Kypc: Frontend с нуля

Тренер: Максим Шепель

Занятие 8
JavaScript:
примитивные типы данных



Содержание занятия

- Инструменты разработчика в браузере
- Примитивные типы данных
- Преобразование типов данных

Объекты и массивы

```
var obj = {
    index: 1,
    logIndex: function () {
      console.log(this.index);
console.log(obj.index); // >>> 1
obj.index = 2;
console.log(obj['index']); // >>> 2
obj['index'] = 3
console.log(obj.index); // >>> 3
obj.logIndex(); // >>> 1
var arr = ['a', 'b', 'c'];
console.log(arr[0]); // >>> "a"
var emptyArr = [];
```

Операторы

```
Унарный (1 операнд):
+а
Бинарный (2 операнда):
а - b
Тернарный (3 операнда):
а ? b : с
```

Числа

```
Форматы записи:

10 — целое число

1.5 — дробь
.5 — дробь (сокращенная запись)

2.45e3, 2.45E3 — 2,45 × 10³

0xff123 — 16-чные числа

Диапазон значений:
Number.MIN_VALUE == 5e-324

Number.MAX VALUE == 1.7976931348623157e+308
```

Числа

```
Дополнительные значения:
Infinity — бесконечность
—Infinity — минус бесконечность
NaN — "not a number"

isNaN(1) // false
isNaN(Infinity) // false
isNaN(NaN) // true
isFinite(1) // true
isFinite(Infinity) // false
isFinite(NaN) // false
```

Числовые операции

```
2 + 3 // 5

4 - 1 // 3

3 * 4 // 12

6 / 3 // 2

5 % 2 // 2

5 % (-2) // 2

5 % 2.4 // 0.20000000000000018
```

Числовые операции

```
var a = 10;
a = -a; // -10
a = +a; // 10
a++ // a = 11
a-- // a = 10
var b = a--; // a = 9, b = 10
var c = --a; // a = 8, c = 8
var d = a++; // a = 9, d = 8
var x = ++a; // a = 10, x = 10
a += 2; // a = 12
a = 3; // a = 9
a *= 4; // a = 36
a /= 4; // a = 9
a \% = 4; // a = 1
```

Округление

```
Math.floor(1.2) // 1
Math.floor(-1.2) // -2
Math.ceil(1.2) // 2
Math.ceil(-1.2) // -1
Math.round(1.2) // 1
Math.round(-1.2) // -1
Math.round(-1.8) // 2
Math.round(1.5) // 2
Math.round(1.5) // 2
Math.round(-1.5) // -1
```

Строки

Булевы значения

```
var true0, true1, false0, false1;
true0 = true1 = true;
false0 = false1 = false;
true0 || true1 // true
true0 || false0 // true
false0 | false1 // false
true0 && true1 // true
true0 && false0 // false
false0 && false1 // false
!true0 // false
!!false0 // false
true0 ? console.log('ok') : console.log('fail') // >>> 'ok'
false0 ? console.log('ok') : console.log('fail') // >>> 'fail'
```

```
Number('10') // 10
Number('a') // NaN
String(true) // "true"
Boolean(0) // false
Object(1) // Number {[[PrimitiveValue]]: 1}
!!a // Boolean(a)
+a // Number(a)
a + '' // String(a)
var n = 10;
var nStr = n.toString(); // "17"
var nBinStr = n.toString(2); // "1010"
var n = 1.125;
var nFixed = n.toFixed(2); // "1.13"
```

```
parseInt('5px') // 5
parseInt('-5px') // -5
parseInt('12.5%') // 12
parseInt('0xff') // 255
parseInt('ff0') // NaN
parseInt('ff0', 16) // 4080
parseFloat('-1.5cm') // -1.5
parseFloat('-1.5cm') // -1.5
```

| Исходное значение | Строка | Число | Булево значение | Объект |
|----------------------|-------------|-------|--------------------|---------------------------------|
| undefined | 'undefined' | NaN | false | ошибка |
| null | 'null' | 0 | false | ошибка |
| true | 'true' | 1 | | new Boolean(true) |
| false | 'false' | 0 | | new Boolean(false) |
| 1 1 | | 0 | false | new String('') |
| '0.5' | | 0.5 | true | new String('0.5') |
| 'string' | | NaN | true | <pre>new String('string')</pre> |
| 0 | '0' | | false | new Number(0) |
| 2 | '2' | | true | new Number(2) |

| Исходное значение | Строка | Число | Булево значение | Объект |
|---------------------------------------|--|----------------------------|--------------------|----------------------|
| NaN | 'NaN' | | false | new Number(NaN) |
| Infinity | 'Infinity' | | true | new Number(Infinity) |
| { } | .toString() | .valueOf() или .toString() | true | |
| [] | 1 1 | 0 | true | |
| [5] | 151 | 5 | true | |
| [] | .join() | NaN | true | |
| <pre>function() { return 1; }</pre> | <pre>'function() { return 1; }'</pre> | NaN | true | |

Полезные ресурсы

- http://javascript.crockford.com/code.html
- http://habrahabr.ru/post/114483/
- http://habrahabr.ru/post/188066/
- https://developer.chrome.com/devtools/docs/console-api