

## Desarrollo Reto Técnico

Juan Felipe Rodríguez Galindo

@Juferoga



## Índice

Introducción  $\nearrow$ 7 Repositorio Análisis  $\nearrow$ Diseño Implementación  $\nearrow$ Extras  $\nearrow$ Agradecimientos  $\nearrow$ Fin



## Introducción

Soy Juan Felipe Rodríguez, un desarrollador comprometido con soluciones eficientes. Mi experiencia en instituciones como la Agencia Catastral de Cundinamarca, el Instituto Geográfico Agustín Codazzi y domino estudio me ha enseñado a equilibrar precisión técnica y eficiencia. Veo esta oportunidad como el siguiente paso para aplicar mis habilidades y contribuir a su evolución digital.

de este

Adaptar un arreglo según las condiciones e invertir el orden

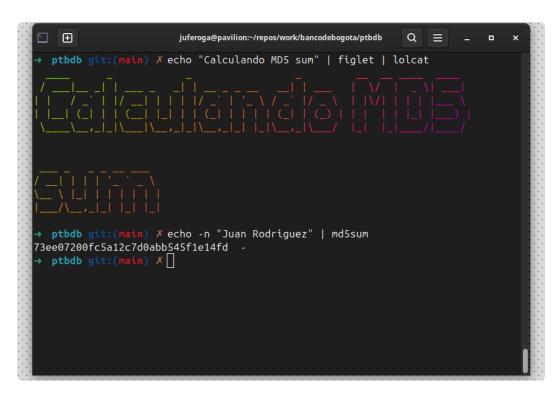
2

Modificar un
arreglo elevando
cada elemento al
cuadrado y
eliminando los
que no cumplan
la condición

,

Encontrar el mínimo monto no alcanzable con las monedas dadas en un arreglo

## Enunciado Del problema



### Adquisición del hash

Autoría propia

## Preparación

Para el inicio del reto se tendrá en cuenta realizar el procedimiento para adquirir el hash y tomar el primer número para asignarlo como valor de "s".

## Análisis

Having a list of n numbers with digits in range [0, S], where  $n \le 100$ , switch all list positions in O(n) time.

If the input number contains a digit greater or equal than S, you will delete the digit from the number, for example with S=6, 61 becomes 1, and 6 will be deleted from the array. The result should be printed in console/terminal. Please, don't use built-in sort of your language.

\_

### RETO 1

- Como entrada se debe admitir una lista de no más de 100 elementos dentro de un rango de 0 a 7 para el presente caso.
- Como el algoritmo debe tener una complejidad O(n) se debe recorrer todo el arreglo.
- Se debe de invertir el orden del arreglo.
- Si uno de los números del arreglo contiene un digito o igual a 7, se eliminará el digito.

1

2

# **Diseño**Algoritmo General

Se crean las dos funciones modify\_list\_in\_place, la cual se encargará de modificar el arreglo eliminando los dígitos que sean iguales a "s". Y la función reverse\_array, que modificará el arreglo invirtiéndola. Por último, se llamarán antes de comprobar la longitud del arreglo.

