurück, sofern mindestens k Elemente in der Liste sind.
- Die Methode size gibt die (aktuelle) Anzahl der Elemente in der Liste zurück.

Mit Hilfe der Klasse p08.aufgabe_1.TestStack können Sie Ihre Implementierung später testen. Hierzu müssen Sie Klasse später noch ergänzen. Es ist Ihnen im Folgenden nicht getattet, die vorgegebenen Klassen und das Interface in den Packages p08.types und p08.data zu verändern.

Implementieren Sie nun zunächst zwei Klassen ArrayStack und ListStack im Package p08.aufgabe_1, die beide das Interface Stack implementieren sollen, aber die Elemente der Liste jeweils unterschiedlich verwalten: in einem

Feld bzw. in einer Liste. Anschließend sollen Sie die Klasse StudentElement im Package p08.aufgabe_1 ergänzen, so dass diese in den beiden Stack-Klassen verwendet werden kann und schließlich sollen Sie die Test-Klasse vervollständigen.

- (a) Legen Sie zunächst im Package (also im zugehörigen Unterverzeichnis) p08.aufgabe_1 eine neue Datei für die Klasse ListStack an. Implementieren Sie die Klasse wie folgt:
 - Fügen Sie die Package-Definition hinzu und importieren Sie die Klassen Element und List sowie das Interface Stack aus den Packages p08.data und p08.types.
 - Definieren Sie die Klasse als Unterklasse der Klasse List und geben Sie an, dass die Klasse das Interface Stack implementiert.
 - Implementieren Sie dann die Methoden des Interface so, dass die Methoden wie oben beschrieben arbeiten. Sorgen Sie dabei dafür, dass nicht mehr als die maximale Anzahl von Elementen in der Liste gespeichert werden.
- (b) Legen Sie im Package p08.aufgabe_1 nun eine neue Datei für die Klasse ArrayStack an. Implementieren Sie die Klasse wie folgt:
 - Fügen Sie die Package-Definition hinzu und importieren Sie die Klassen Element sowie das Interface Stack aus den Packages p08.data und p08.types.
 - Definieren Sie die Klasse so, dass die Klasse das Interface Stack implementiert.
 - Die Klasse ArrayStack soll zur Speicherung der Elemente ein Feld mit einer Länge von MAX_SIZE verwenden. <u>Hinweis</u>: Verwenden Sie eine private Instanzvariable, um den Index des zuletzt eingefügten Werts zu speichern und nutzen Sie diese bei der Implementierung der Methoden des Interface Stack.
 - Implementieren Sie dann die Methoden des Interface so, dass die Methoden wie oben beschrieben arbeiten. Sorgen Sie auch hier dafür, dass nicht mehr als die maximale Anzahl von Elementen in dem Feld gespeichert werden.

- (c) Erweitern Sie nun die Klasse p08.aufgabe_1.StudentElement wie folgt:
 - Erweitern Sie die Klassendefinition so, dass diese Klasse von der Klasse Element aus dem Package p08.data abgeleitet wird. Importieren Sie diese Klasse mit einem entsprechenden import Statement.
 - Entfernen Sie den Blockkommentar um die Methode compareTo und ergänzen Sie die Methode wie folgt:
 - Wenn das als Parameter übergebene Objekt vom Typ StudentElement ist (nutzen Sie hierzu den instanceof Operator), vergleichen Sie zunächst die Namen der beiden Objekte (nutzen Sie dazu die compareTo-Methode in der Klasse String). Falls die Namen gleich sind, vergleichen Sie die Matrikelnummern. Hinweis: Sie müssen das als Parameter übergebene Objekt jeweils auf die Klasse StudentElement casten, bevor Sie auf die Attributwerte zugreifen können.
 - Wenn das als Parameter übergebene Objekt nicht vom Typ StudentElement verwenden Sie die bereits vorgegebene Codezeile, um eine Exception zu generieren.
- (d) Ergänzen Sie schließlich die main-Methode der im Package p08.aufgabe_1 vorgegebene Klasse TestStack wie folgt:
 - Entfernen Sie den Blockkommentar um die Definition des Felds elements.
 - Erzeugen Sie je eine Instanz der Klasse ListStack und ArrayStack und legen Sie diese in einem Feld vom Stack Elementen ab.
 - Führen Sie dann für beide Stack-Instanzen in dem Feld jeweils folgende Aktionen durch:
 - Befüllen Sie die Instanz mit den Elementen aus dem Feld elements mit Hilfe der Methode push.
 - Holen Sie danach mit Hilfe der Methode pop wieder alle Elemente vom Stack und geben Sie diese auf der Kommandozeile aus. Nutzen Sie hierbei die Methode size aus dem Interface Stack, um genau alle Elemente vom Stack zu holen (und nicht den Wert elemente.length).

- Befüllen Sie den Stack erneut mit allen Elementen aus dem Feld elemente und lassen Sie sich den Inhalt des Stacks anschließend mit Hilfe der Methode toArray in Form eines Felds liefern. Sortieren Sie dieses mit Hilfe der statischen Methode sort aus der Klasse java.util.Arrays und geben Sie den Inhalt des Felds schließlich elementweise aus.

Um die Klassen erfolgreich übersetzen bzw. ausführen zu können, sollten Sie den CLASSPATH dynamisch um das Verzeichnis erweitern, in dem das Verzeichnis p08 liegt. Unter Linux (in einer Bash) also wie folgt, wenn das Verzeichnis p08 beispielsweise im Unterverzeichnis pp1 liegt, was wiederum direkt in Ihrem Home-Verzeichnis liegt.

export CLASSPATH=\$HOME/pp1:\$CLASSPATH

Für MAC-User ist hierzu das folgende YT Video zu empfehlen:

https://www.youtube.com/watch?v=y60prRF19VM

Wechseln Sie zum Übersetzen der Klassen im Unterverzeichnis aufgabe_1 dann in das Verzeichnis, in dem das Verzeichnis p08 liegt und übersetzen Sie eine Klasse mit dem Namen X.java, die in diesem Verzeichnis liegt, dann mit dem folgenden Befehl:

javac p08/aufgabe_1/X.java

Das Programm sollte dann wie folgt aufgerufen werden können: java p08.aufgabe_1.TestStack

Die Ausgabe des Programms sollte wie folgt aussehen:

```
Suse (10000001)
Tobi (10203040)
Tim (11336699)
Anna (12312300)
Tom (11111111)
Tom (12131415)
-----
Anna (12312300)
Suse (10000001)
Tim (11336699)
Tobi (10203040)
Tom (11111111)
Tom (12131415)
-----
Stack 2:
Suse (10000001)
Tobi (10203040)
Tim (11336699)
Anna (12312300)
Tom (11111111)
Tom (12131415)
_____
Anna (12312300)
Suse (10000001)
Tim (11336699)
Tobi (10203040)
Tom (11111111)
Tom (12131415)
```

Stack 1: