Kypc: Frontend с нуля

Тренер: Максим Шепель

Занятие 10 JavaScript: объекты и массивы



Содержание занятия

- Обработка ошибок
- Объекты: определение и работа со свойствами
- Сериализация и десериализация объектов. Формат JSON
- Массивы: определение и методы
- Массивоподобные объекты

Обработка ошибок

```
try {
    if (!isFinite(x)) {
        throw new Error('x is not valid number');
    }
} catch (err) {
    console.log(err.toString());
} finally {
    console.log('operation finished');
}
```

Создание объекта

```
var objLiteral = {
        index: 1,
        name: 'literal'
    },
    objConstructed = new Object({
        index: 2,
        name: 'constructor'
    }),
    objCreated = Object.create({
        index: 3,
        name: '"create" method'
    }),
    objNull = Object.create(null);
```

Создание объекта

```
console.log(objCreated); // >>> Object {}
console.log(objCreated.index); // >>> 3
console.log(objCreated. proto );
// >>> Object {index: 1, name: ""create" method"}
console.log(objCreated. proto .isPrototypeOf(objCreated));
// >>> true
console.log(objConstructed. proto == Object.prototype);
// >>> true
console.log(objLiteral.toString()); // >>> "[object Object]"
console.log(objConstructed.toString()); // >>> "[object Object]"
console.log(objCreated.toString()); // >>> "[object Object]"
console.log(objNull.toString());
// >>> Uncaught TypeError: objNull.toString is not a function
```

Удаление свойств

Проверка свойств

```
var protoObject = {
          name: 'sample'
    },
    obj = Object.create(protoObject);

console.log(obj.hasOwnProperty('name')); // >>> false
console.log(obj.hasOwnProperty('toString')); // >>> false
obj.index = 0;
console.log(obj.hasOwnProperty('index')); // >>> true
```

Геттеры и сеттеры

```
var circle = {
    radius: 10,
    get length () {
        return 2 * Math.PI * this.radius;
    },
    set length (newLength) {
        var ratio = newLength / this.length;
        this.radius *= ratio;
};
console.log(circle.length); // >>> 62.83185307179586
circle.radius = 5;
console.log(circle.length); // >>> 31.41592653589793
circle.length = 62.83185307179586;
console.log(circle.radius); // >>> 10
```

```
var obj = Object.create({
        name: 'sample'
});
Object.defineProperty(obj, 'index', {
    value: 0,
    enumerable: false,
    writable: false,
    configurable: true
});
console.log(propertyIsEnumerable('name')); // >>> false
console.log(propertyIsEnumerable('index')); // >>> false
console.log(Object.keys(obj)); // []
```

```
Object.defineProperty(obj, 'index', {
    enumerable: true
});
console.log(propertyIsEnumerable('index')); // >>> true
console.log(Object.keys(obj)); // ['index']
obj.index = 1;
console.log(obj.index); // >>> 0
Object.defineProperty(obj, 'index', {
   writable: true
});
obj.index = 1;
console.log(obj.index); // >>> 1
```

```
Object.defineProperty(obj, 'index', {
    configurable: false
});

Object.defineProperty(obj, 'index', {
    enumerable: false
});

// >>> Uncaught TypeError: Cannot redefine property: index

console.log(Object.getOwnPropertyDescriptor(obj, 'index'));

// >>> Object {value: 1, writable: true, enumerable: true, configurable: false}
```

```
var obj = {};
Object.defineProperties(obj, {
    index: {
        get: function () {
            return Number(this.name);
        },
        enumerable: true,
        configurable: true
    },
    name: {
        value: '0',
        enumerable: true,
        writable: true,
        configurable: true
});
```

Атрибуты свойств при создании объекта

```
var obj = Object.create(Object.prototype, {
    index: {
        get: function () {
            return Number (this.name);
        enumerable: true,
        configurable: true
    },
    name: {
        value: '0',
        enumerable: true,
        writable: true,
        configurable: true
});
```

JSON: сериализация

JSON — **JavaScript Object Notation**

```
var obj = {
    index: 10,
    isReady: true,
    name: 'sample',
    childrenIds: [0, 10],
    data: {
        parent: null,
        name: undefined
};
var serialized = JSON.stringify(obj);
console.log(serialized);
// >>> "{"index":10,"isReady":true,"name":"sample",
        "childrenIds": [0,10], "data": { "parent": null } } "
```

Создание массива

```
var i = 10,
    arr0 = [1, 2, ['Veni', 'Vidi', 'Vici'], null, i + 1],
    arr1 = [1, 2, 4],
    arr2 = new Array(),
    arr3 = new Array(4),
    arr4 = new Array('Veni', 'Vidi', 'Vici');
console.log(arr1.length); // >>> 4
console.log(arr1[2]); // >>> undefined
arr1[10] = 10;
console.log(arr1.length); // >>> 11
console.log(arr1[9]); // >>> undefined
console.log(arr2); // >>> []
console.log(arr3); // >>>  [undefined \times 3]
console.log(arr4); // >>> [["Veni", "Vidi", "Vici"]
```

Непосредственное изменение длины массива

```
var arr = [1, 2];

arr.length = 4;
console.log(arr); // >>> [1, 2, undefined × 2]
arr.length = 1;
console.log(arr); // >>> [1]
arr.length = 0;
console.log(arr); // >>> [0]
```