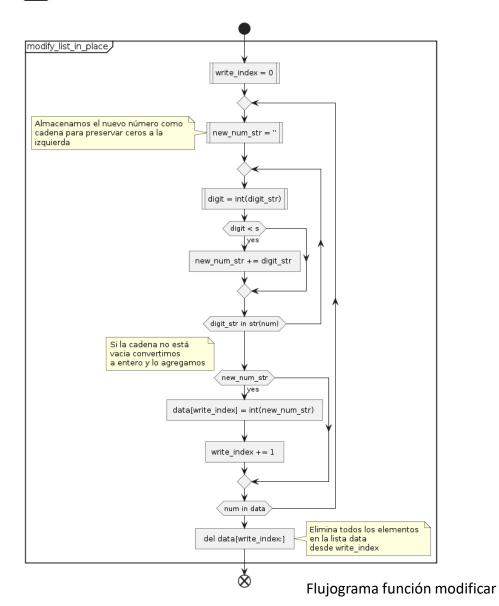
1

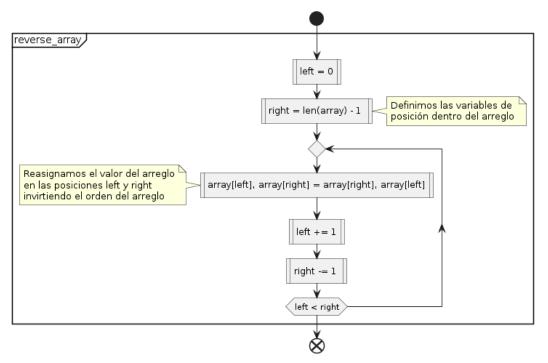
7

3

Flujograma algoritmo general

Autoría propia





1

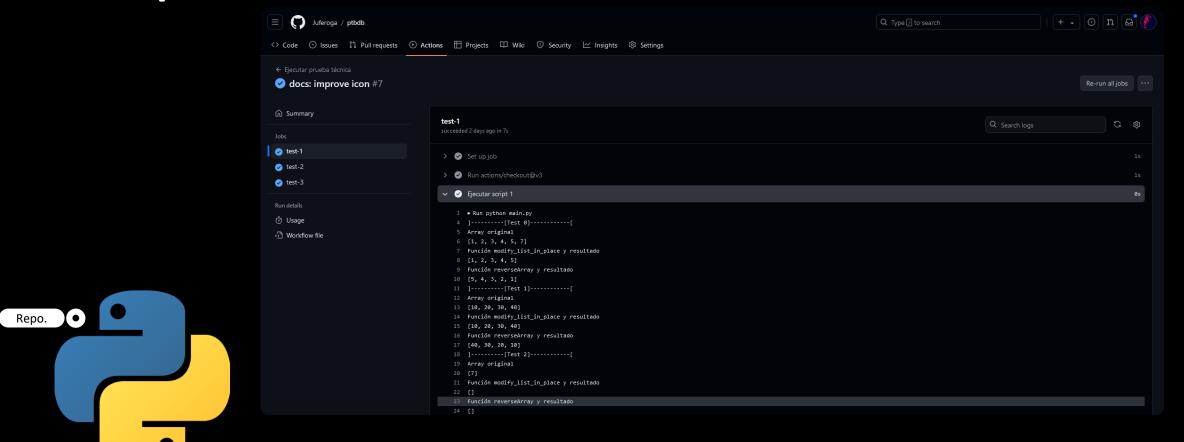
2

3

Flujograma función reversar arreglo

Autoría propia

## 1 Implementación







## Análisis

Write a function that takes in a non-empty array of integers sorted in ascending order and returns a new array of the same length with the squares of the original integers also sorted in ascending order.

If the output number is out of the range [0, SS] (for S=6 the range will be [0, 66]), you will delete it of the output array. Please, don't use built-in sort of your language.

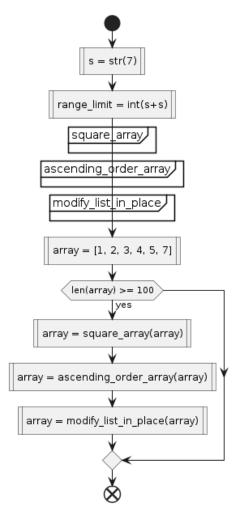
\_

### RETO 2

- Como entrada se debe admitir una lista de no más de 100 elementos dentro de un rango de 0 a 7 para el presente caso.
- Como el algoritmo debe tener una complejidad O(n) se debe recorrer todo el arreglo.
- Se debe de invertir el orden del arreglo.
- Si uno de los números del arreglo contiene un digito
   o igual a 7, se eliminará el digito.

1

2



### Flujograma algoritmo general

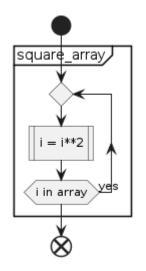
Autoría propia

# **Diseño**Algoritmo General

Se crean las funciones square\_array, la cual eleva los elementos al cuadrado, ascending\_order\_array, la cual se encarga de organizar el arreglo de forma ascendente y modify\_list\_in\_place la cual modifica la lista según las especificaciones del reto cuando el elemento supere el límite.

