# Trashgame: Vortrag

* Trashgame
* Idee: Spiel zur Mülltrennung -> viel Müll wird falsch getrennt -> weniger wiederverwendbaren Müll
* Programm: Unity3D
* Jan ankündigen (Spielprinziep)
* Erklärung am Beamer
* 3D-Objekte zeigen
* Schlussteil