Взаимное преобразование массивов и строк

```
var arr0 = [1, 2, 3],
    str0 = arr0.join(),
    str1 = arr0.join(' / '),
    arr1 = str0.split(),
    arr2 = str0.split(',');

console.log(str0); // >>> "1,2,3"
    console.log(str1); // >>> "1 / 2 / 3"
    console.log(arr1); // >>> ["1,2,3"]
    console.log(arr2); // >>> ["1", "2", "3"]
```

Порядок элементов массива

```
var arr0 = ['2', '0', '1', '10'];
arr0.reverse();
console.log(arr0); // >>> ["10", "1", "0", "2"]
arr0.sort();
console.log(arr0); // >>> ["0", "1", "10", "2"]
arr0.sort(function (a, b) {
    return a - b;
});
console.log(arr0); // >>> ["0", "1", "2", "10"]
```

Объединение массивов

```
var arr0 = [0, 1, 2],
    arr1 = ['Veni', 'Vidi', 'Vici'],
    arr2 = ['Citius', 'Altius', 'Fortius'],
    arr3 = arr0.concat(arr1),
    arr4 = arr1.concat(arr0, arr2),
    n = 4,
    arr5 = arr0.concat(n);
console.log(arr3);
// >>> [0, 1, 2, "Veni", "Vidi", "Vici"]
console.log(arr4);
// >>> ["Veni", "Vidi", "Vici", 0, 1, 2, "Citius",
       "Altius", "Fortius"]
console.log(arr5); // >>> [0, 1, 2, 4]
```

Выделение фрагмента массива

```
var arr0 = [0, 1, 2, 3, 4, 5],
    arr1 = arr0.slice(1, 3),
    arr2 = arr0.slice(2),
    arr3 = arr0.slice(1, -2),
    arr4 = arr0.slice(-2, -1),
    arr5 = arr0.slice(-2, -3),
    arr6 = arr0.slice(3, 2),
    arr7 = arr0.slice(3, 3);
console.log(arr1); // >>> [1, 2]
console.log(arr2); // >>> [2, 3, 4, 5]
console.log(arr3); // >>> [1, 2, 3]
console.log(arr4); // >>> [4]
console.log(arr5); // >>> []
console.log(arr6); // >>> []
console.log(arr7); // >>> []
```

Добавление и удаление элементов

```
var arr0 = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7],
    arr1 = arr0.splice(3);
console.log(arr0); // >>> [0, 1, 2]
console.log(arr1); // >>> [3, 4, 5, 6, 7]
var arr2 = arr1.splice(2, 1);
console.log(arr2); // >>> [5]
console.log(arr1); // >>> [3, 4, 6, 7]
var arr3 = arr1.splice(2, 0, 8);
console.log(arr3); // >>> []
console.log(arr1); // >>> [3, 4, 8, 6, 7]
var arr4 = arr1.splice(2, 1, 9, '10');
console.log(arr4); // >>> [8]
console.log(arr1); // >>> [3, 4, 9, "10", 6, 7]
```

Обход элементов

```
var arr = ['Veni', 'Vidi', 'Vici'];
arr.forEach(function (item, index, array) {
   console.log(item, index, array.length);
}, this);

/*
>>> Veni 0 3
   Vidi 1 3
   Vici 2 3
*/
```

Создание нового массива на основе старого

Проверка массива

```
var arr0 = [0, 2, 4],
    arr1 = [1, 3, 6],
    bool0 = arr0.some(function (item, index, array) {
        return item % 2 == 0:
    }, this),
    bool1 = arr0.every(function (item, index, array) {
        return item % 2 == 0;
    }, this),
    bool2 = arr1.some(function (item, index, array) {
        return item % 4 == 0:
    }, this),
    bool3 = arr1.every(function (item, index, array) {
        return item % 3 == 0;
    }, this);
console.log(bool0); // true
console.log(bool1); // true
console.log(bool2); // false
console.log(bool3); // false
```

Свертка

```
var arr = [0, 2, 4, 10],
    sum0 = arr.reduce(function (prevValue, item, index, array) {
        return prevValue + item;
    }, 1),
    diff0 = arr.reduceRight(function (prevValue, item, index, array) {
        return prevValue - item;
    }, 50),
    sum1 = arr.reduce(function (prevValue, item, index, array) {
        return prevValue + item;
    }),
    diff1 = arr.reduceRight(function (prevValue, item, index, array) {
        return prevValue - item;
    });
console.log(sum0); // >>> 17
console.log(diff0); // >>> 34
console.log(sum1); // >>> 16
console.log(diff1); // >>> 44
```

Получение позиции элемента

```
var arr = [0, 2, 10, 4, 10, 20, 10];
console.log(arr.indexOf(2)); // >>> 1
console.log(arr.indexOf(10)); // >>> 2
console.log(arr.lastIndexOf(10)); // >>> 6
console.log(arr.indexOf(10, 2)); // >>> 2
console.log(arr.indexOf(10, 3)); // >>> 4
console.log(arr.indexOf(10, -1)); // >>> 6
console.log(arr.indexOf(10, -4)); // >>> 4
console.log(arr.lastIndexOf(10, 3)); // >>> 2
console.log(arr.lastIndexOf(10, 1)); // >>> -1
console.log(arr.lastIndexOf(10, -1)); // >>> 6
console.log(arr.lastIndexOf(10, -4)); // >>> 2
console.log(arr.indexOf(10, 10)); // >>> -1
console.log(arr.lastIndexOf(10, -10)); // >>> -1
```

Полезные ресурсы

- https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Error
- https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/JSON