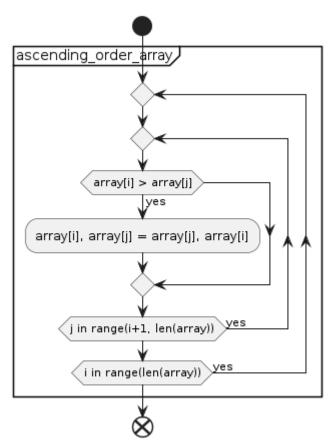
1

7



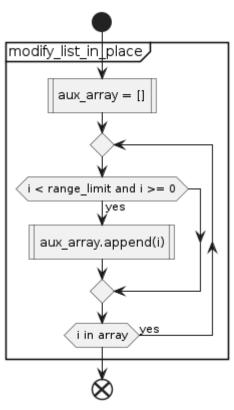
Flujograma función cuadrado

Autoría propia



Flujograma función organizar orden ascendente

Autoría propia



Flujograma función modificar lista con

base en un rango

Autoría propia

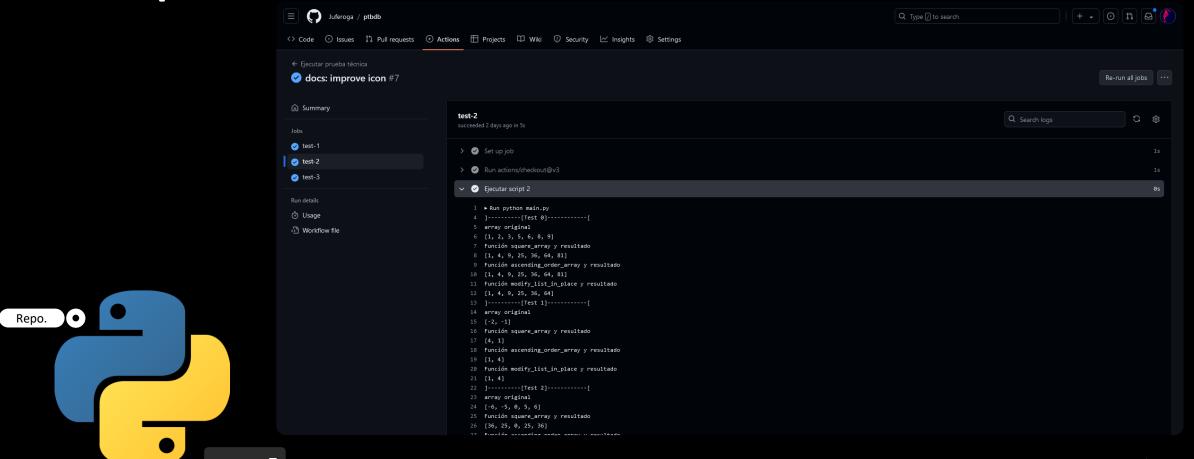
1

7

### Inicio

## 1 Implementación

GitHub





## Análisis

Given an array of positive integers representing the values of coins in your possession, write a function that returns the minimum amount of change (the minimum sum of money) that you CANNOT give change. The given coins can have any positive integer value and aren't necessarily unique (i.e., you can have multiple coins of the same value). You can use builtin sort of your language.

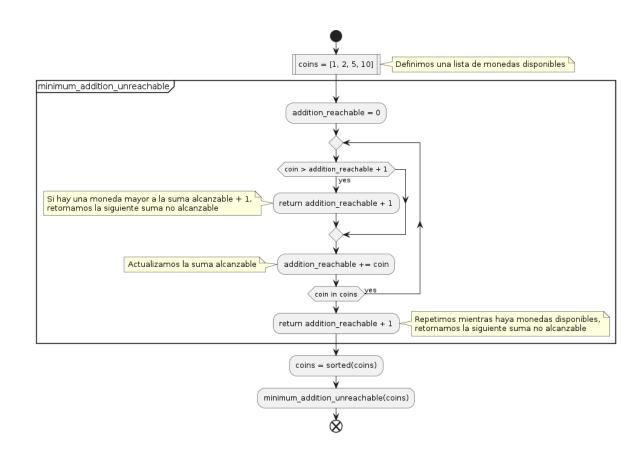
 $\angle$ 

### RETO 3

- Como entrada se debe admitir una lista de no más de 100 elementos dentro de un rango de 0 a 7 para el presente caso.
- Como el algoritmo debe tener una complejidad O(n) se debe recorrer todo el arreglo.
- Se debe de invertir el orden del arreglo.
- Si uno de los números del arreglo contiene un digito o igual a 7, se eliminará el digito.

1

2



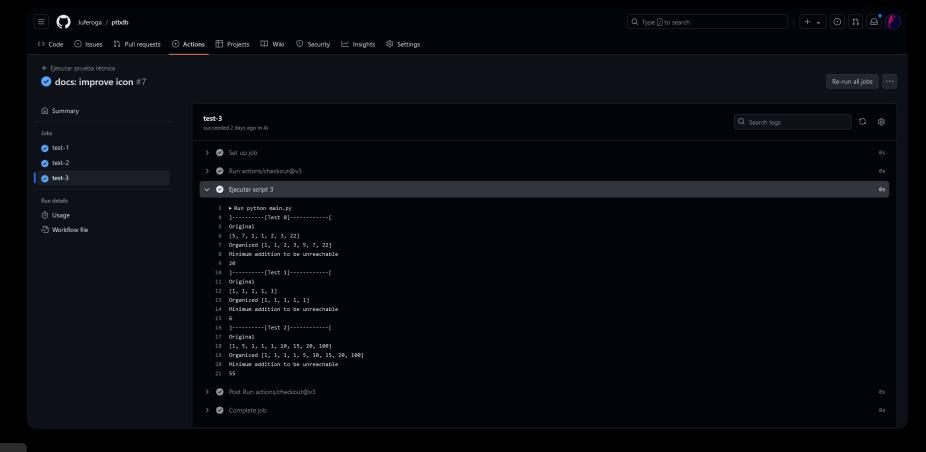
# **Diseño**Algoritmo General

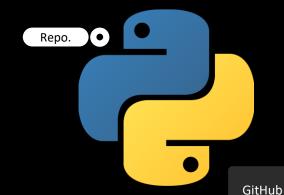
Se crea la función minimum\_adition\_unreachable, la cual se encargará de hallar la suma mínima alcanzable con un conjunto de monedas.

1

7

## 1 Implementación





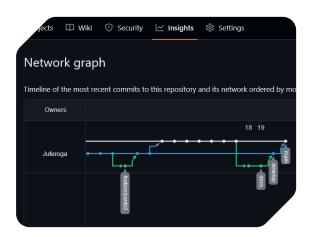




Contenido

Contacto

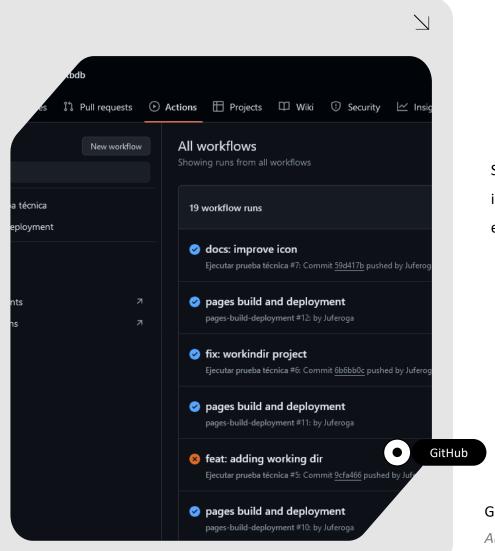




Manejo de GIT *Autoría propia* 

### **Estrategias GIT:**

La implementación de Gitflow en la solución desarrollada, es fundamental para llevar el control y orden en el desarrollo.



## Manejo de versiones

Se realizó el manejo de versiones por medio de GitHub, implementando workflows para realizar las pruebas sobre el código de los retos.

GitHub actions

Autoría propia

# creatividad es la Inteligencia divirtiendose"

Albert Einstein



(310) 628 6762 | juferoga@gmail.com

juferoga.github.io/ptbdb/

Bogotá D.C.

Colombia

Contactame

Por su tiempo y

## Gracias

consideración



